Os 4 melhores renderizadores

A arquitetura é uma das áreas que está em constante evolução no que consiste em ferramentas de trabalho. Por ser um ofício essencialmente visual, cada vez mais se faz necessário que o arquiteto busque entregar para o cliente um projeto com o maior grau de realismo possível. Para alcançar tal objetivo existem *softwares* que conseguem transformar desenhos e maquetes arquitetônicas em imagens fotos realistas, em tal grau que realmente parece que aquela imagem realmente é uma foto. São os chamados *Softwares de Render*, e aqui apresentaremos um ranking com 4 desses poderosos programas, do mais simples ao mais sofisticado.

1- Corona

Sendo um pouco mais fácil de usar que o os outros desta lista, o Corona é uma opção um pouco mais acessível, sem deixar de entregar uma boa qualidade. No caso desse *software*, suas renderizações são um pouco mais voltadas para o lado artístico do que para o realismo. Ele é baseado em CPU, mesmo assim sua capacidade pode acelerar o fluxo de trabalho.

2- V-Ray

Eis o mais famoso e mais simples de ser utilizado. O V-Ray está entre os melhores renderizadores existentes e, ao contrário do que muitos pensam, não é nada difícil de manipular, tanto que ele é o mais recomendado para iniciantes nas áreas de arquitetura, engenharia ou *design*. Contendo uma gama bem extensa de ferramentas, recursos, texturas e modelos, este *software* é perfeito para fazer desde renderizações mais simples à mais complexas e avançadas. Muitos escritórios e profissionais experientes também utilizam o V-Ray em seus projetos devido a versatilidade e velocidade. Ele, assim como os outros dessa lista, conta com duas categorias de renderização, ou seja, em tempo real e *offline*.

3- Lumion

Idealizado para integrar-se ao BIM, o Lumion é um *software* completo. Ele não é um *plugin*, como alguns programas se apresentam, e possui uma biblioteca muito mais completa, que vai de céus, águas e gramas até itens mais complexos, como pessoas, veículos, plantas, árvores e muito mais. Por realizar o trabalho em tempo real, esse renderizador 3D é uma ferramenta

poderosíssima que facilita a vida de qualquer arquiteto. Claro, nem tudo são flores e o Lumion possuí sim suas desvantagens, as mais notáveis são o preço e o seu peso. Sim, o Lumion é um *software* muito pesado e necessita de um computador bem potente para rodar sem travar ou ficar muito lento.

4- Enscape

Por último falaremos dele que é o mais versátil dessa lista. O Enscape também é um renderizador em tempo real idealizado para se usar em BIM, porém ele tem a vantagem de não precisar ficar exportando imagens de um *software* para outro para retrabalhar. Tudo é realizado no programa original. Além disso, o Enscape pode ser usado tanto em computadores de mesa como em óculos de realidade virtual, dando mais realismo a apresentação e impressionando ainda mais o cliente. Ele é compatível com os programas de maquete 3D mais conhecidos, tais como Revit, SketchUp, Rhino e ArchiCAD. Seus recursos conseguem exportar os arquivos como executáveis independentes, facilitando o compartilhamento das informações com o cliente ou com os colegas de trabalho.

O que achou desses softwares?

Esses são só alguns dos mais conhecidos e utilizados softwares de renderização disponíveis no mercado.

Se você pensa em ingressar na carreira de arquitetura, conhecer esses programas abrirá muitas portas. Existem plataformas *online* que disponibilizam cursos sobre esses e outros renderizadores, alguns desses cursos são pagos, outros são gratuitos.

Está esperando o que? Vá agora aprender sobre algum, ou todos, esses incríveis programas de renderização e veja seus projetos (ainda que simples e/ou amadores) se transformarem em verdadeiras obras de arte foto realistas.