

FAUUSP

# Sobre Mim

Estudante de Design, bolsista em projeto de extensão, membro da empresa Fauusp Jr. e representante discente do CDH de Design.

Apaixonada pelo design centrado no usuário, na criação de interfaces e animação. Voluntária em diversos projetos sociais, atuando em diferentes áreas tanto do design quanto da programação.

## HABILIDADES E IDIOMAS

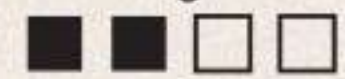
Illustrator



Photoshop



Indesign



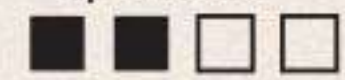
After Effects



Inglês



Espanhol



## FORMAÇÃO

(2015/2018) Instituto Federal do Pará - Técnico em Informática integrado ao Ensino Médio

(2019/2023) Universidade de São Paulo - Bacharelado em Design

## EXPERIÊNCIA

(2020) Fast Frame - Estagiária de Design

(2021) Editora Leader - Designer gráfico de social media. Responsável por todos os posts das redes sociais da empresa.

(2021) CEDECA - Voluntariado na área de UX Design, desenvolvimento para redesign do site.

(2020/2022) - Trabalhos Freelancer como designer gráfico para redes sociais.

## ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

(2016/2017) Bolsa de Pesquisa no Núcleo de Estudos

DESIGN EDITORIAL

# Salve, Salve!

Salve, Salve! é uma revista desenvolvida remotamente por alunas de Design da USP. Vencedora do **prêmio de Design** pelo concurso **Nascente**, a revista visa tratar de assuntos sérios relacionados ao meio ambiente de maneira lúdica e criativa, por meio de ilustrações, jogos e muitas cores.

Crianças entre 7 a 11 anos foram definidas como público alvo, em seguida foi realizada pesquisas a importância do produto, assim como sua eficiência entre o público almejado.

Posteriormente, os elementos gráficos, ilustrações e cores foram desenvolvidas exclusivamente para o projeto.

Entre os principais softwares utilizados estão Indesign, Photoshop, Illustrator e Figma.





# Sobre

Salve, Salve! foi pensada como uma revista divertida e colorida a qual visa ensinar criança do ensino fundamental questões importantes sobre sustentabilidade, meio ambiente e maneiras de colaborar com a reciclagem. O projeto visa realizar parceria com escolas municipais e o Recicla Sampa, a fim de prover este ensino às crianças do sistema público.



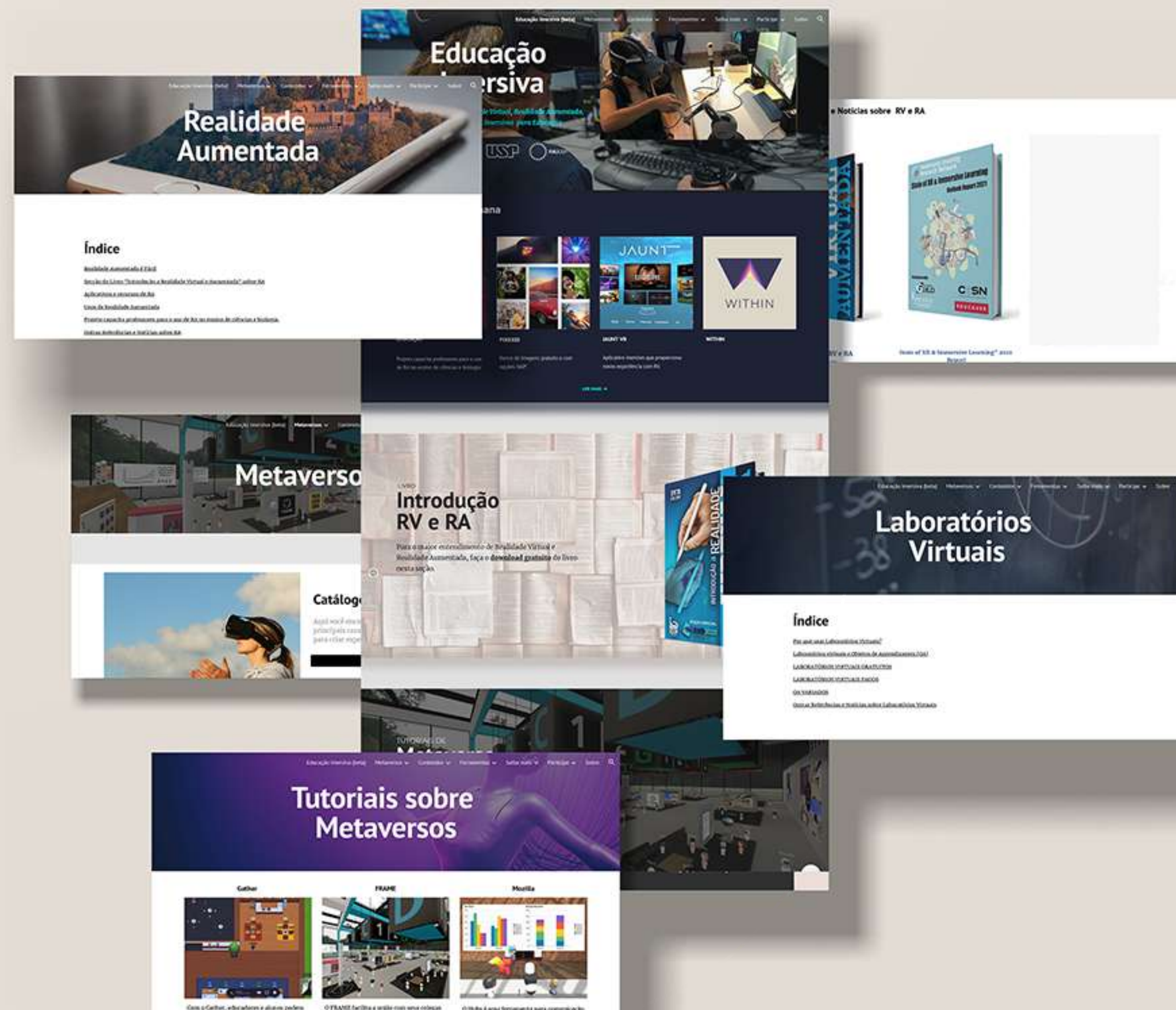
# Sobre

O projeto de extensão tem como objetivo se tornar uma plataforma que reúne diversos tipos de conteúdos, ferramentas e tutoriais para que professores e alunos possam aprender como aplicar tecnologias como Ambientes Imersivos, Realidade Aumentada etc. no ensino.

UX DESIGN E DESIGN GRÁFICO

# Educação Imersiva

Trabalhei como bolsista no projeto de extensão Guia de Recursos Imersivo, com o orientador professor Romero Tori. Exerei diversas funções no projeto dentre elas estão: Organização visual do site, criação da identidade visual do projeto, auxílio na redação de conteúdo para o site e criação de planilhas. Além disso, fiquei responsável pela organização da equipe e das tarefas exercidas pelo grupo. As ferramentas utilizadas para a criação do site foram Google Sites, Photoshop, Illustrator e Google Sheets.



DESIGN DE PRODUTO

# Monte e Conte

O projeto de Design de Produto produzido de maneira remota, consiste na idealização de um brinquedo que estimula tanto a criatividade das crianças, quanto a lógica e habilidade motora dos infantes.

Foi definido o público alvo em crianças de 5 a 10 anos. A partir desta determinação, estudos bibliográficos foram feitos para embasar o projeto. O brinquedo é composto por uma pista com peças criativas e temáticas, um carrinho com ilustrações que podem ser trocadas e peças interativas acopladas às pistas.

Entre os principais softwares utilizados estão, Illustrator para faca e ilustração da embalagem, Photoshop para ilustrações e grafismos, por fim Fusion para a modelagem 3D do produto.



The background of the page features several thin, wavy, light-brown lines that sweep across the left and bottom portions of the frame, creating a sense of movement and organic flow.

EXTRACURRICULARES

# Outras Atividades

Voluntária no projeto Demonumenta na equipe de Modelagem 3D

Membro e projetista na Empresa Fauusp Jr. - 2021

Bolsista Programa de Extensão - 2021

Voluntária UX design e Design gráfico no CEDECA Osasco - 2021

Voluntária Designer de Jogos Museu da Pessoa - 2021/2022

Representante discente de Graduação da Comissão de Direitos Humanos (CDH-FAU) - 2022