



Aventuras do Aprendizado

**Atividades Divertidas
para Pequenos
Exploradores**

Introdução

Bem-vindos, pequenos exploradores! Este livro é um convite para uma jornada emocionante, repleta de atividades divertidas e desafiadoras, especialmente criadas para crianças de 4 anos. "Aventuras do Aprendizado" é mais do que um conjunto de exercícios; é um universo de descobertas e aprendizado cuidadosamente planejado para estimular a curiosidade, a criatividade e o desenvolvimento infantil.

Dentro destas páginas, vocês encontrarão uma variedade de desafios feitos sob medida para ajudá-los a explorar o mundo ao seu redor, enquanto desenvolvem habilidades importantes. Desde jogos de associação até exercícios de coordenação motora, cada atividade foi projetada com carinho para garantir uma experiência de aprendizado alegre e estimulante.

Os pais, educadores e cuidadores podem utilizar este livro como uma ferramenta divertida e educativa, promovendo o desenvolvimento cognitivo, emocional e social das crianças. Preparem-se para uma viagem de aprendizado e diversão, onde cada página é uma oportunidade para se encantar, descobrir e, acima de tudo, aproveitar este maravilhoso mundo de aprendizado.

Vamos começar esta aventura juntos!

- **Coordenação Motora Fina**

Desenhar linhas pontilhadas para que a criança trace com um lápis ou canetinha. Pode ser desenhando ziguezagues, círculos, ou figuras simples para treinar a precisão do movimento.

- **Coordenação Motora Grossa**

Labirintos ou desenhos de pistas para que a criança possa percorrer com um dedo ou giz, seguindo o caminho designado.

- **Pontilhado de Vogais**

Crie páginas com exemplos das vogais (A, E, I, O, U) onde a criança pode praticar o rastreamento das letras em forma pontilhada.

- **Pontilhados de Números (0 a 10)**

Faça exercícios com os números de 0 a 10, onde a criança pode rastrear os numerais de forma pontilhada e, talvez, desenhar a quantidade correspondente de elementos (como desenhar 3 bolas para o número 3, por exemplo).

- **Pontilhado do Alfabeto**

Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.

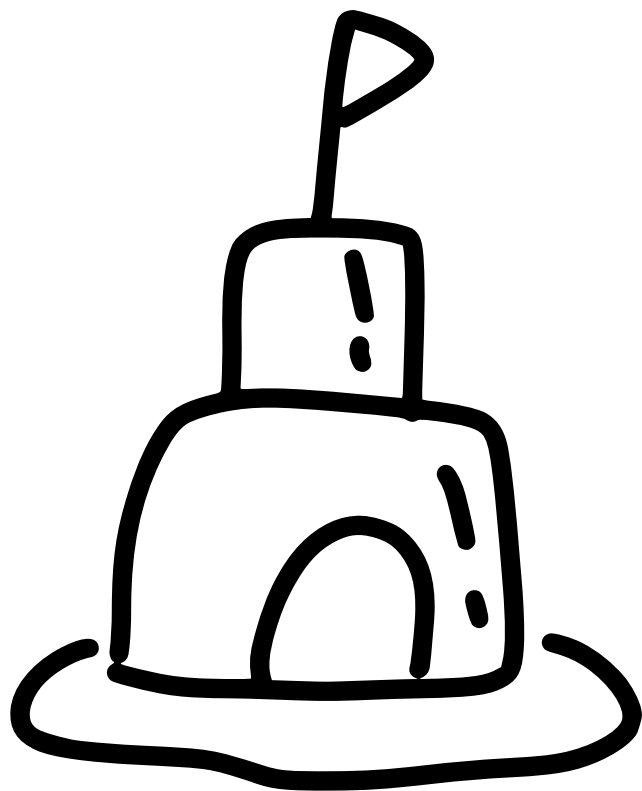
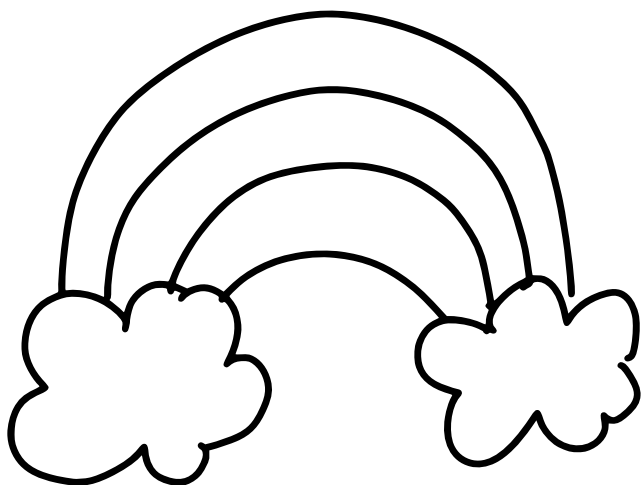
- **Pontilhados de Formas Geométricas**

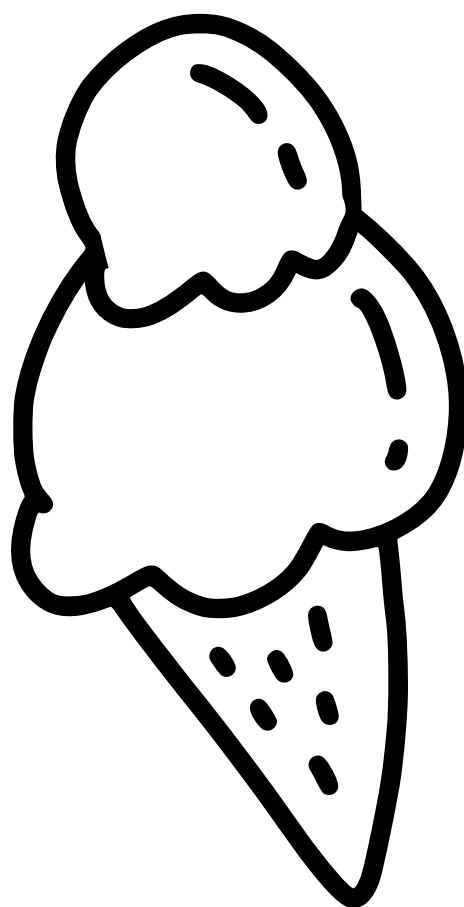
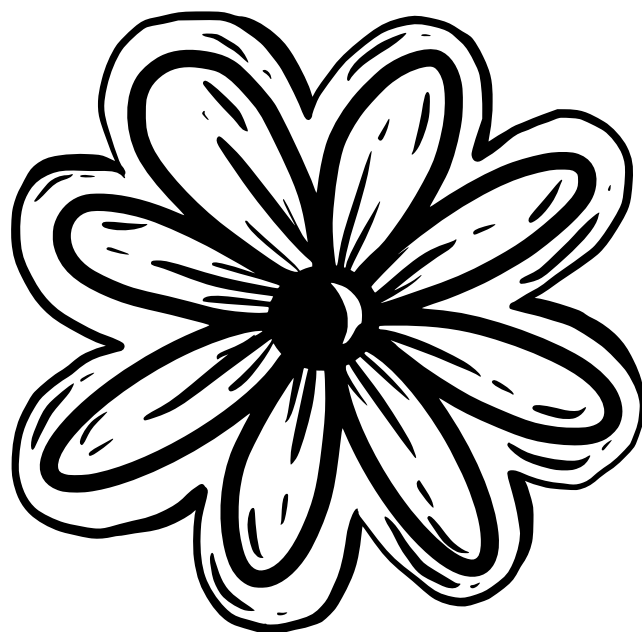
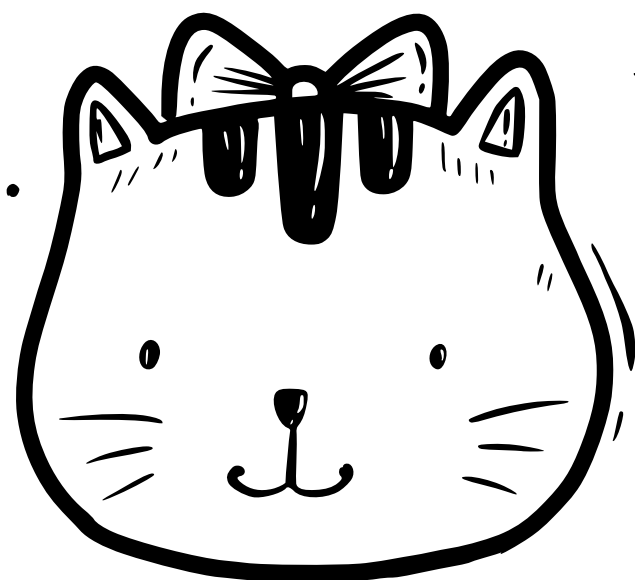
Desenhe formas geométricas simples (círculo, quadrado, triângulo) com pontos para que a criança una e forme a figura.

- **Cores**

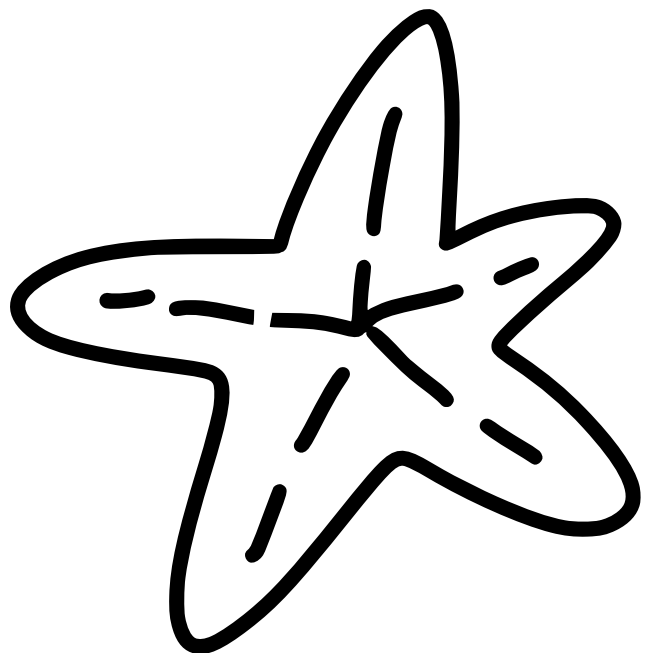
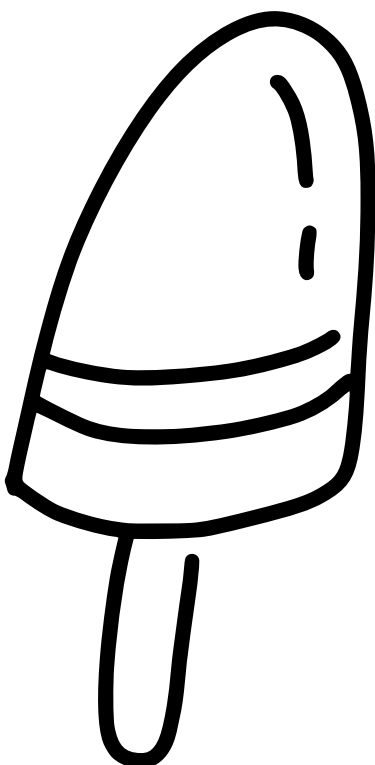
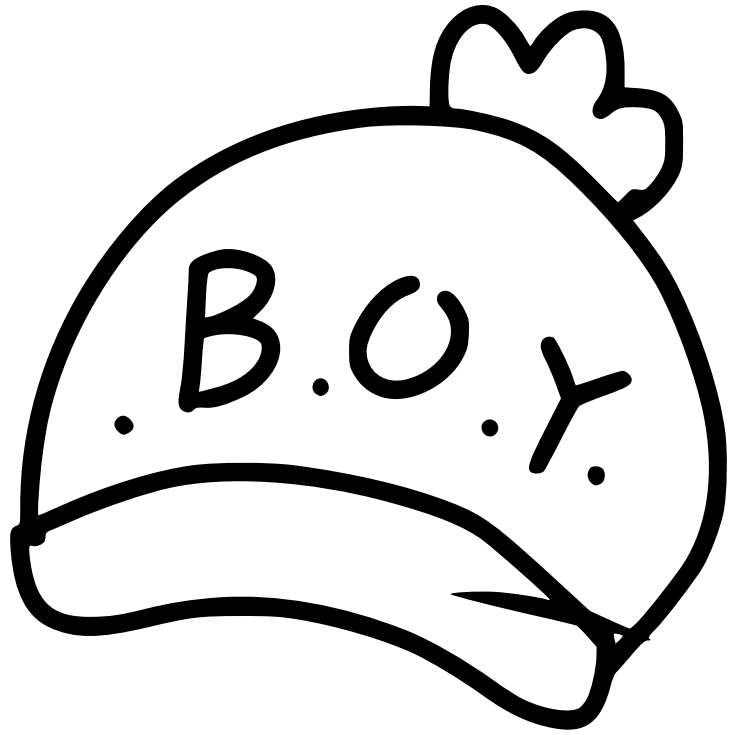
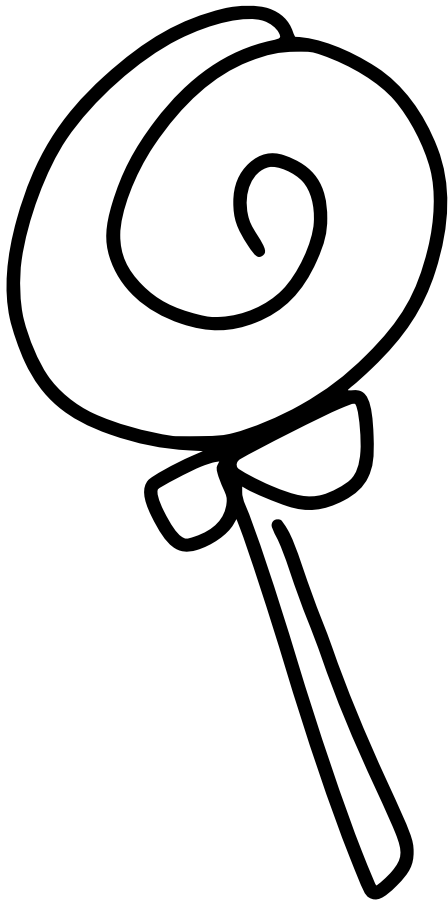
Páginas para a criança praticar identificação e coloração de diferentes cores. Você pode criar desenhos simples que a criança possa colorir ou pedir para que ela pinte seguindo uma legenda de cores.

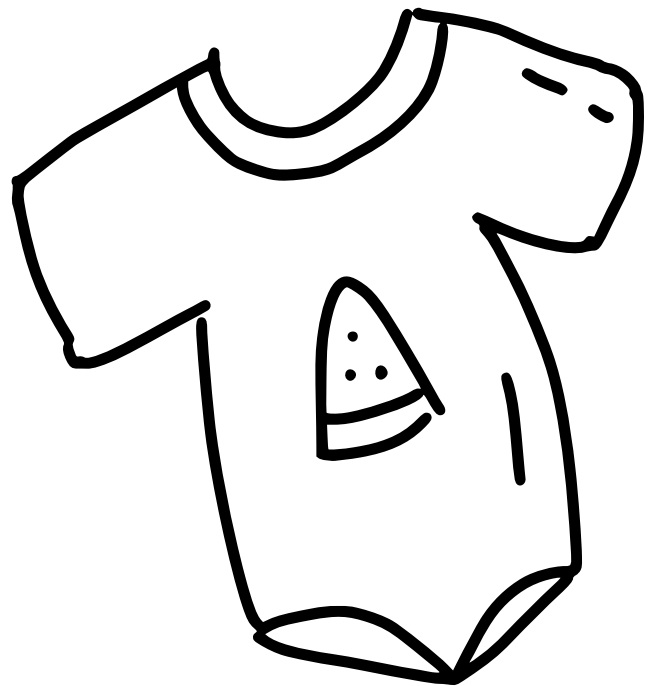
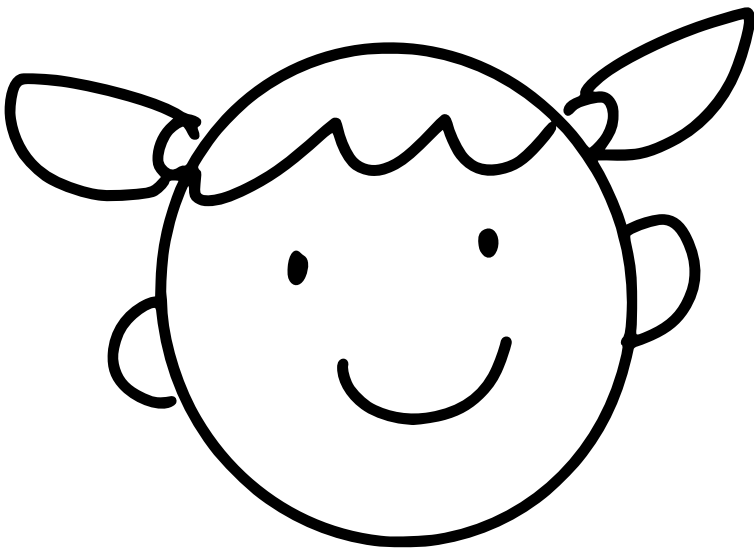
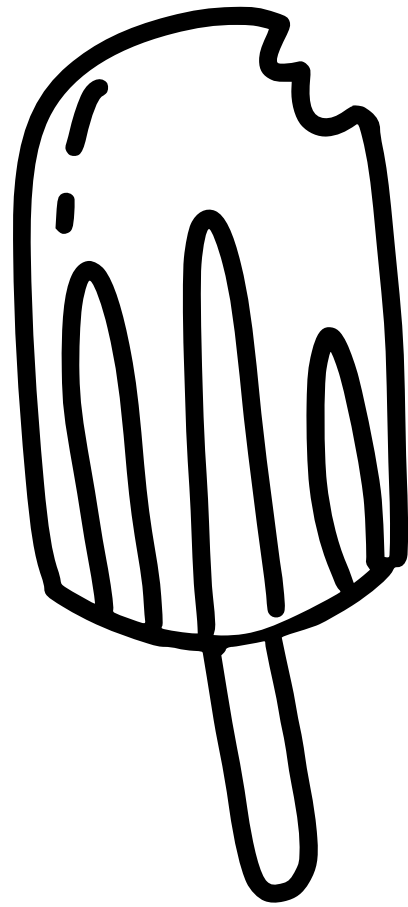
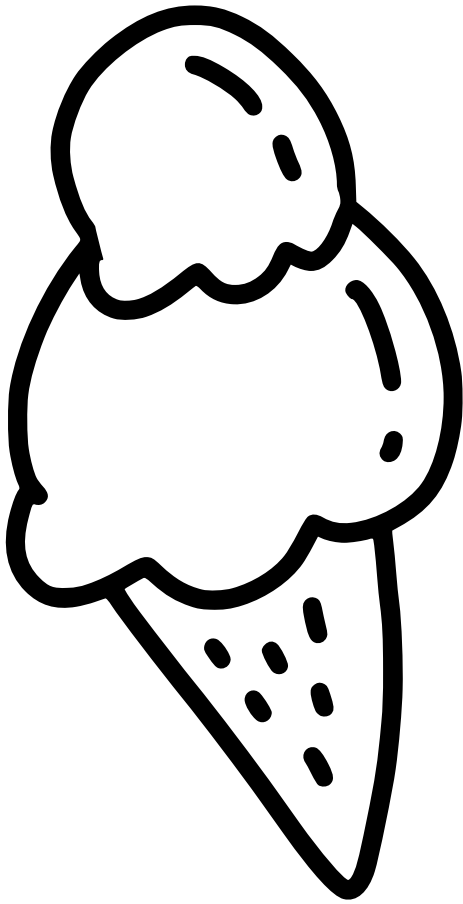
- **Coordenação Motora**
Fina desenhos e
coloração
- **Contorne e Pinte os desenhos**



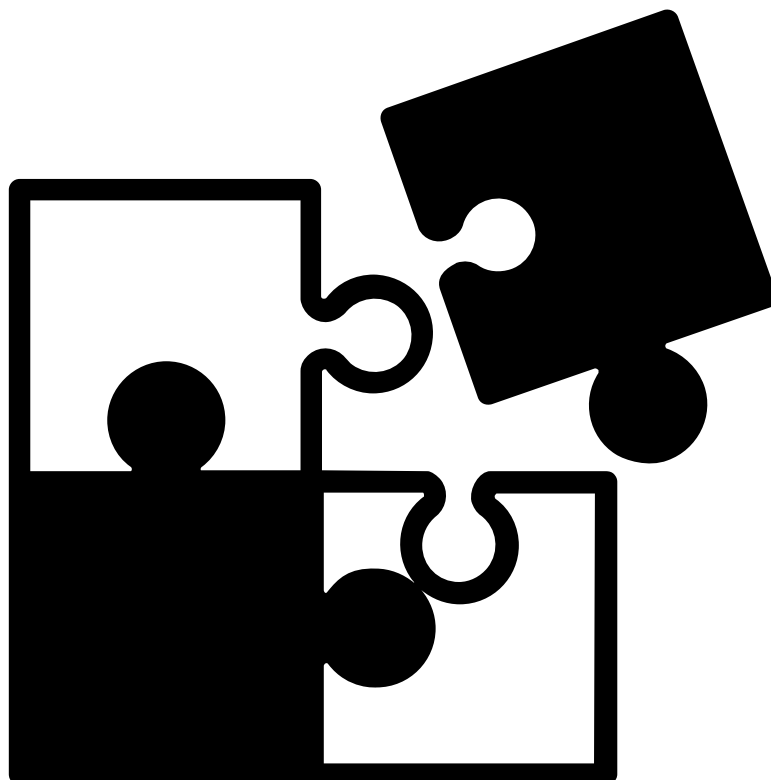
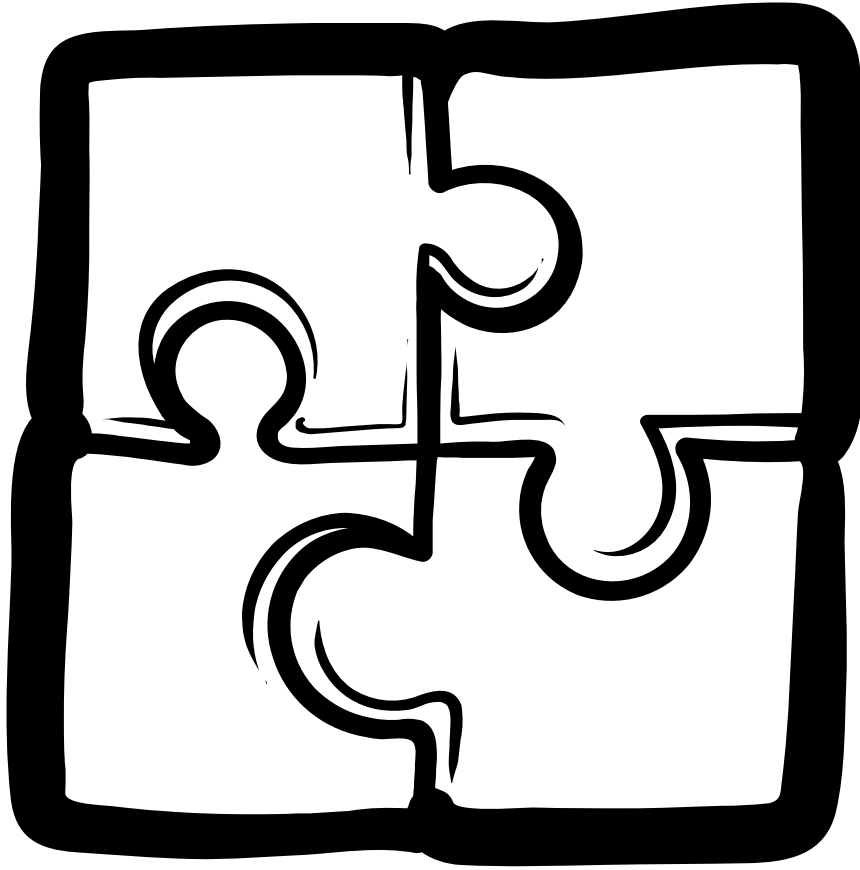


- Coordenação Motora
Fina: Recorte e Colagem



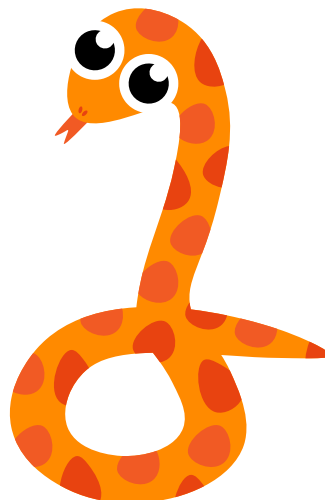
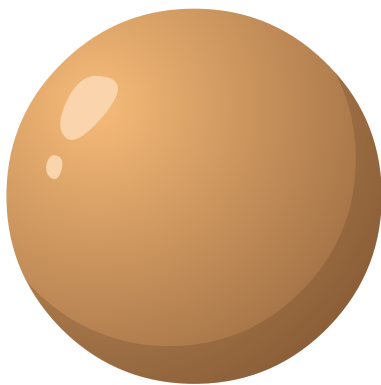


- **Coordenação Motora Fina: Montagem de Quebra-Cabeças**
- **Pinte as peças recorte e monte-as**



- **Coordenação Motora**
Fina: Brincadeiras com
Massinha de Modelar
- **Usar massinha para moldar diferentes formas, bolinhas, cobrinhas, ou mesmo fazer rostinhos e figuras simples, auxiliando na precisão dos movimentos das mãos.**

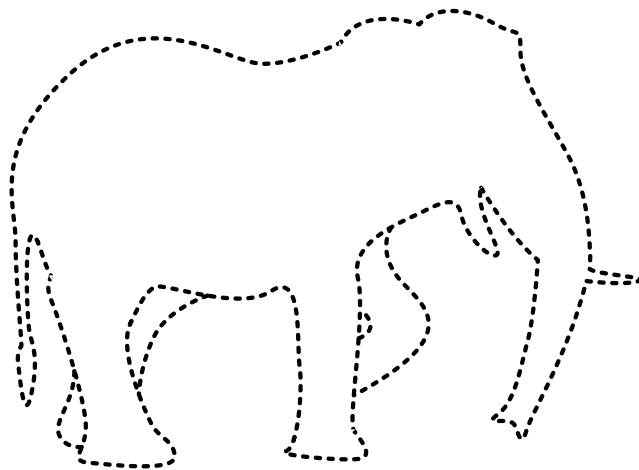
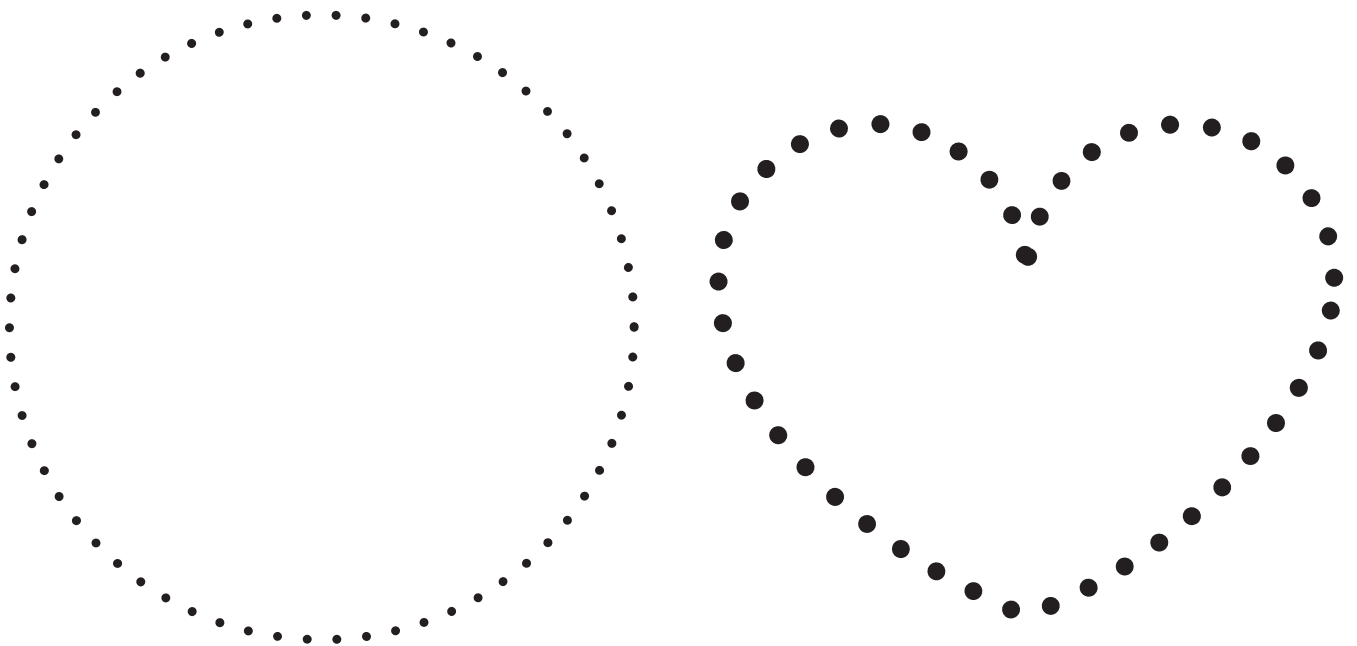
- **EXEMPLOS DE FIGURAS**
PARA MOLDAR



- **Coordenação Motora**

Fina: Ligação de Pontos

- **Crie folhas com pontos numerados que, ao serem ligados corretamente, formarão uma imagem. Isso requer controle preciso dos movimentos para conectar os pontos.**



- **Coordenação Motora**

Grossa

- **Jogos de Equilíbrio**

- Crie atividades que exijam equilíbrio, como andar em uma linha, pular em um pé só, ou criar obstáculos simples para as crianças contornarem. Isso ajuda no desenvolvimento da noção de equilíbrio e coordenação corporal.

- **EXEMPLOS**

- **Andar na linha:**
- Desenhe ou demarque uma linha reta no chão, e peça à criança para andar sobre ela. Isso pode ser feito com uma fita adesiva no chão ou até mesmo com giz em espaços internos.
- **Jogo do "Cai não Cai":**
- Empilhe blocos, peças de madeira ou até mesmo copos descartáveis, e peça para a criança retirar uma peça por vez, sem derrubar a torre. Isso exige movimentos precisos e controle para manter o equilíbrio.
- **Bambolê ou argolas:**
- Peça para a criança segurar um bambolê ou jogue argolas no chão e peça para ela tentar pisar dentro delas, o que exige equilíbrio e controle dos movimentos.
- **Trabalho com prancha de equilíbrio:**
- Utilize uma prancha de equilíbrio ou uma tábua de madeira estreita para que a criança tente manter o equilíbrio enquanto fica em cima dela. Inicialmente, com ajuda para evitar quedas.
- **Corrida de saco:**
- Organize uma corrida de saco, onde as crianças pulam dentro de sacos (devidamente abertos na parte de cima para que as pernas sejam enfiadas) em uma linha reta, promovendo equilíbrio e coordenação.
-

- **C o o r d e n a ç ã o M o t o r a**

G r o s s a

- **D a n ç a e M ú s i c a**

- Estimule a criança a dançar e se movimentar ao som de músicas animadas. Essa atividade desenvolve a coordenação entre movimentos corporais e ritmo, além de ser divertida.
- **"Estatua":**
- Toque músicas animadas e, em determinados momentos, pause a música. As crianças devem congelar no lugar quando a música parar e continuar dançando quando a música voltar.
- **"Siga o Mestre":**
- Coloque uma música e deixe uma criança ser a "líder", escolhendo movimentos de dança para os outros imitarem. Depois, passe a liderança para outra criança.
- **"Bailando com Lenços":**
- Dê lenços coloridos para as crianças segurarem enquanto dançam. Elas podem criar movimentos diferentes e brincar de jogar e pegar os lenços enquanto dançam.
- **"Dança das Cores":**
- Associe diferentes cores a movimentos específicos. Por exemplo, quando você mostra um lenço vermelho, as crianças podem girar, e quando mostra um lenço azul, elas pulam.

- **C o o r d e n a ç ã o M o t o r a**

G r o s s a

- **E c e m p l o s d e m u s i c a s**
p a r a a s a t i v i d a d e s

- **"Hokey Pokey":**
- Esta música é interativa, incentivando as crianças a seguir instruções enquanto movem partes do corpo para dentro e para fora de um círculo.
- **"Ciranda, Cirandinha":**
- Uma música tradicional que pode ser usada para dançar em círculo, segurando as mãos e fazendo movimentos para a direita e esquerda.
- **"Marcha Soldado":**
- Esta música pode ser usada para criar uma atividade de marcha, onde as crianças marcham no lugar ou pela sala, seguindo o ritmo.
- **"Macarena"** (ou músicas similares com passos coreografados):
- Ensine às crianças passos de dança específicos para acompanhar a música. Elas podem praticar os movimentos e se divertir tentando fazê-los corretamente.

- **C o o r d e n a ç ã o M o t o r a**

G r o s s a

- **C o l a g e m d e F i g u r a s**

R e c o r t a d a s

- **Forneça revistas ou materiais impressos com figuras variadas (animais, objetos, frutas) e peça para a criança recortar essas imagens e colá-las em um papel para criar uma cena ou um painel.**

- **M a t e r i a i s N e c e s s á r i o s**

- **Revistas antigas ou livros com figuras variadas**
-
- **Papel cartão ou papel mais grosso.**
-
- **Tesouras infantis (de acordo com a idade da criança).**
-
- **Cola bastão ou cola líquida não tóxica.**
-

- **C o o r d e n a ç ã o M o t o r a**

G r o s s a

- **E x e m p l o s d e A t i v i d a d e s**

- **Criação de Cenários ou Histórias:**

- Peça para a criança escolher figuras de revistas que representem personagens, objetos ou cenas e criar um cenário em uma folha de papel. Pode ser uma praia, uma floresta, uma cidade, etc.

-

- **Mosaico ou Colagem Abstrata:**

- Permita que a criança corte figuras pequenas de várias cores e tamanhos e cole-as de forma abstrata em uma folha para criar um mosaico colorido.

-

- **Colagem Temática:**

- Escolha um tema específico (por exemplo, animais, alimentos, veículos) e peça para a criança recortar figuras relacionadas a esse tema para criar uma colagem específica.

- **Cartão ou Postal Decorativo:**

-

- Use cartolina dobrada ao meio para criar um cartão. Peça à criança para colar figuras que representem algo especial para ela ou para a pessoa que irá receber o cartão.

-

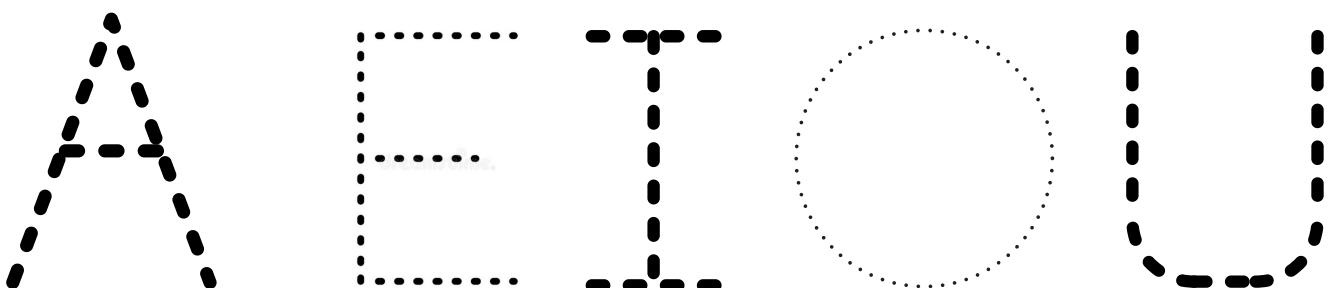
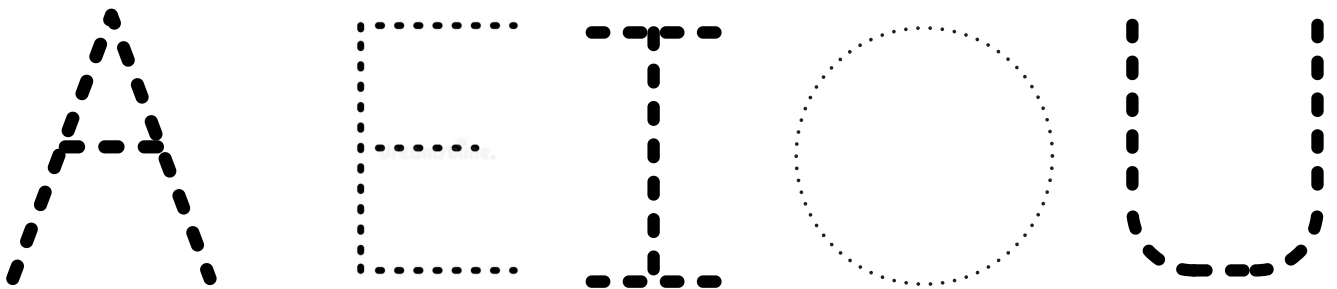
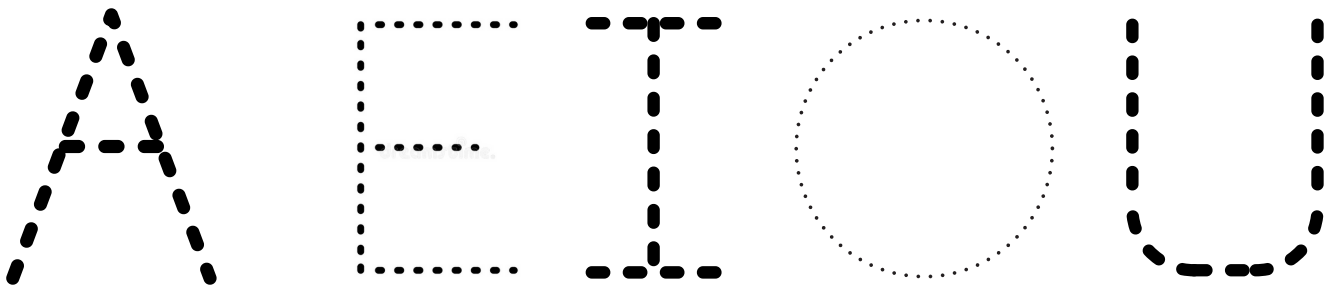
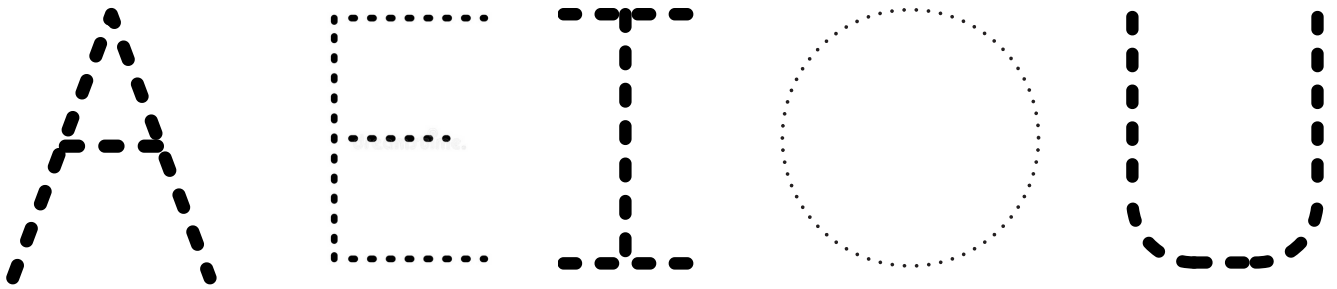
- **Colagem de Letras ou Números:**

- Se a criança estiver aprendendo o alfabeto ou os números, peça para recortar letras ou números de revistas e colá-los em uma folha de papel para praticar e reforçar o aprendizado.

-

• Folhas de Prática

- Desenhe as formas das vogais (A, E, I, O, U) em tamanho grande e trace pontos ao longo das linhas das letras. Peça às crianças para conectar os pontos, seguindo a forma da vogal.

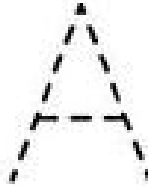
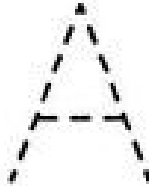
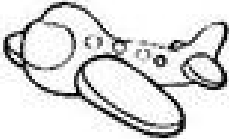


• Colorir e Rastrear

- Crie folhas com a forma da vogal em destaque, mas desta vez, os pontos estarão ligados a elementos ou figuras que começam com essa vogal. Por exemplo, para a letra "A", os pontos podem formar uma maçã. Peça à criança para rastrear os pontos e depois colorir a figura.

CALIGRAFANDO

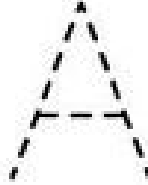
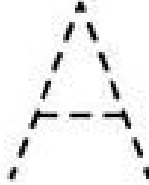
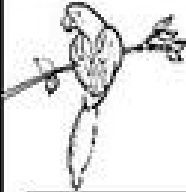
VAMOS PRATICAR? CUBRA A LETRA A:



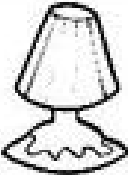
AVIÃO



ABELHA



ARARA



ABAJUR

2

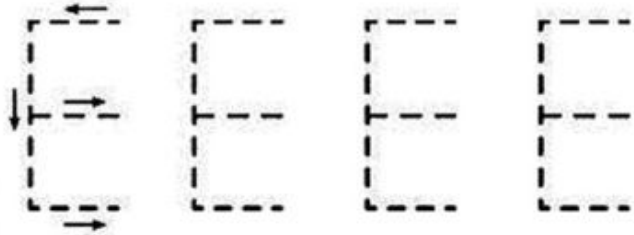
• Colorir e Rastrear

CALIGRAFANDO

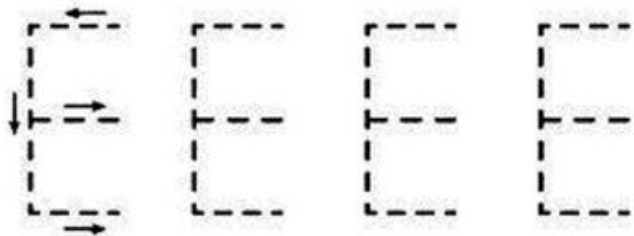
 VAMOS PRATICAR? CUBRA A LETRA E:



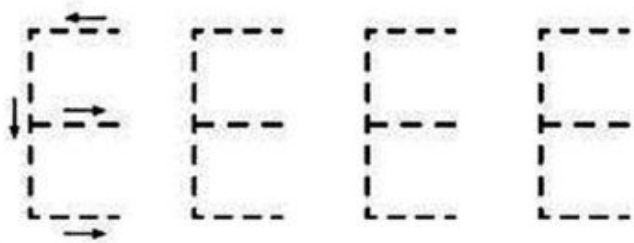
ESPELHO



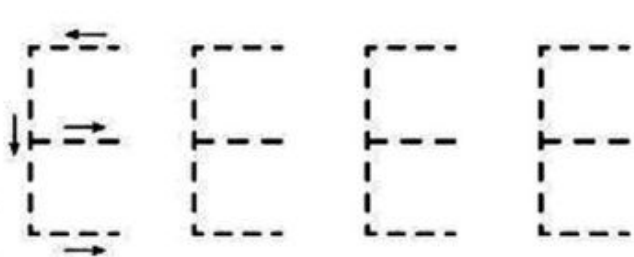
ESTRELA



ESCOLA



ESQUILO



• Colorir e Rastrear

CALIGRAFANDO

 VAMOS PRATICAR? CUBRA A LETRA I:



IOIÔ



IGREJA



ILHA



ISCA



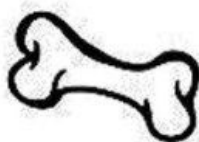
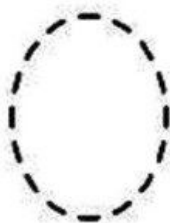
• Colorir e Rastrear

CALIGRAFANDO

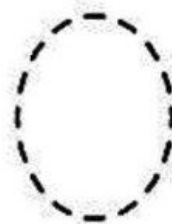
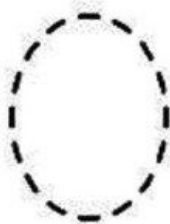
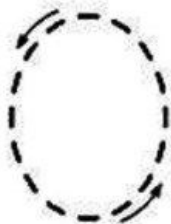
 VAMOS PRATICAR? CUBRA A LETRA O:



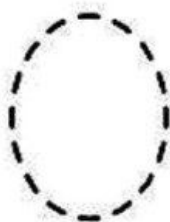
OCA



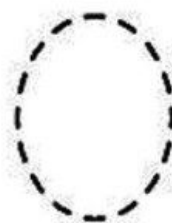
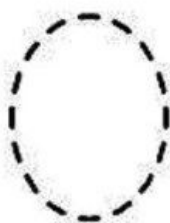
OSSO



ONÇA



ORELHA



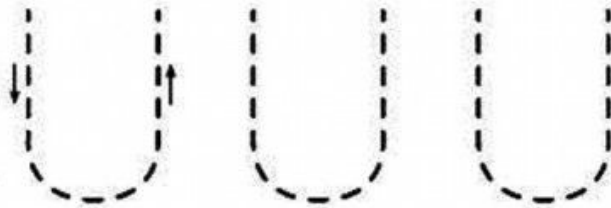
• Colorir e Rastrear

CALIGRAFANDO

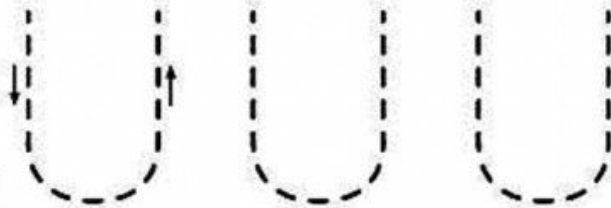
VAMOS PRATICAR? CUBRA A LETRA U:



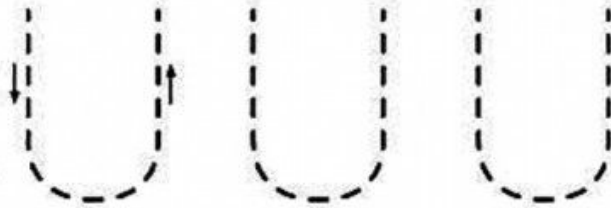
UVA



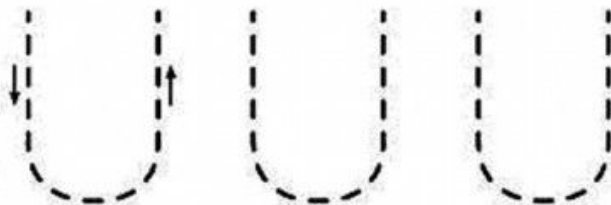
URSO



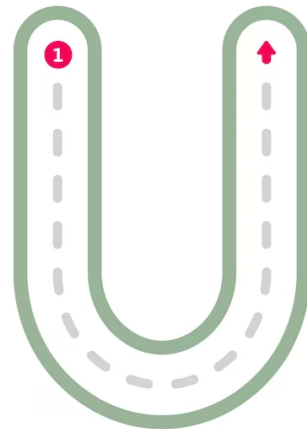
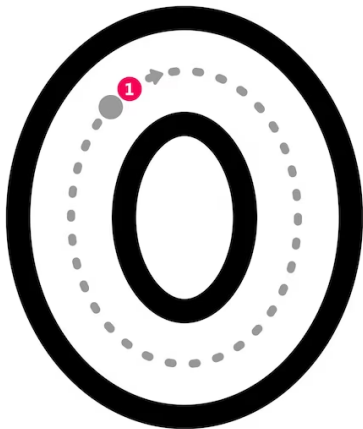
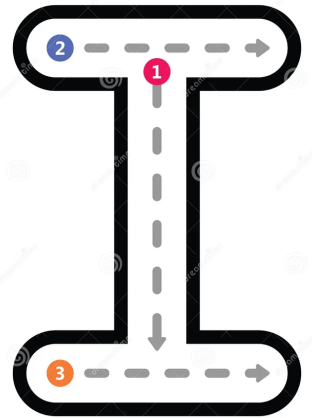
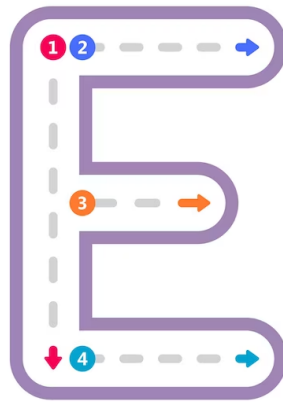
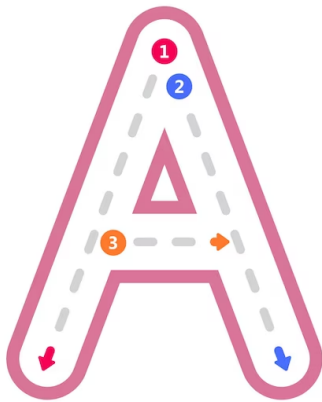
URUBU



URNA

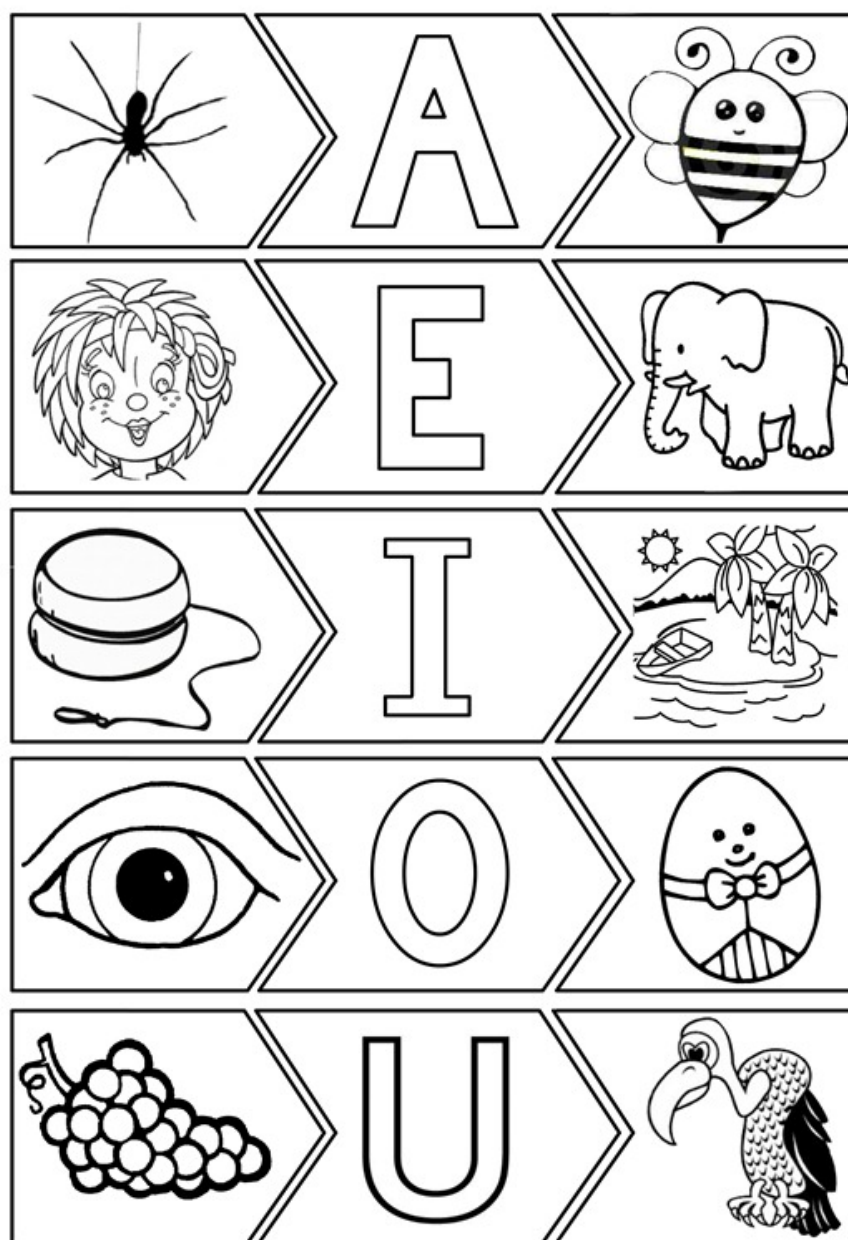


- **Atividades Interativas**
- **Use materiais manipulativos, como massinha ou plasticina, para moldar as formas das vogais. Peça às crianças para traçar os contornos das letras com os dedos ou com um lápis na massinha.**



Quebra-Cabeças de Vogais

- Crie quebra-cabeças onde as peças juntas formam a figura da vogal. Peça às crianças para rastrear o contorno da vogal nas peças e, em seguida, montar o quebra-cabeça.



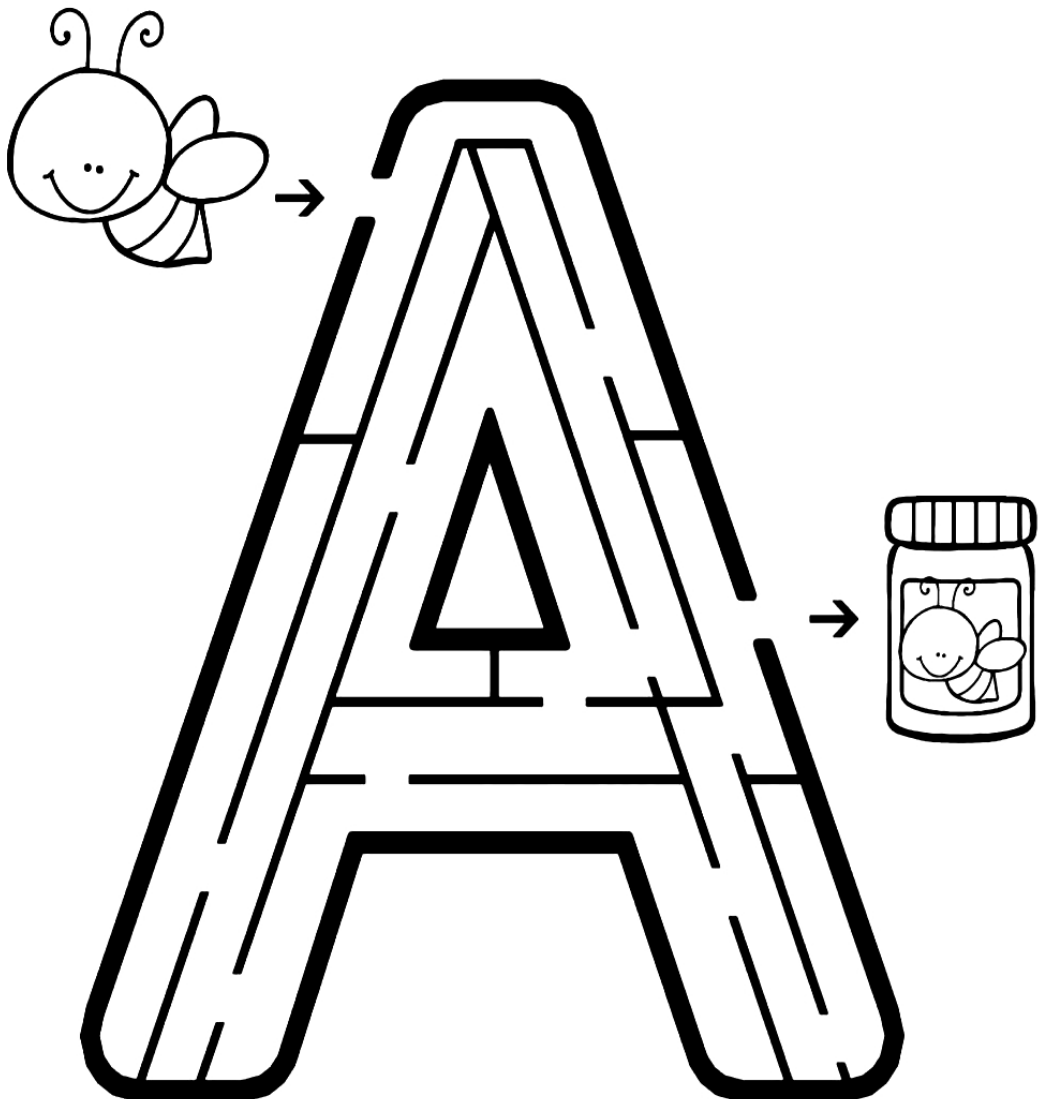
Jogo do Labirinto das

Vogais

- Desenhe labirintos simples que levam da entrada até a saída, mas ao longo do caminho, coloque pontos que formam a figura da vogal. Peça às crianças para traçar o caminho, conectando os pontos até a saída.

ATIVIDADE

ENCONTRE A SAÍDA DO LABIRINTO:

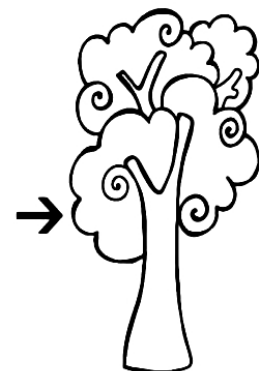
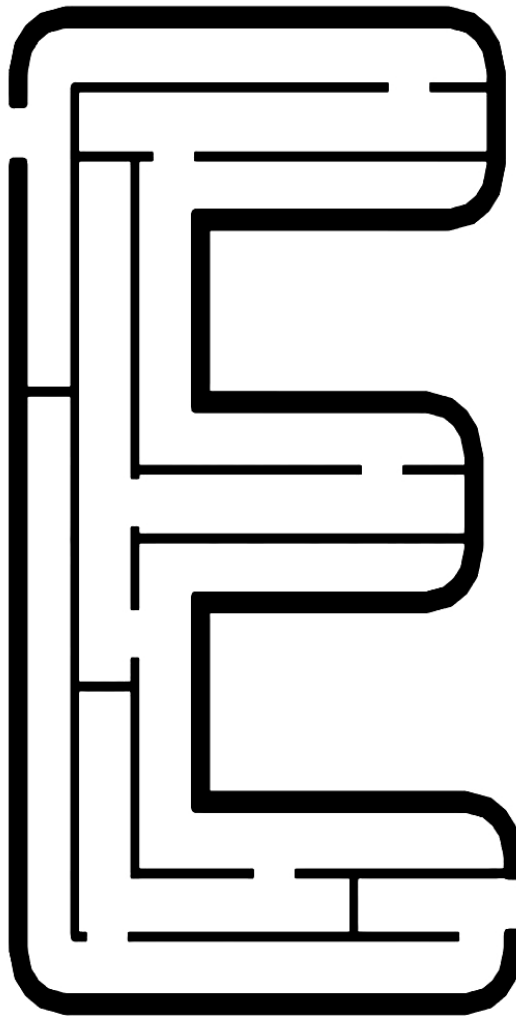
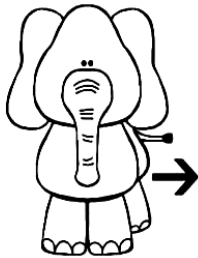


Jogo do Labirinto das Vogais

- **Desenhe labirintos simples que levam da entrada até a saída, mas ao longo do caminho, coloque pontos que formam a figura da vogal. Peça às crianças para traçar o caminho, conectando os pontos até a saída.**

ATIVIDADE

ENCONTRE A SAÍDA DO LABIRINTO:

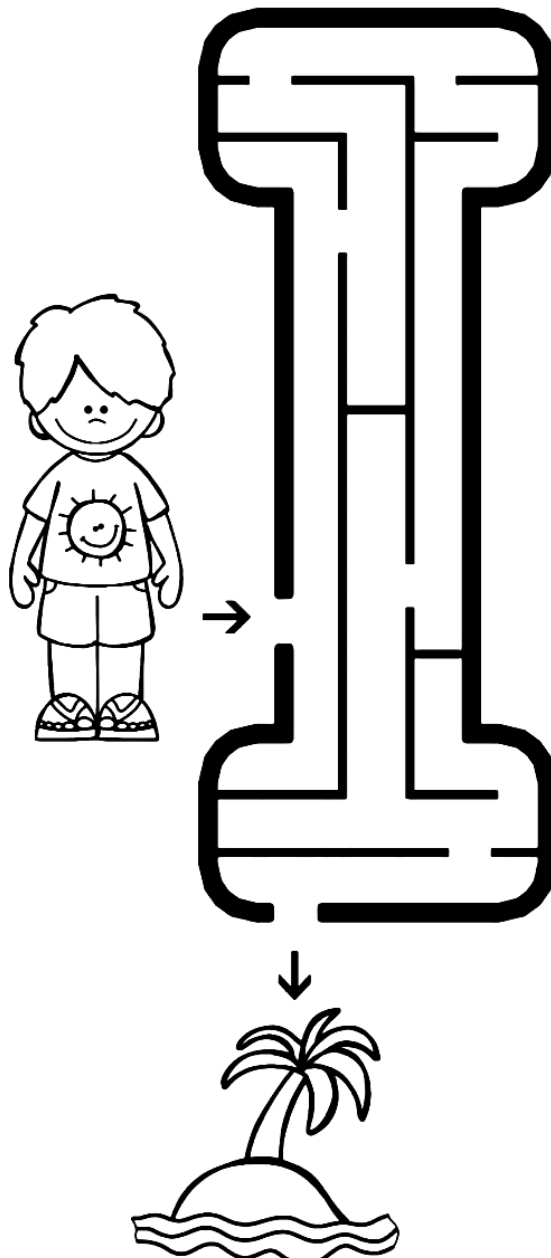


Jogo do Labirinto das Vogais

- Desenhe labirintos simples que levam da entrada até a saída, mas ao longo do caminho, coloque pontos que formam a figura da vogal. Peça às crianças para traçar o caminho, conectando os pontos até a saída.

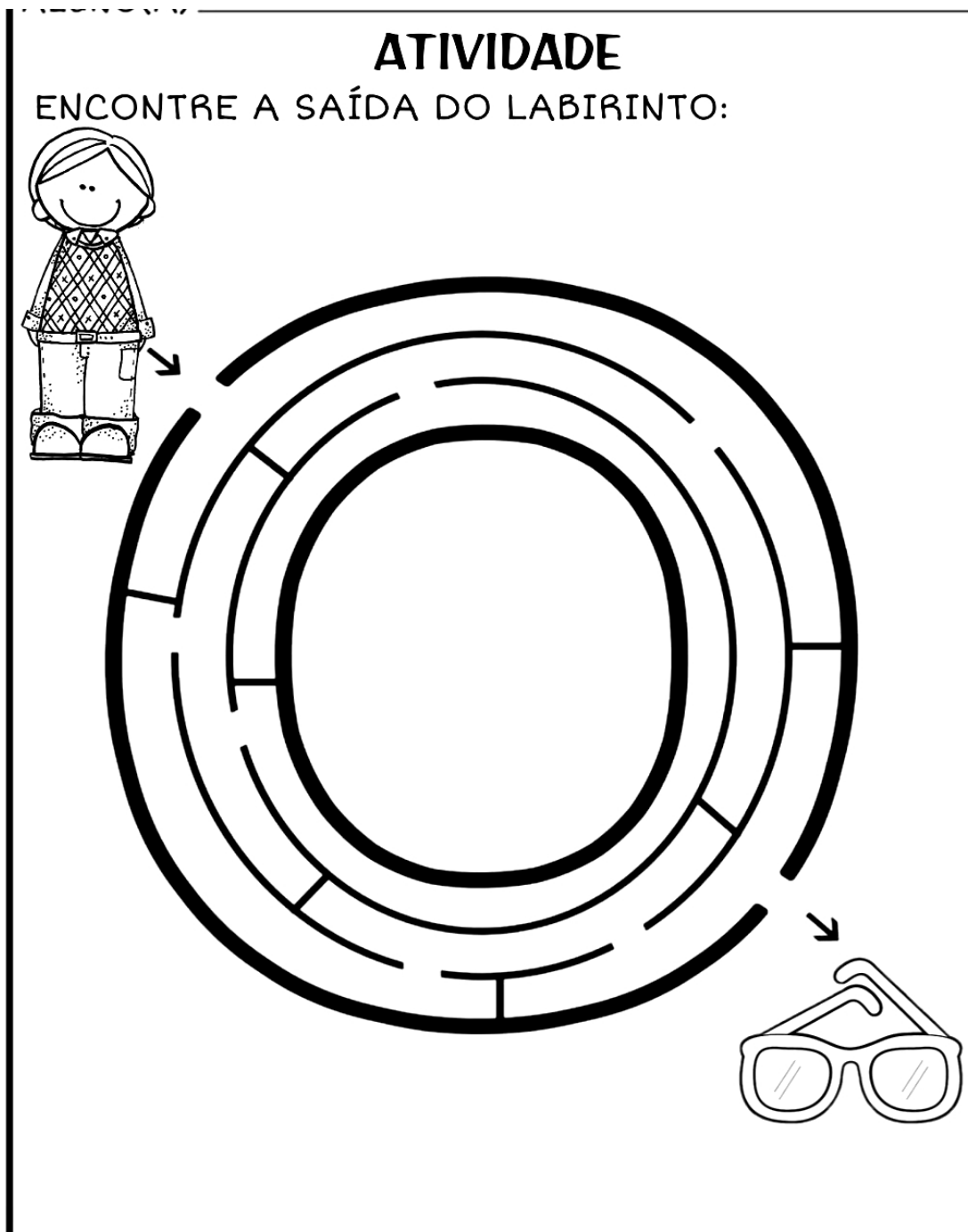
ATIVIDADE

ENCONTRE A SAÍDA DO LABIRINTO:



Jogo do Labirinto das Vogais

- Desenhe labirintos simples que levam da entrada até a saída, mas ao longo do caminho, coloque pontos que formam a figura da vogal. Peça às crianças para traçar o caminho, conectando os pontos até a saída.



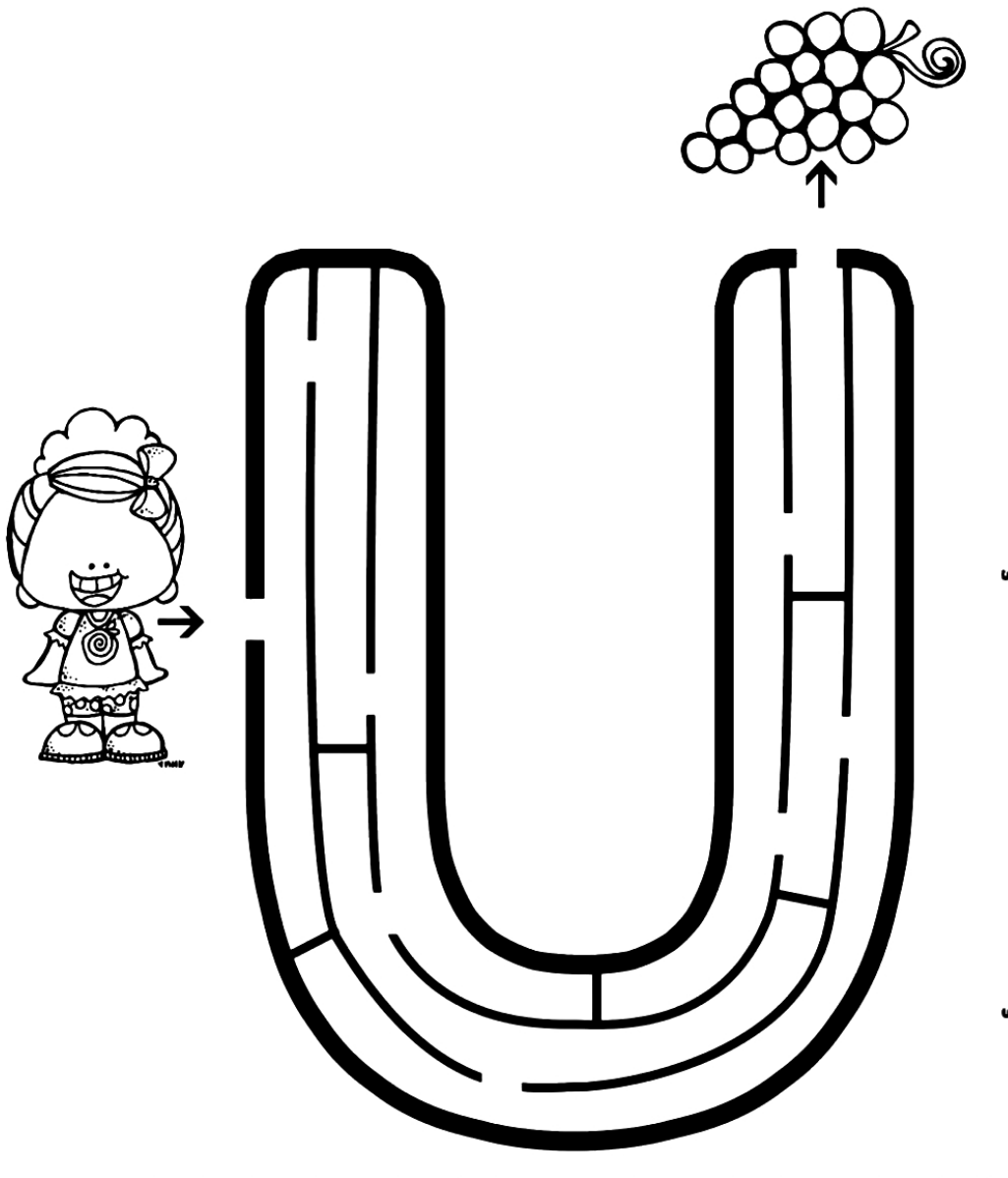
Jogo do Labirinto das

Vogais

- Desenhe labirintos simples que levam da entrada até a saída, mas ao longo do caminho, coloque pontos que formam a figura da vogal. Peça às crianças para traçar o caminho, conectando os pontos até a saída.

ATIVIDADE

ENCONTRE A SAÍDA DO LABIRINTO:



Pontilhados de Números

(0 a 10)

- Faça exercícios com os números de 0 a 10, onde a criança pode rastrear os numerais de forma pontilhada e, talvez, desenhar a quantidade correspondente de elementos (como desenhar 3 bolas para o número 3, por exemplo).

VAMOS TREINAR

1	•	1	1	1	1	1	1
2	••	2	2	2	2	2	2
3	•••	3	3	3	3	3	3
4	••••	4	4	4	4	4	4
5	•••••	5	5	5	5	5	5
6	•••••	6	6	6	6	6	6
7	•••••	7	7	7	7	7	7
8	•••••	8	8	8	8	8	8
9	•••••	9	9	9	9	9	9
10	•••••	10	10	10	10	10	10

Pontilhados de Números

(0 a 10)

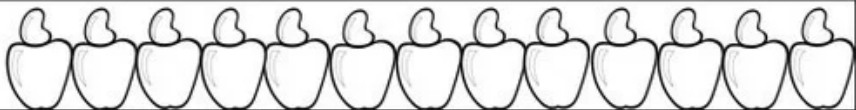
- Faça exercícios com os números de 0 a 10, onde a criança pode rastrear os numerais de forma pontilhada e, talvez, desenhar a quantidade correspondente de elementos (como desenhar 3 bolas para o número 3, por exemplo).

Pinte o número de frutas indicado:

3



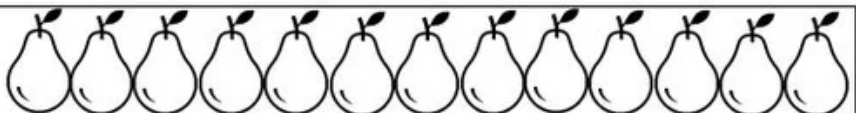
4



5



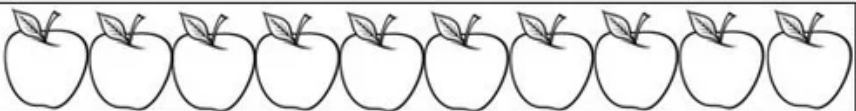
6



7



8



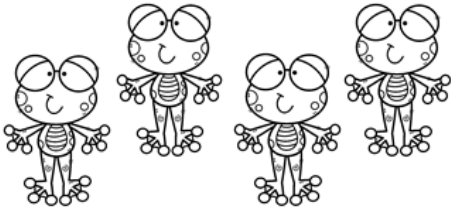
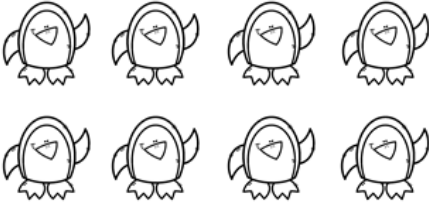
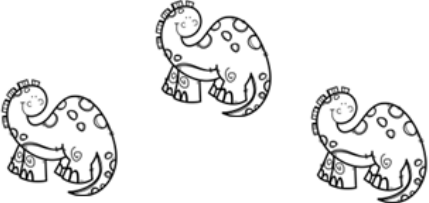
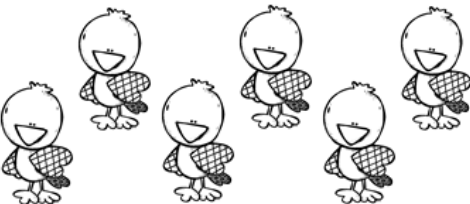
9



Pontilhados de Números

(0 a 10)

- Faça exercícios com os números de 0 a 10, onde a criança pode rastrear os numerais de forma pontilhada e, talvez, desenhar a quantidade correspondente de elementos (como desenhar 3 bolas para o número 3, por exemplo).

CIRCULE O NÚMERO QUE CORRESPONDE À QUANTIDADE DE OBJETOS.					
					
7	4	8	8	5	3
					
1	2	0	8	1	3
					
1	5	7	6	2	3

Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



VAMOS COBRIR AS
LETRAS USANDO O LÁPIS
DE COR?

PASSAR O LÁPIS SOBRE
O PONTILHADO COM
MUITO CUIDADO.

A B C D E F G

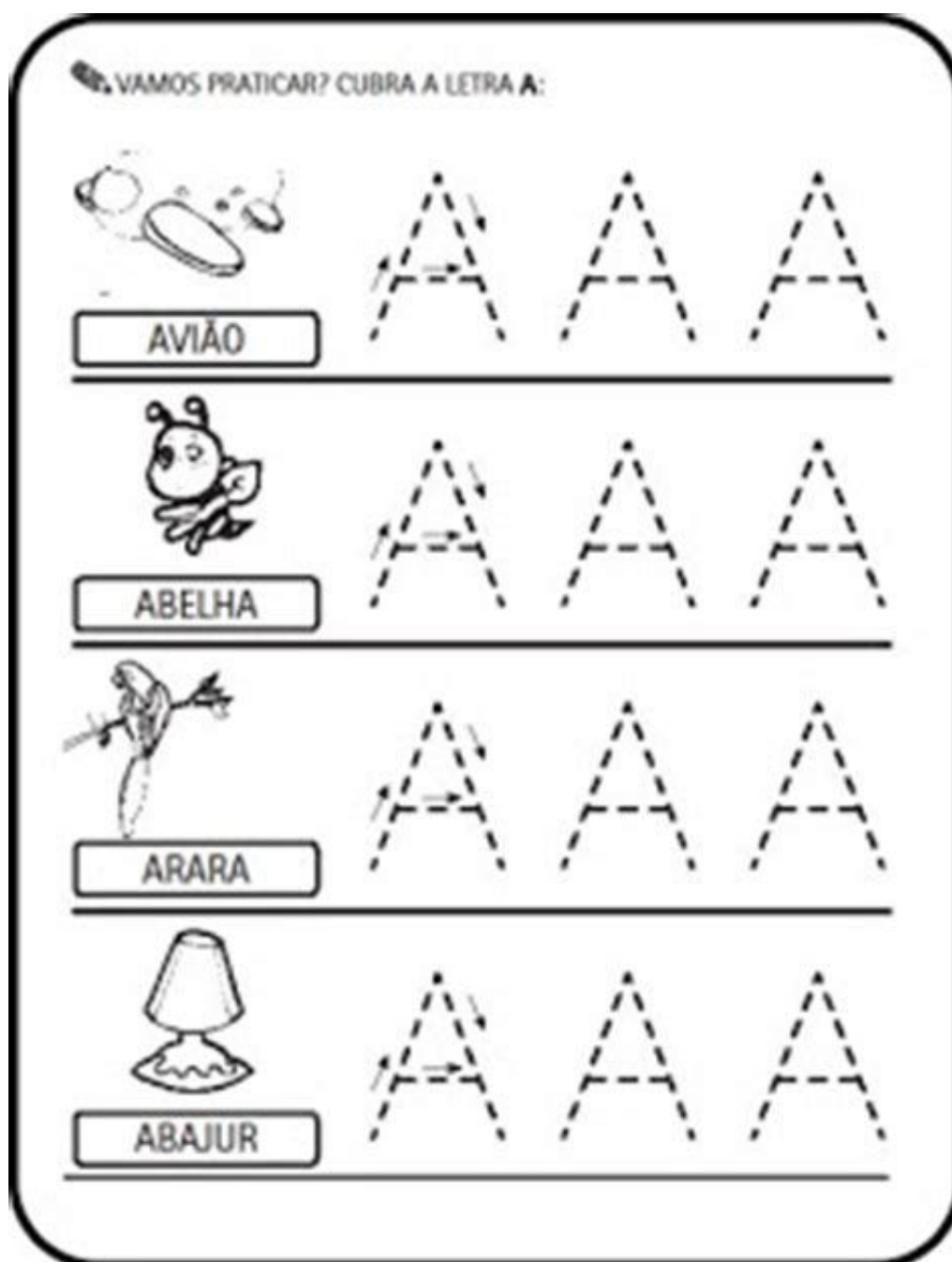
H I J K L M N

O P Q R S T

U V W X Y Z

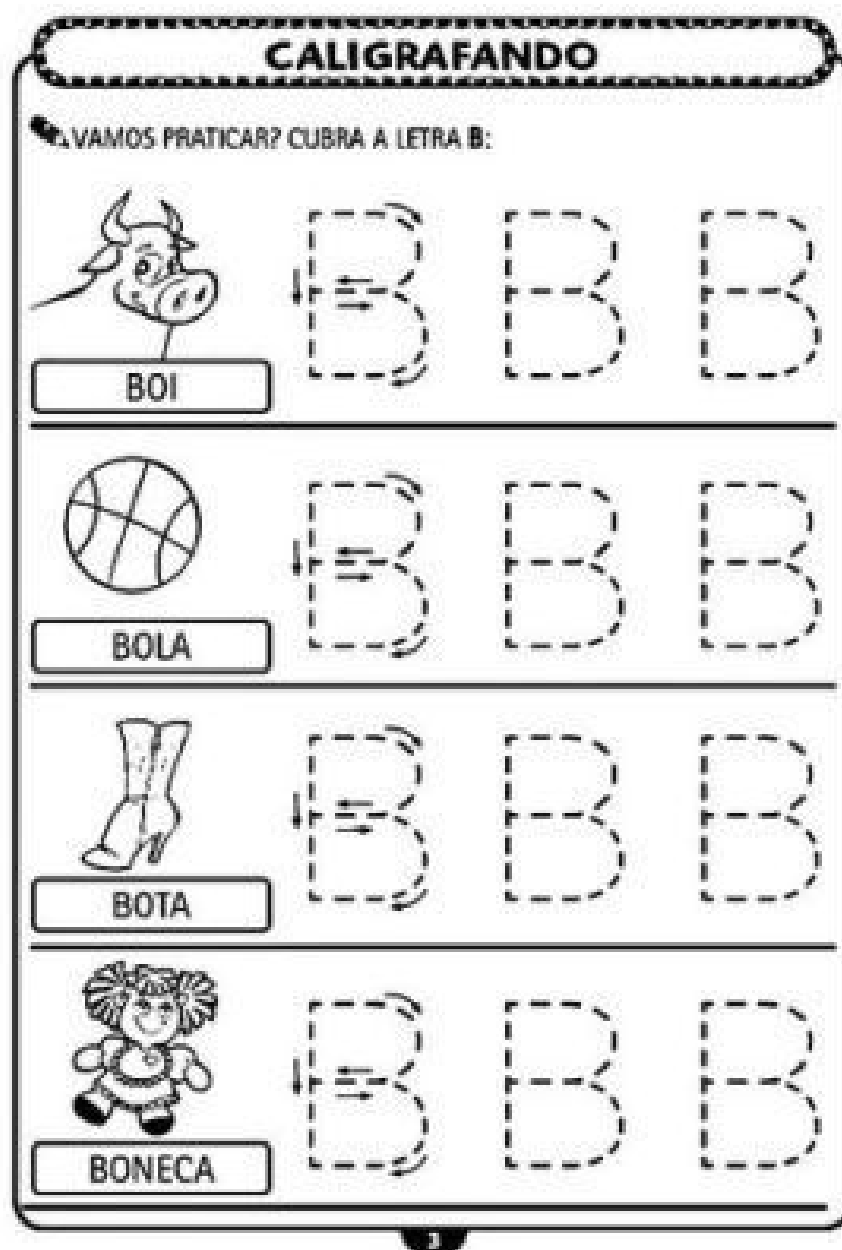
Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



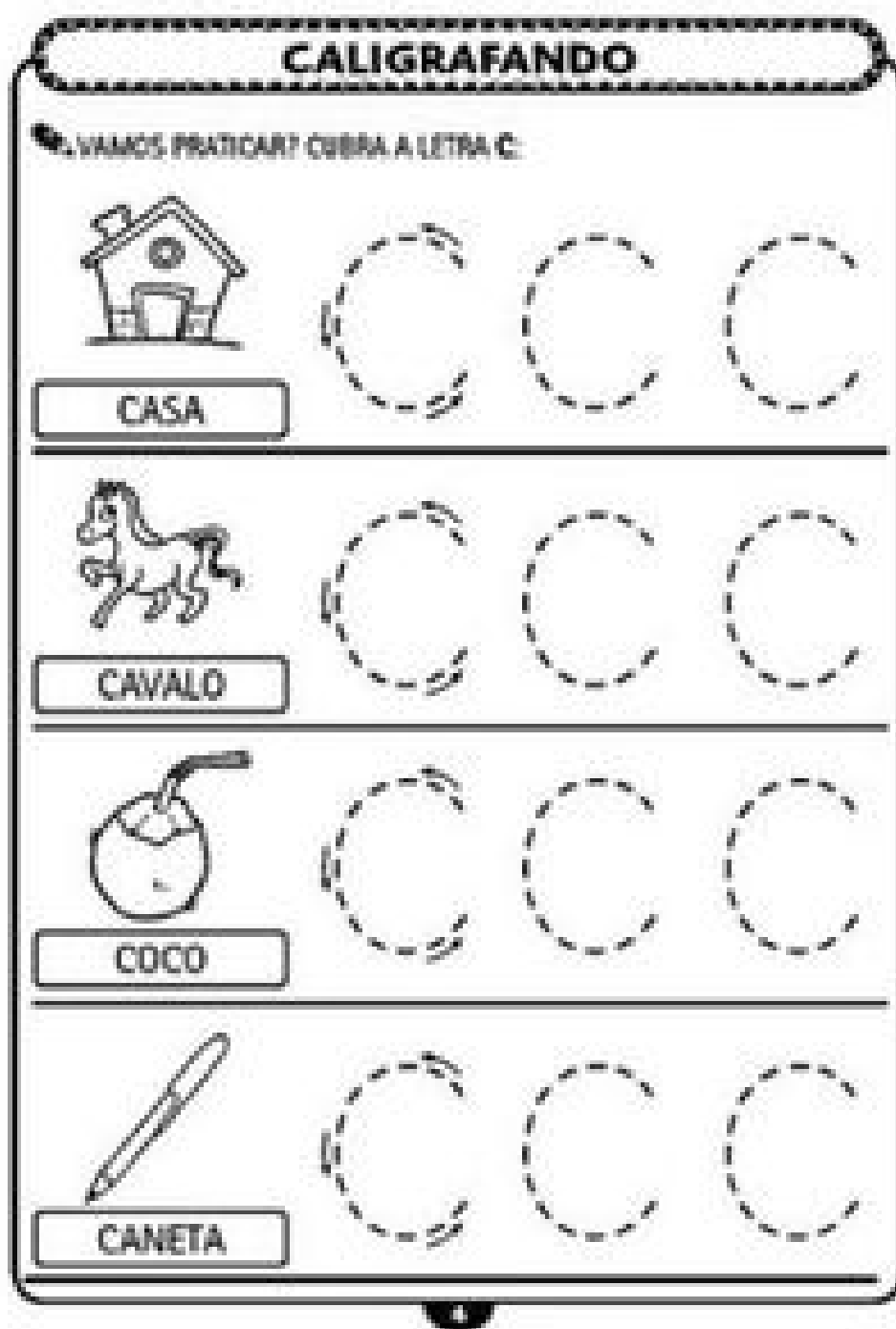
Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



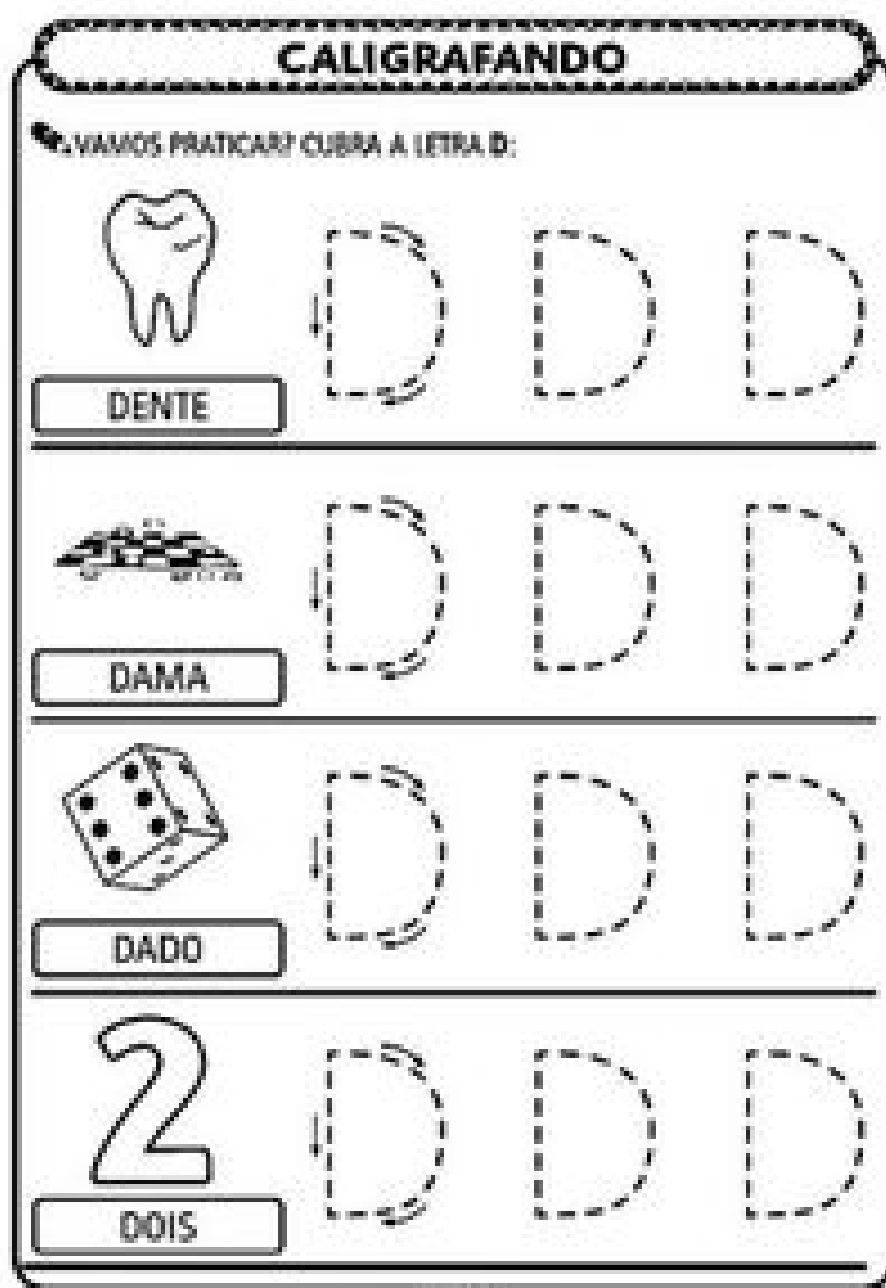
Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



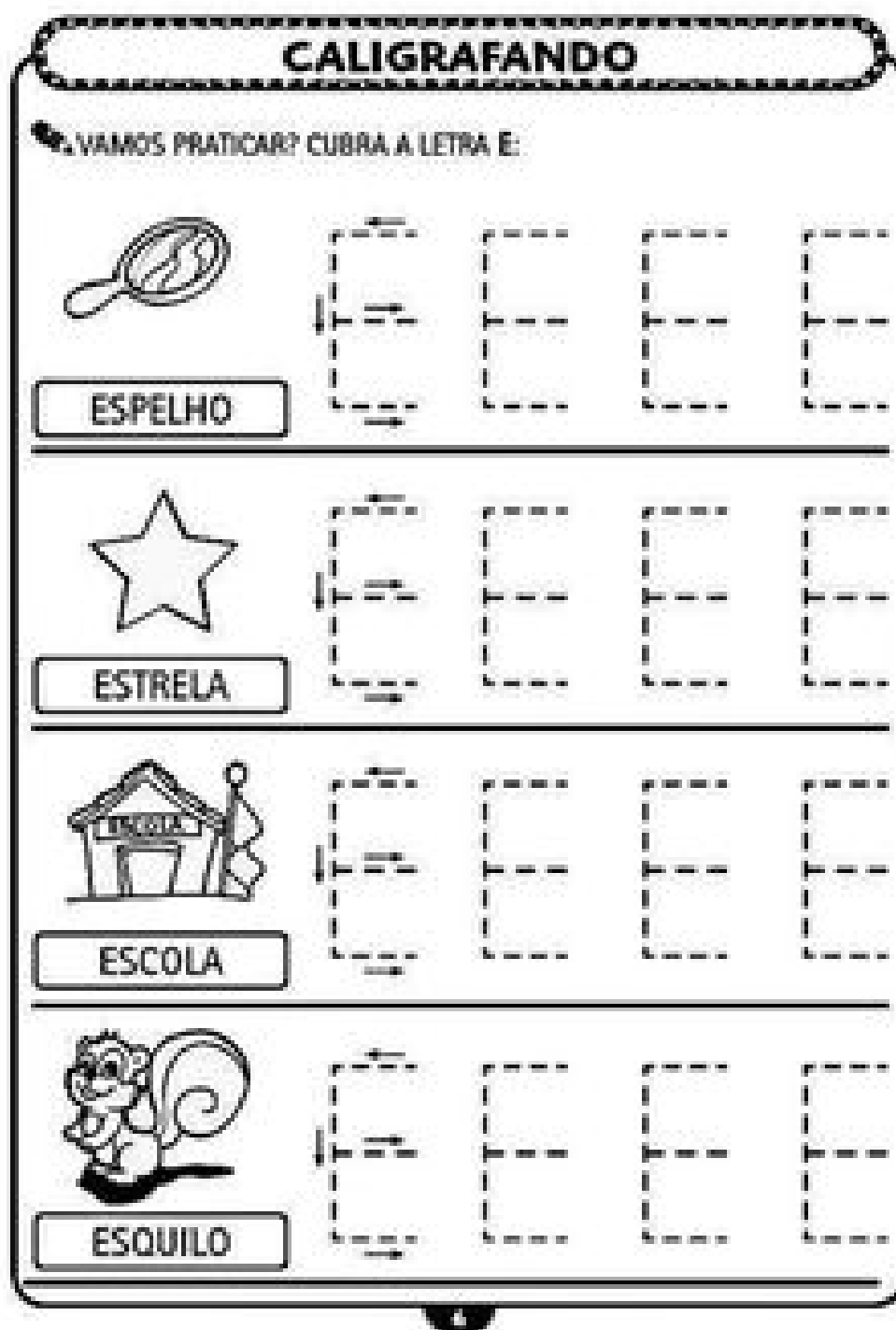
Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



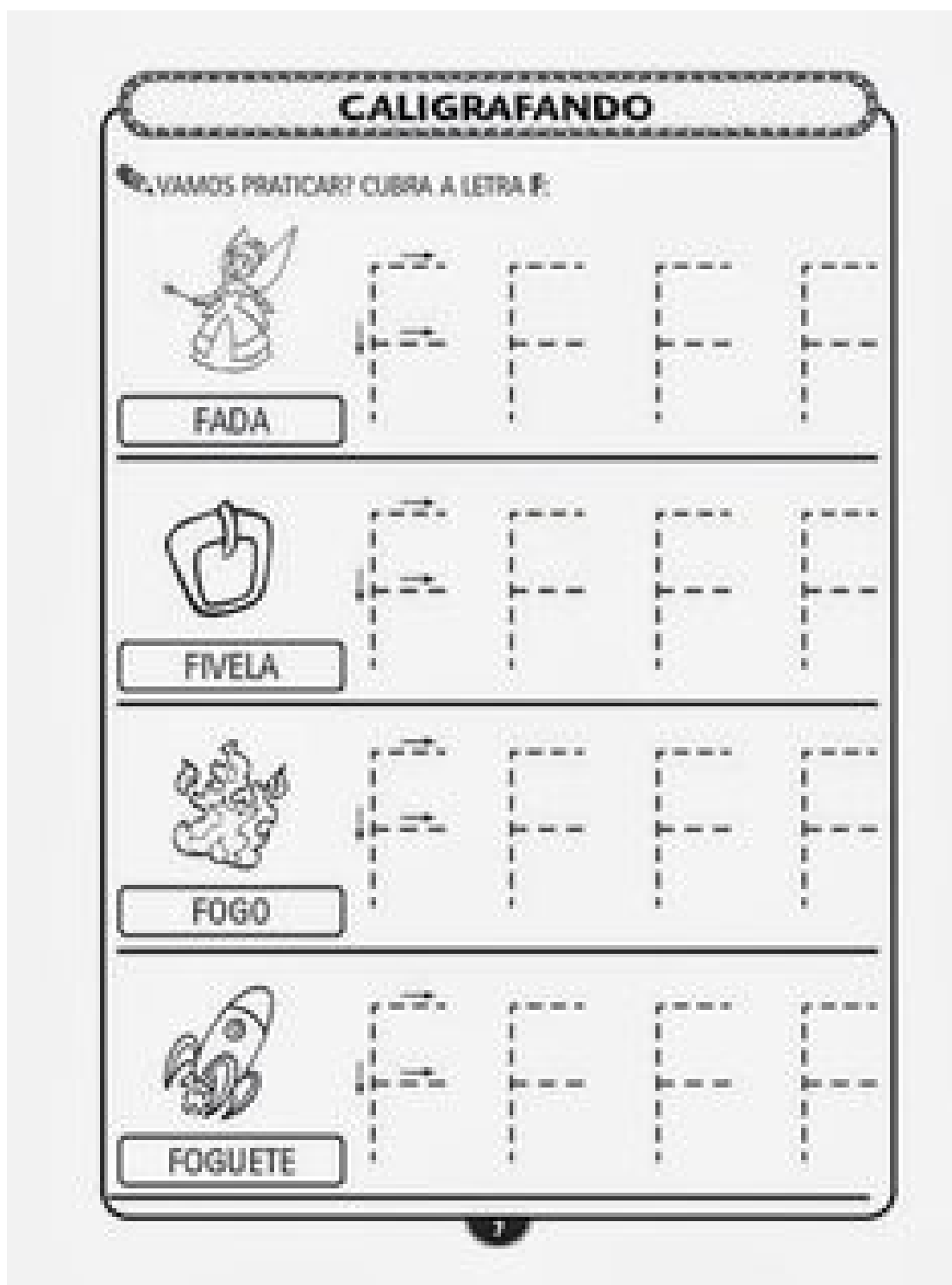
Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



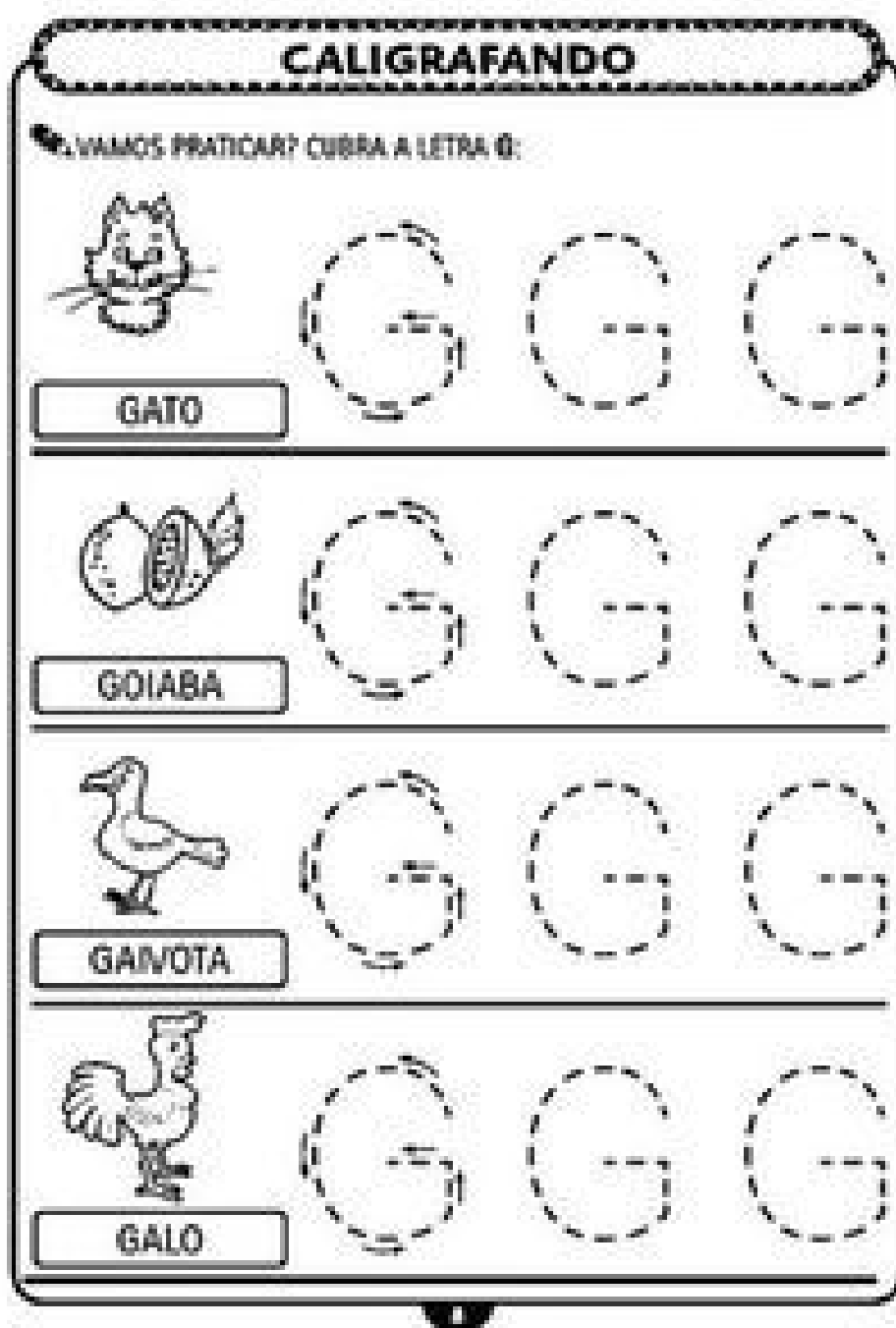
Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



Pontilhado do Alfabeto

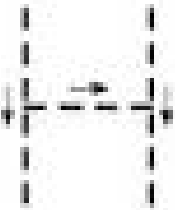
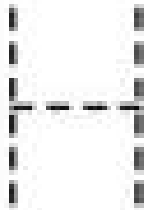
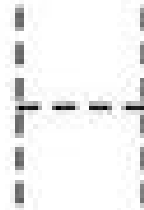
- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.

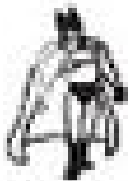
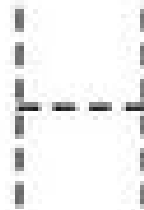


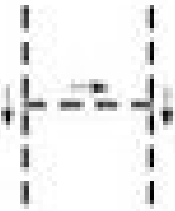
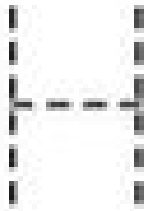
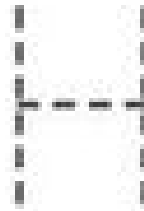
Pontilhado do Alfabeto

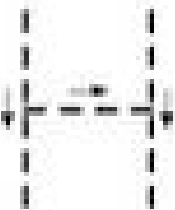
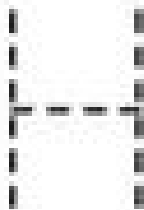
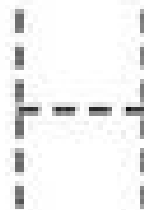
- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.

 VAMOS PRATICAR? CUBRA A LETRA H:

			
HELICE			

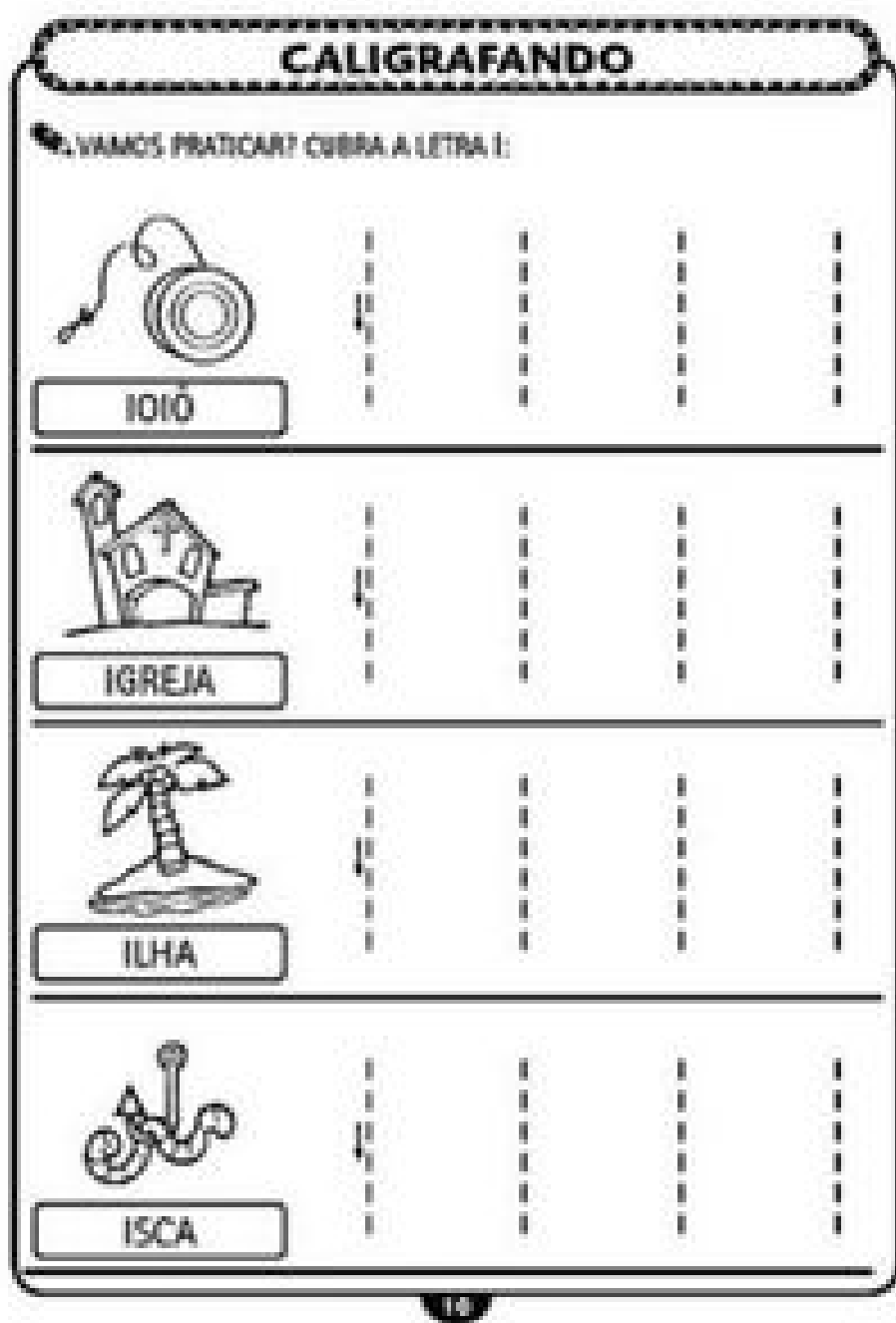
			
HEROI			

			
HARPA			

			
HIPOPOTAMO			

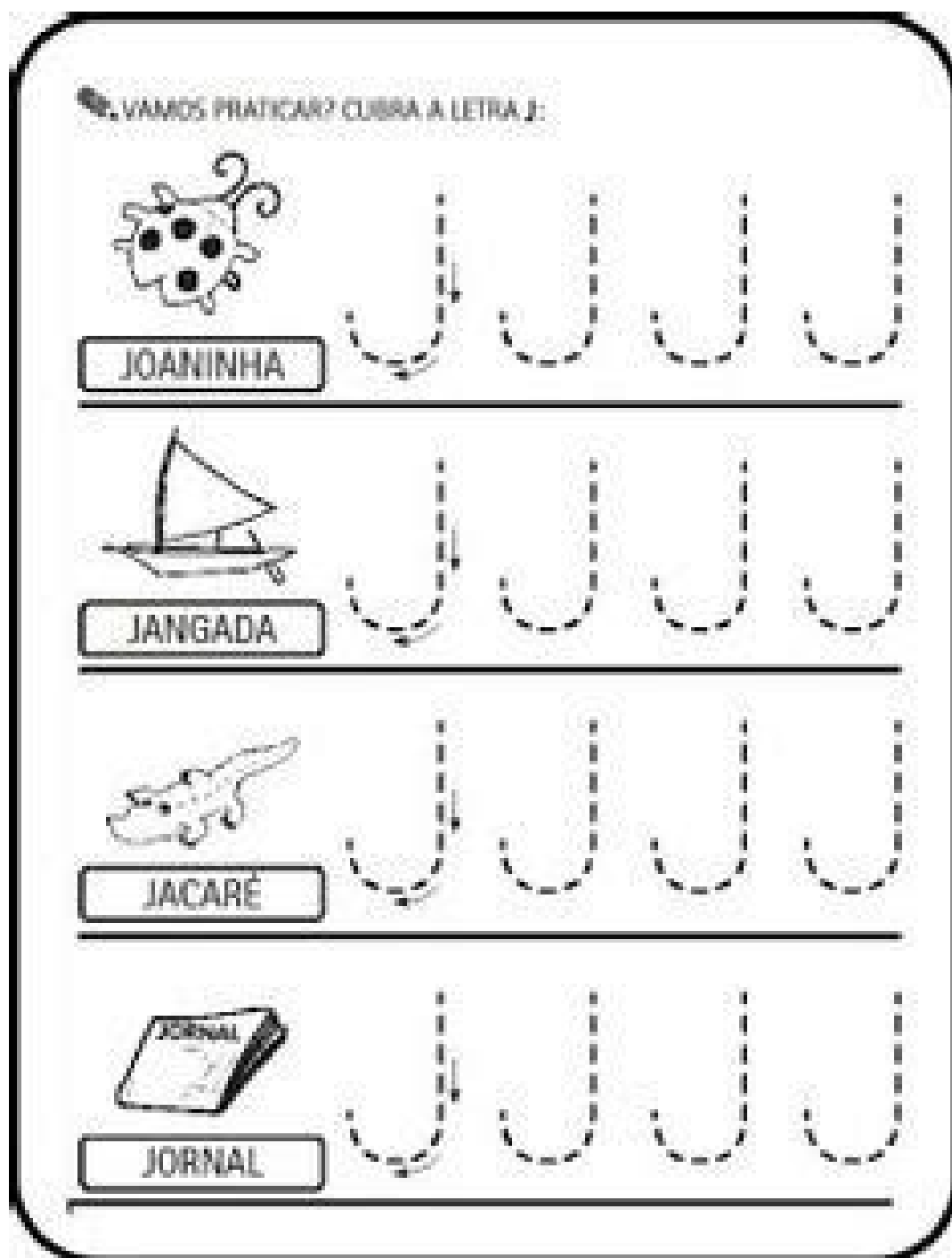
Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



Pontilhado do Alfabeto

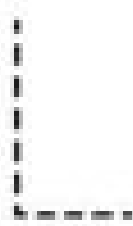
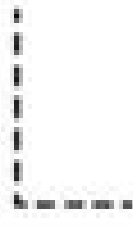
- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



Pontilhado do Alfabeto

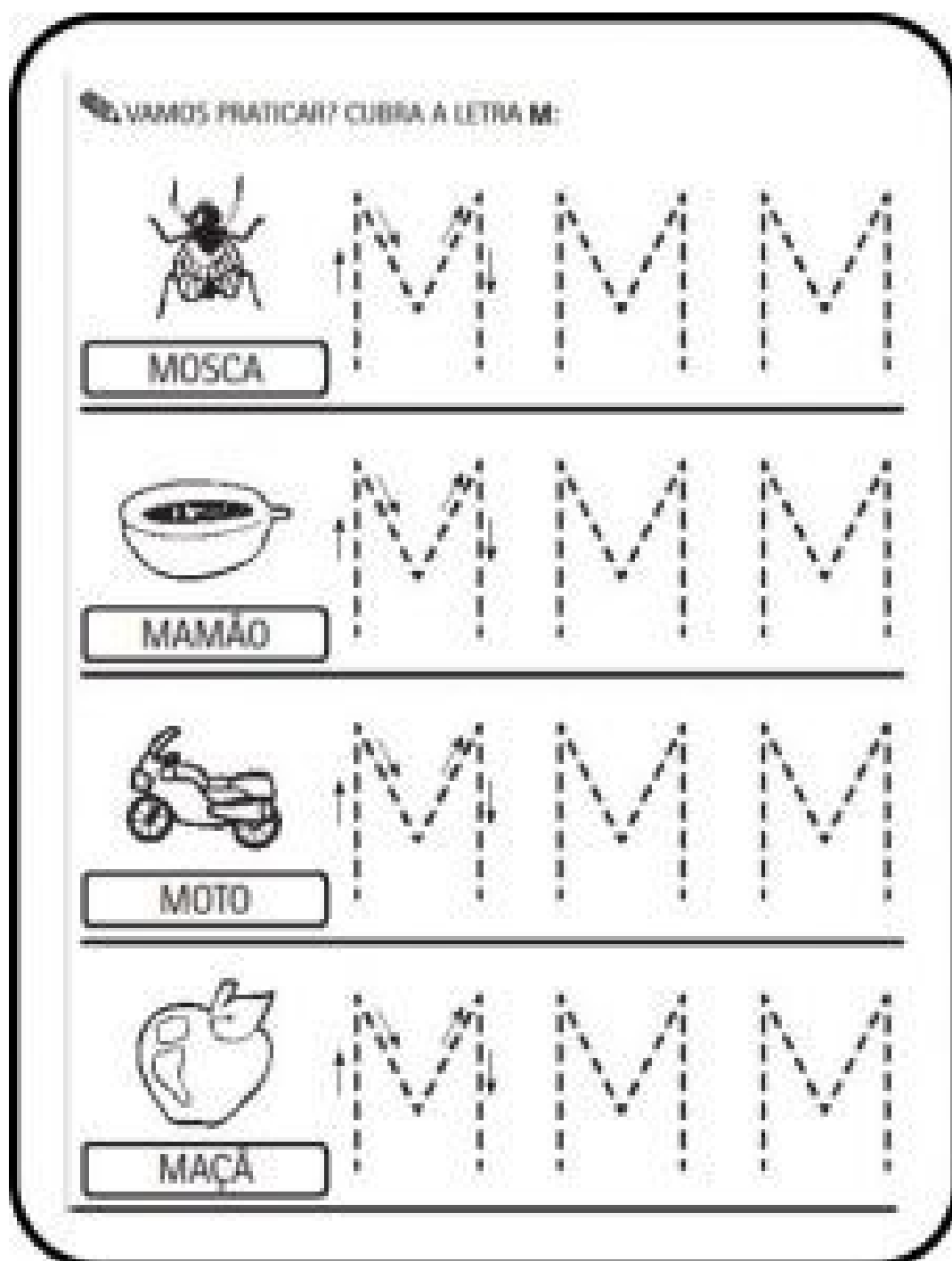
- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.

VAMOS PRATICAR? CUBRA A LETRA L:

 LEÃO			
 LUA			
 LIXO			
 LIMÃO			

Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.

CALIGRAFANDO

VAMOS PRATICAR? CUBRA A LETRA N:



NOVELO





NABO





NINHO



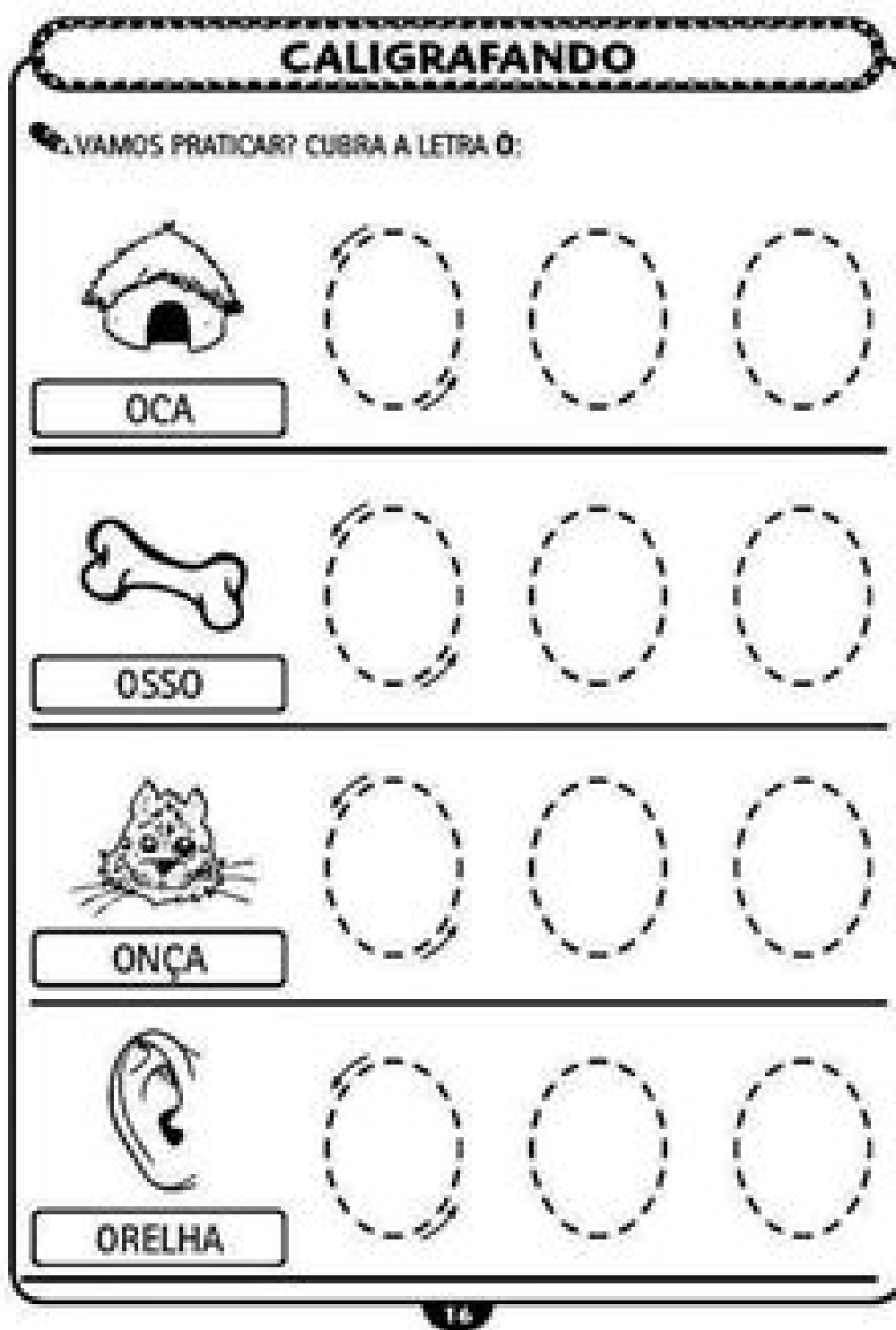


NAVIÓ



Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



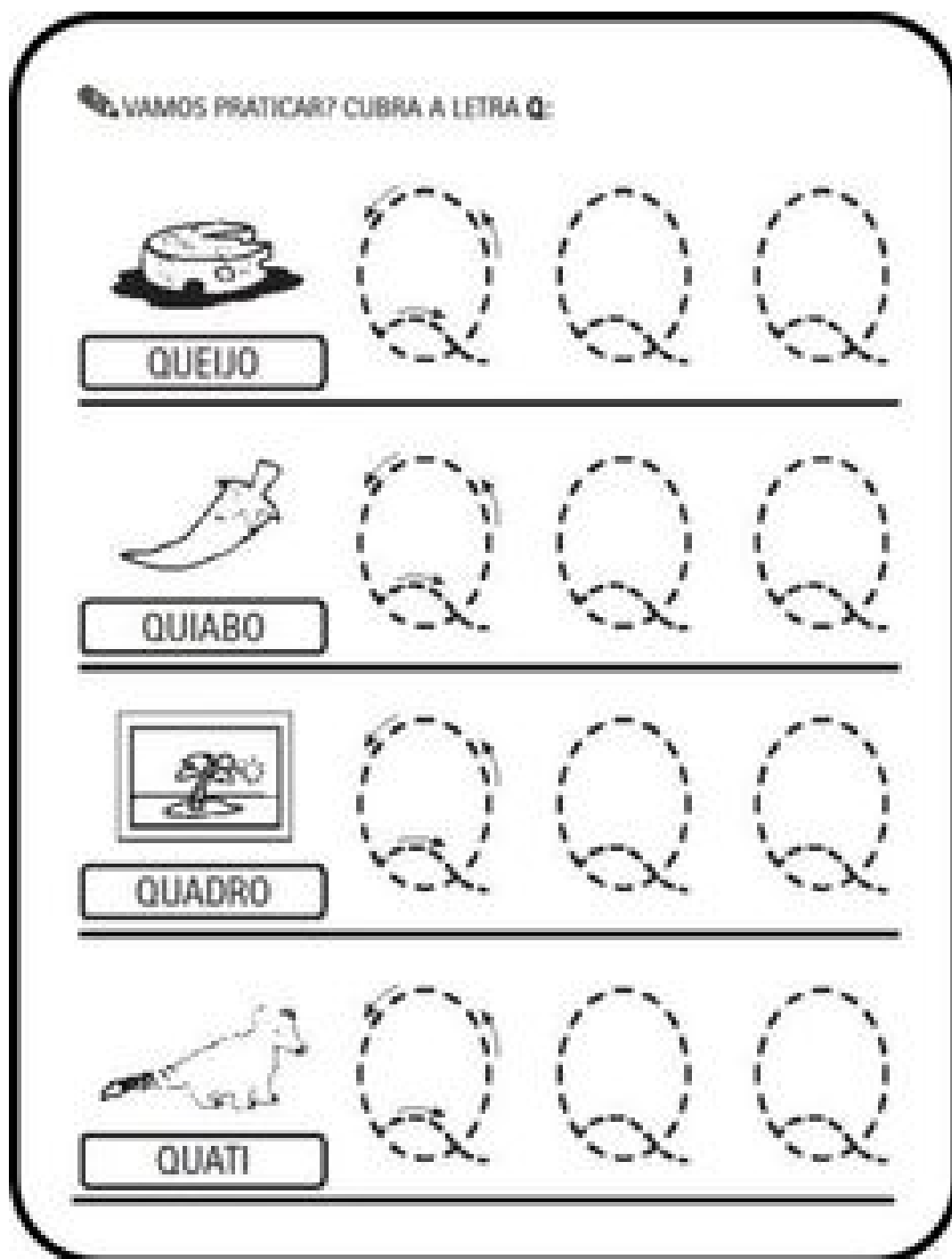
Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



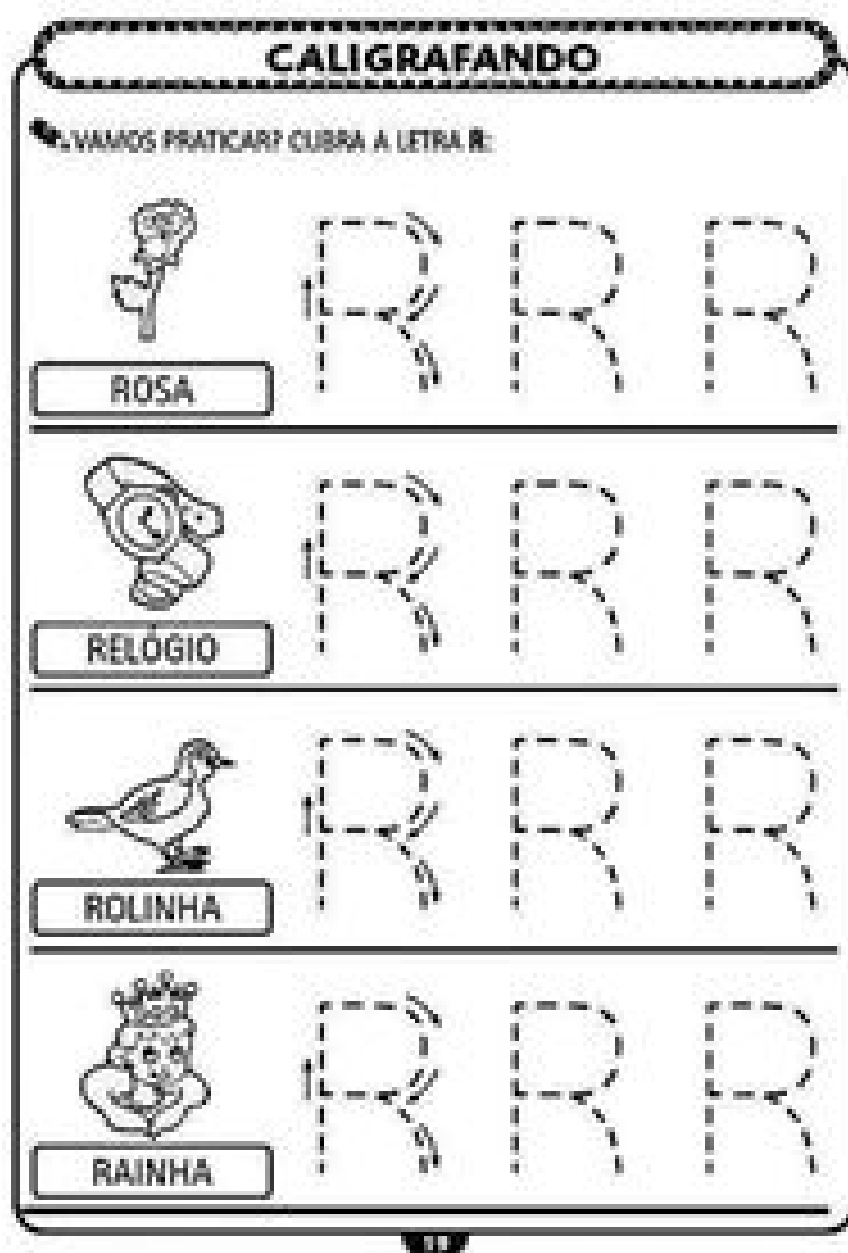
Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



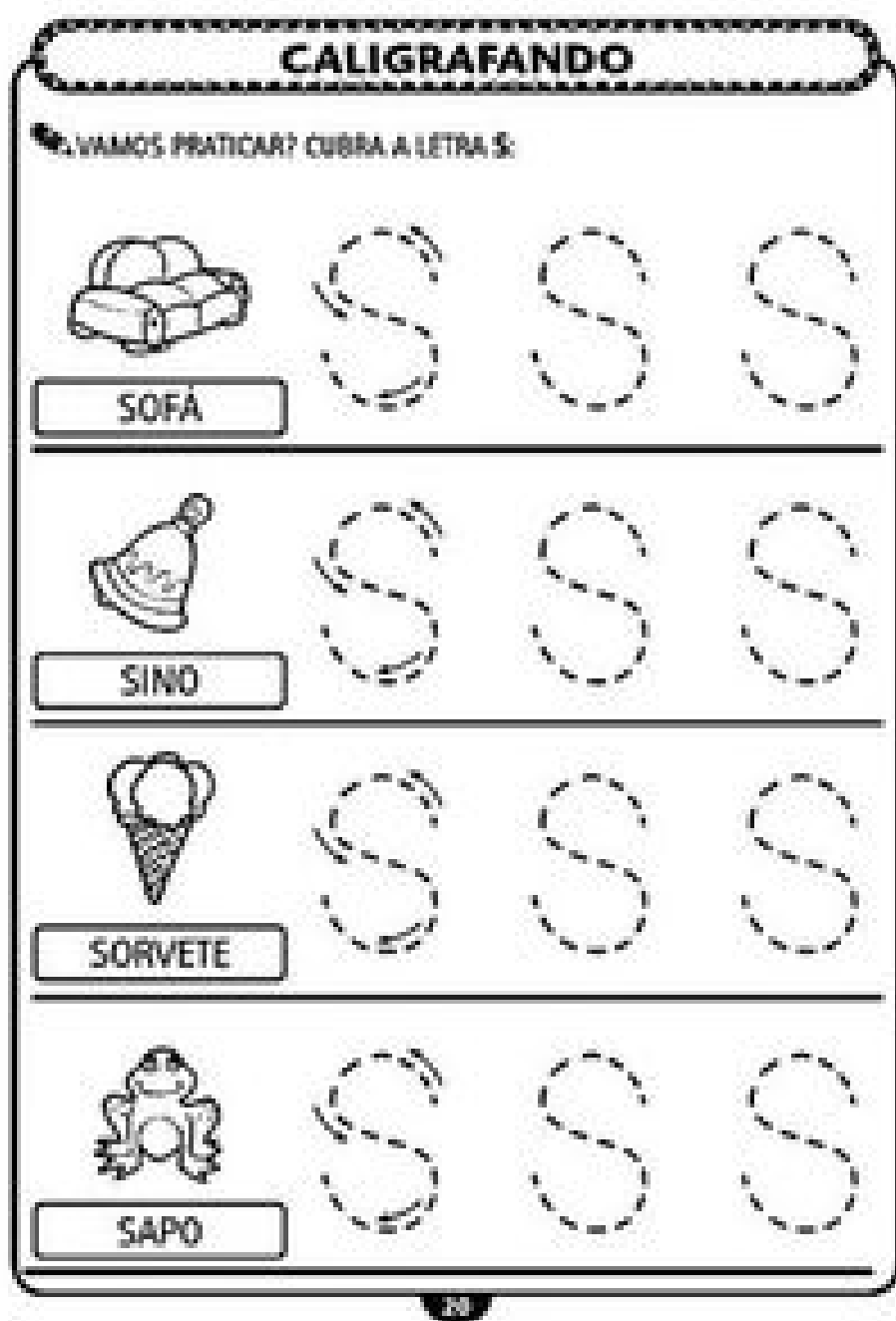
Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



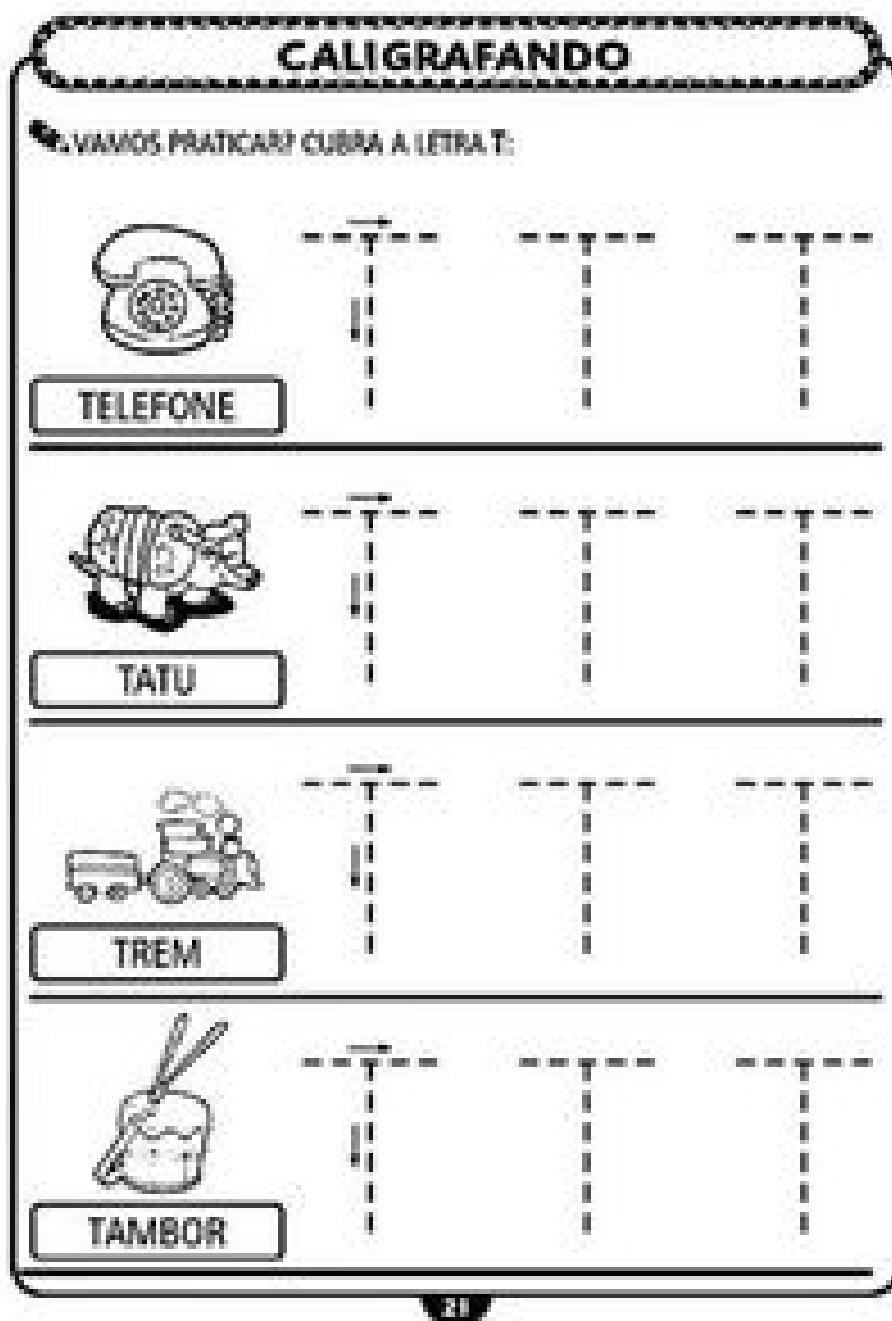
Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



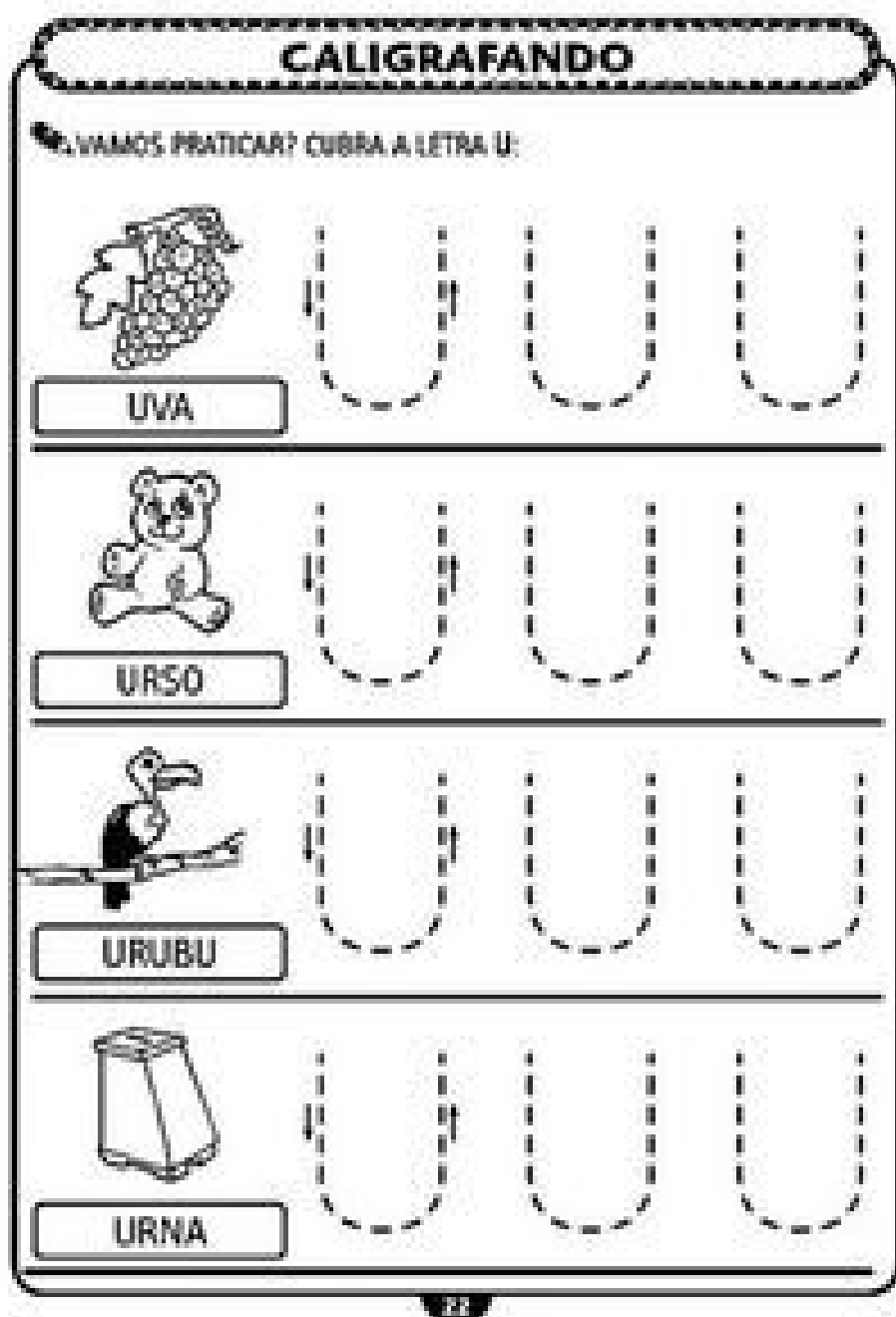
Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



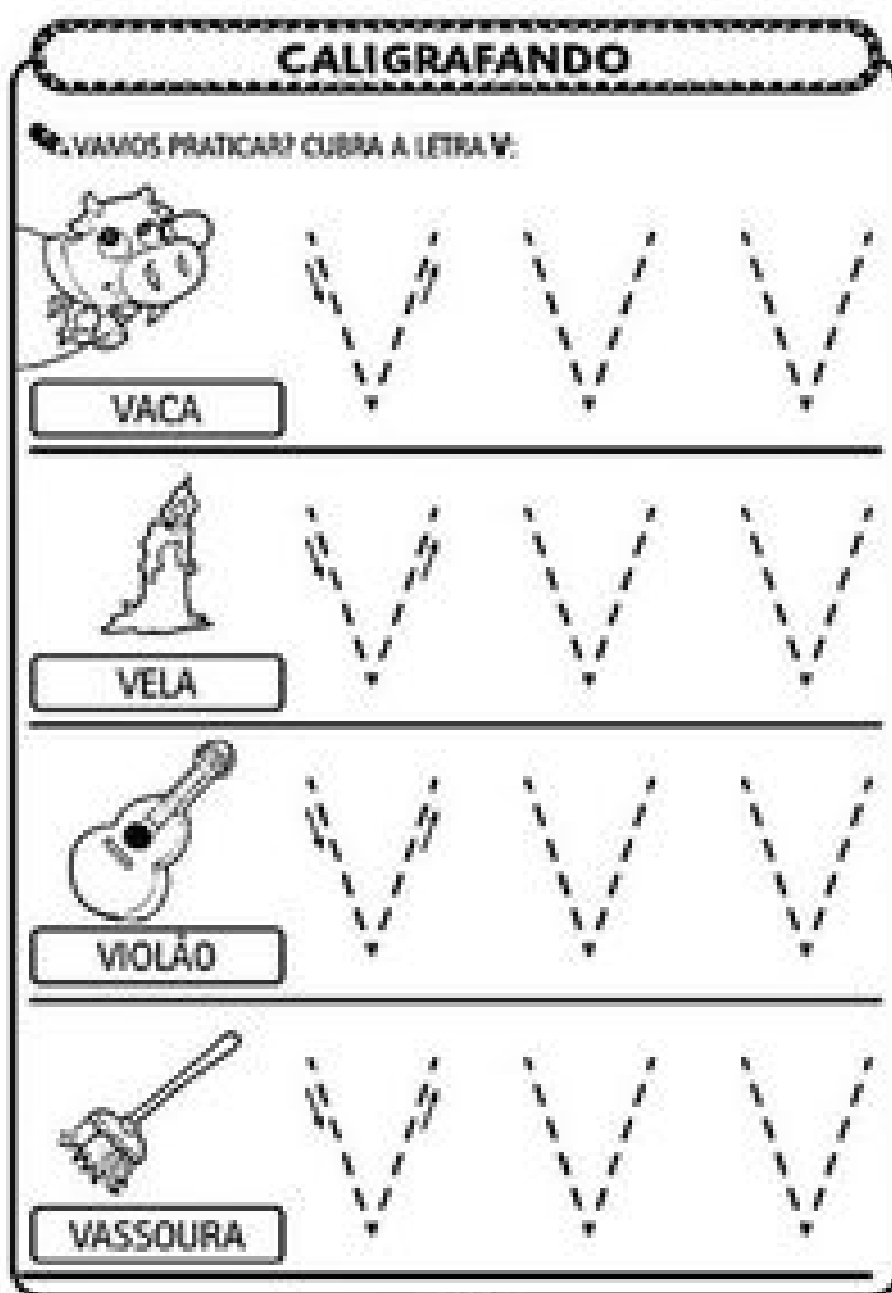
Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



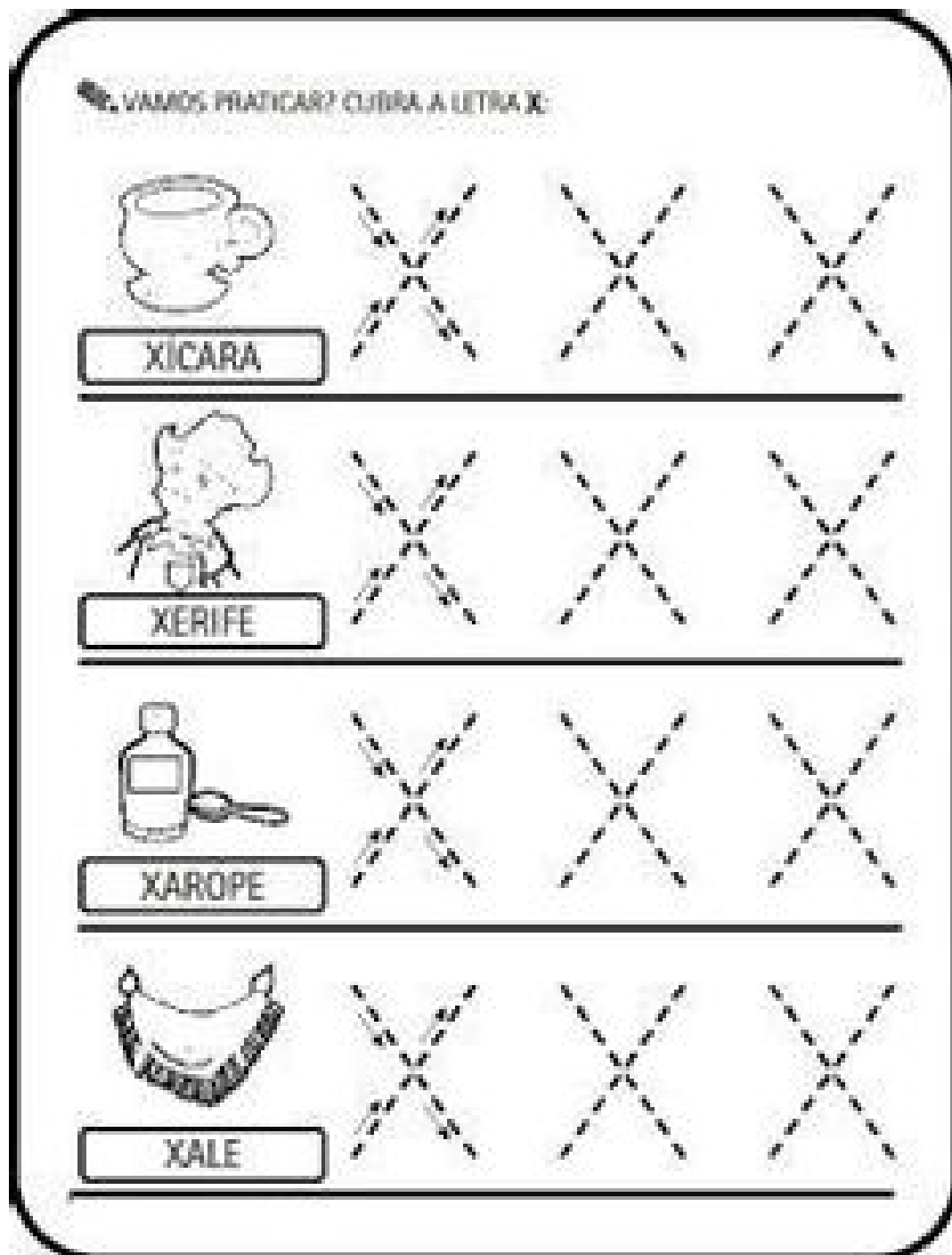
Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



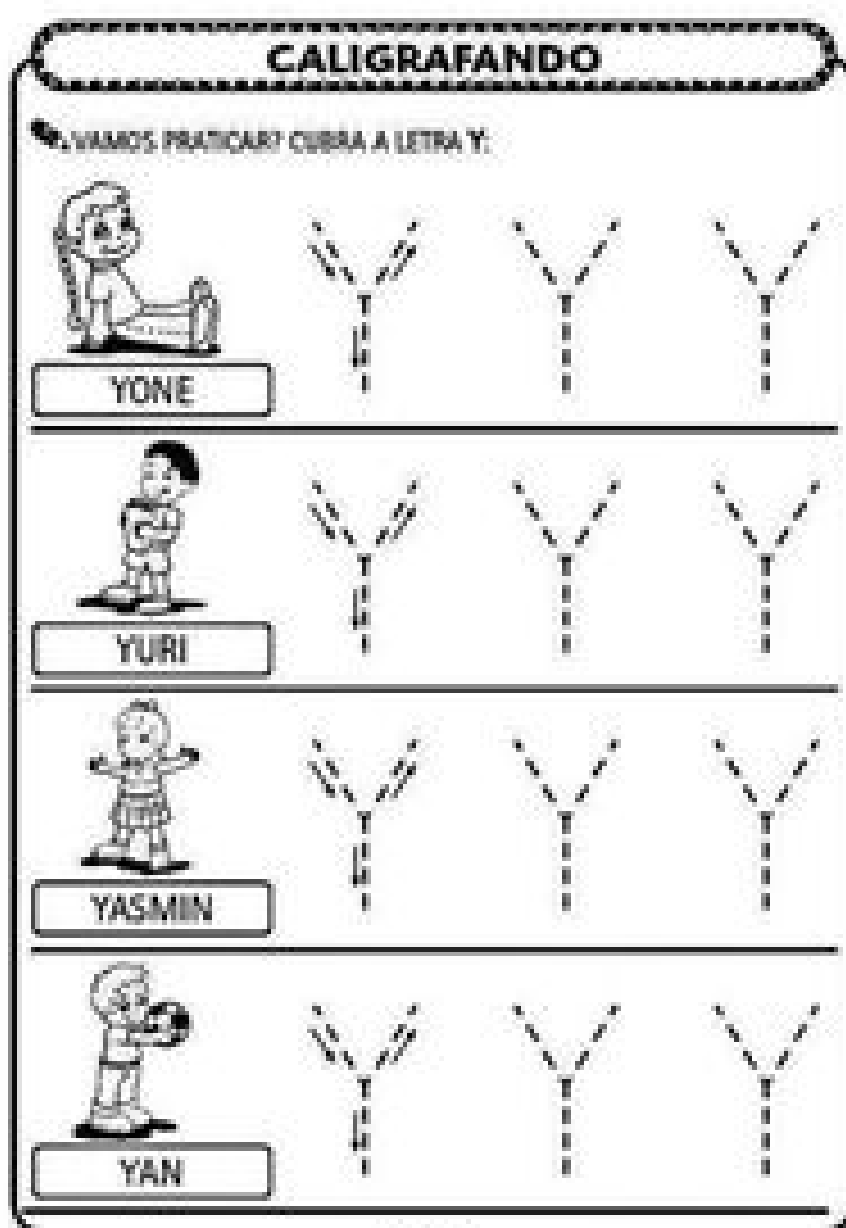
Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



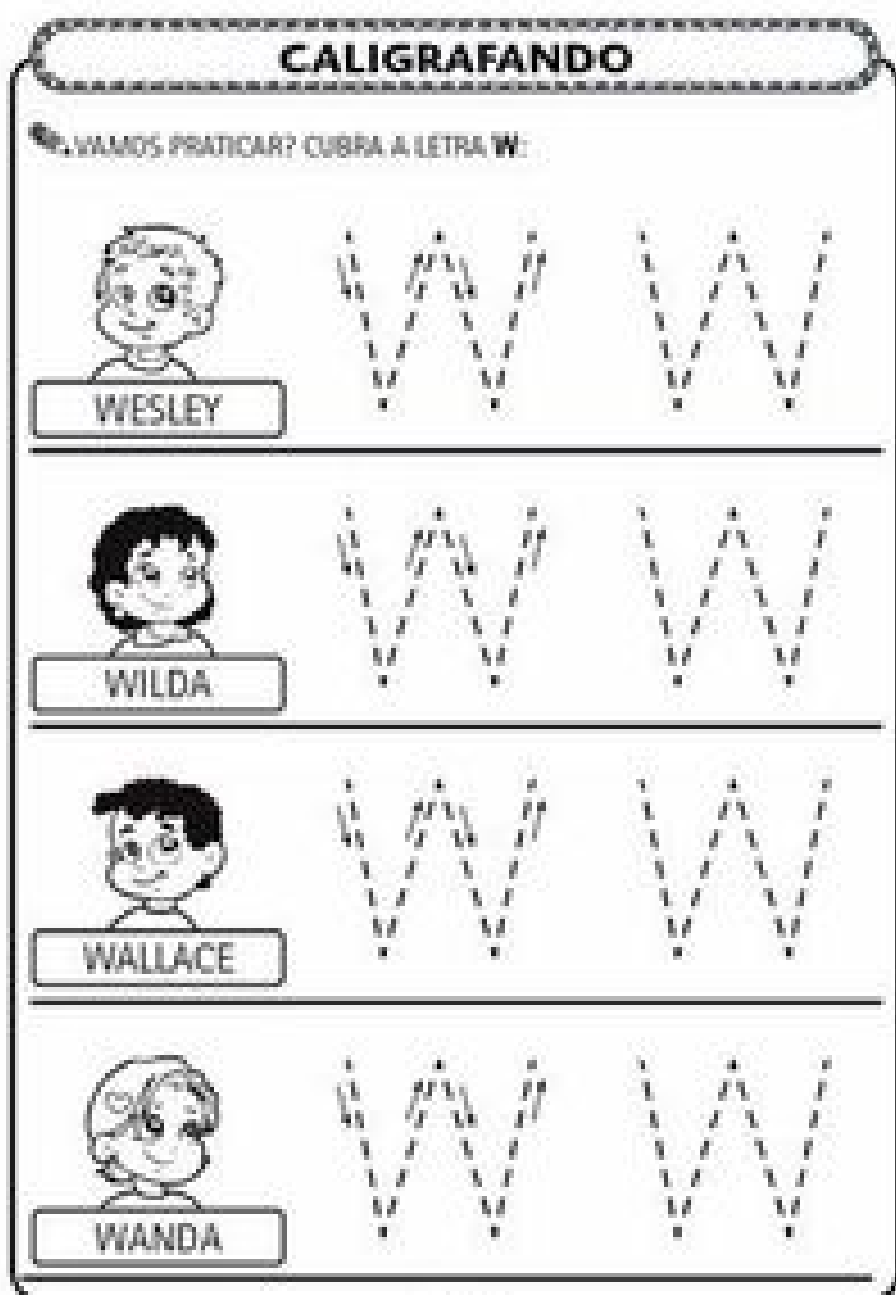
Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



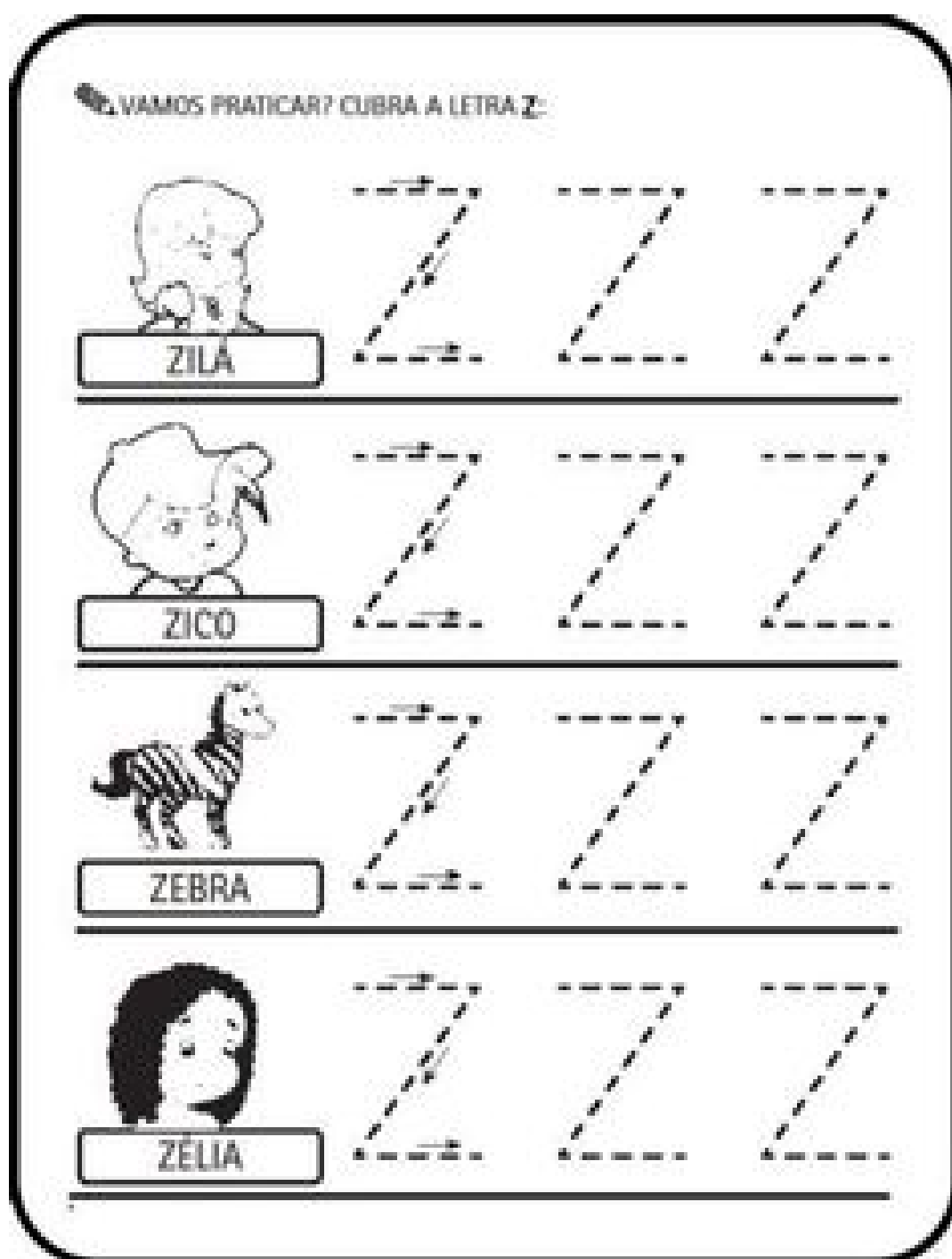
Pontilhado do Alfabeto

- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



Pontilhado do Alfabeto

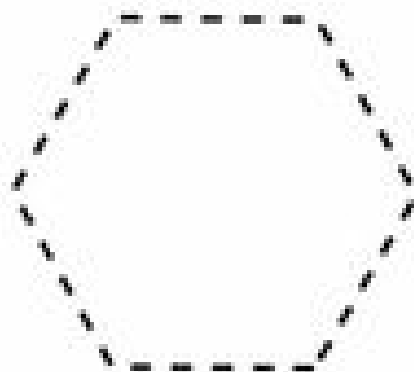
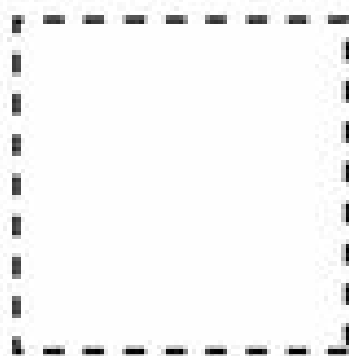
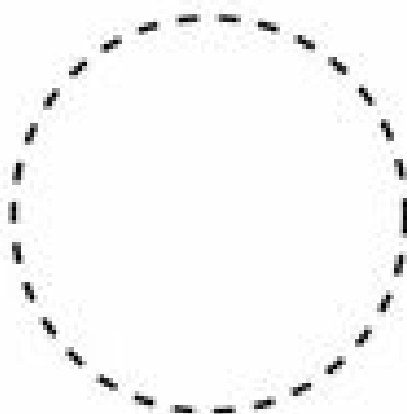
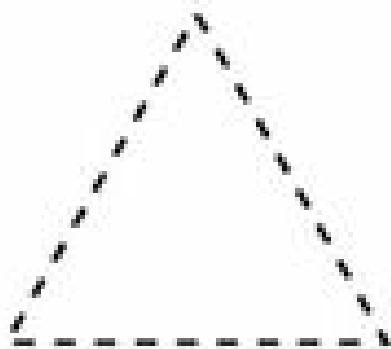
- Crie páginas para cada letra do alfabeto, permitindo que a criança trace as letras pontilhadas. Junto a isso, pode incluir figuras ou palavras simples começando com a letra em questão.



Pontilhados de Formas

Geométricas

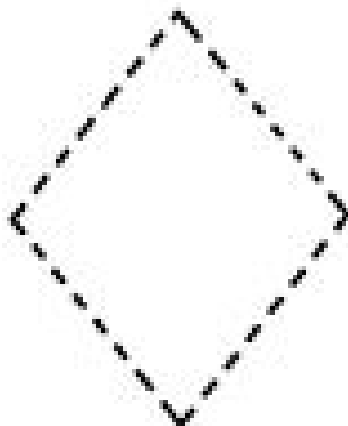
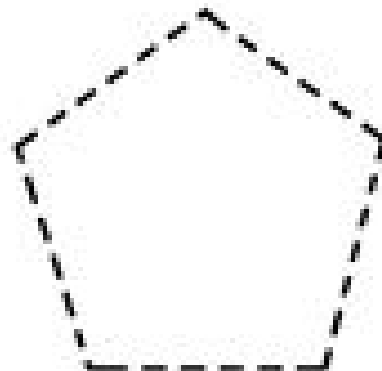
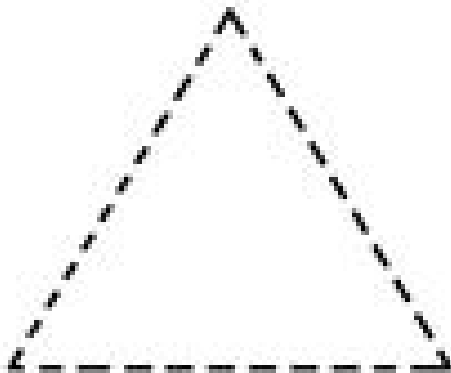
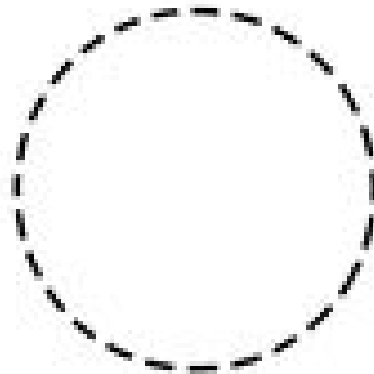
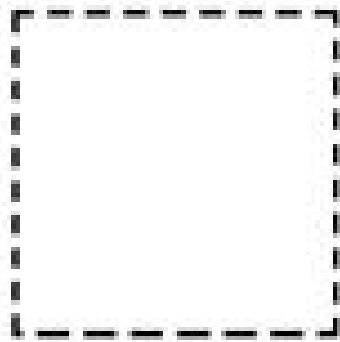
- **Desenhe formas geométricas simples (círculo, quadrado, triângulo) com pontos para que a criança una e forme a figura.**



Pontilhados de Formas

Geométricas

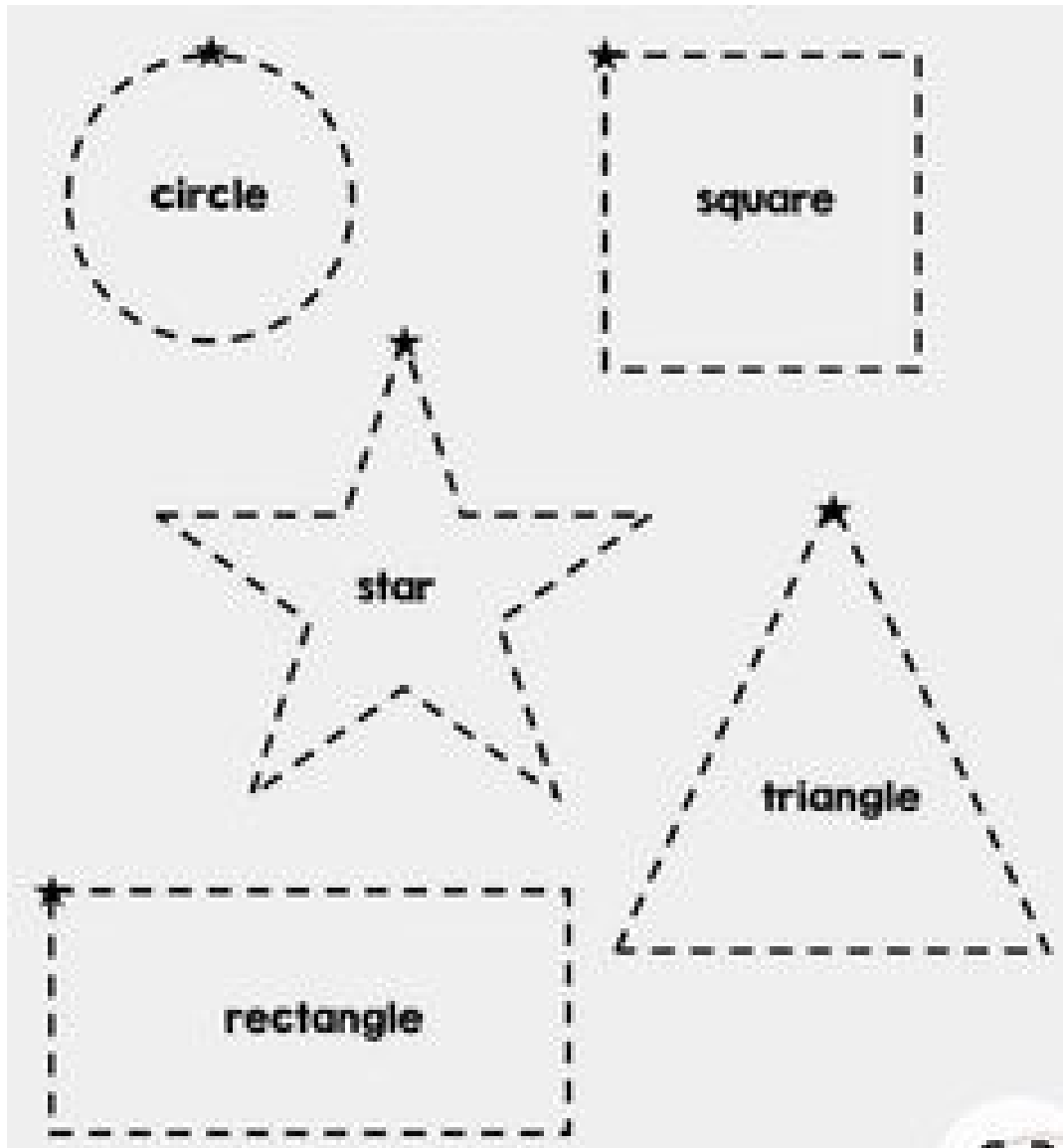
- **Desenhe formas geométricas simples (círculo, quadrado, triângulo) com pontos para que a criança una e forme a figura.**



Pontilhados de Formas

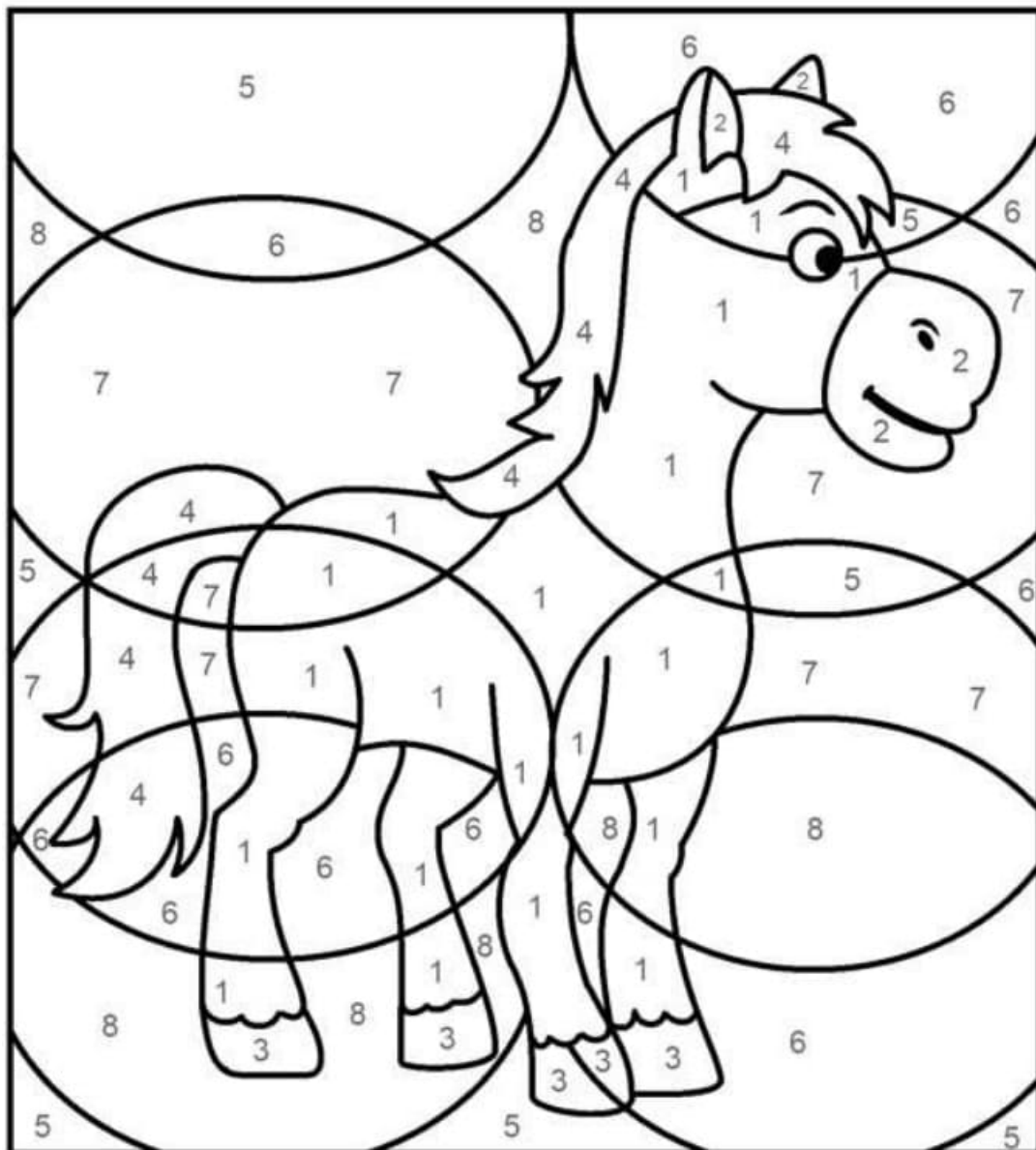
Geométricas

- **Desenhe formas geométricas simples (círculo, quadrado, triângulo) com pontos para que a criança una e forme a figura.**

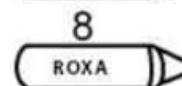
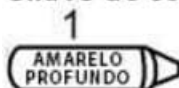


Cores

- Páginas para a criança praticar identificação e coloração de diferentes cores. Você pode criar desenhos simples que a criança possa colorir ou pedir para que ela pinte seguindo uma legenda de cores.

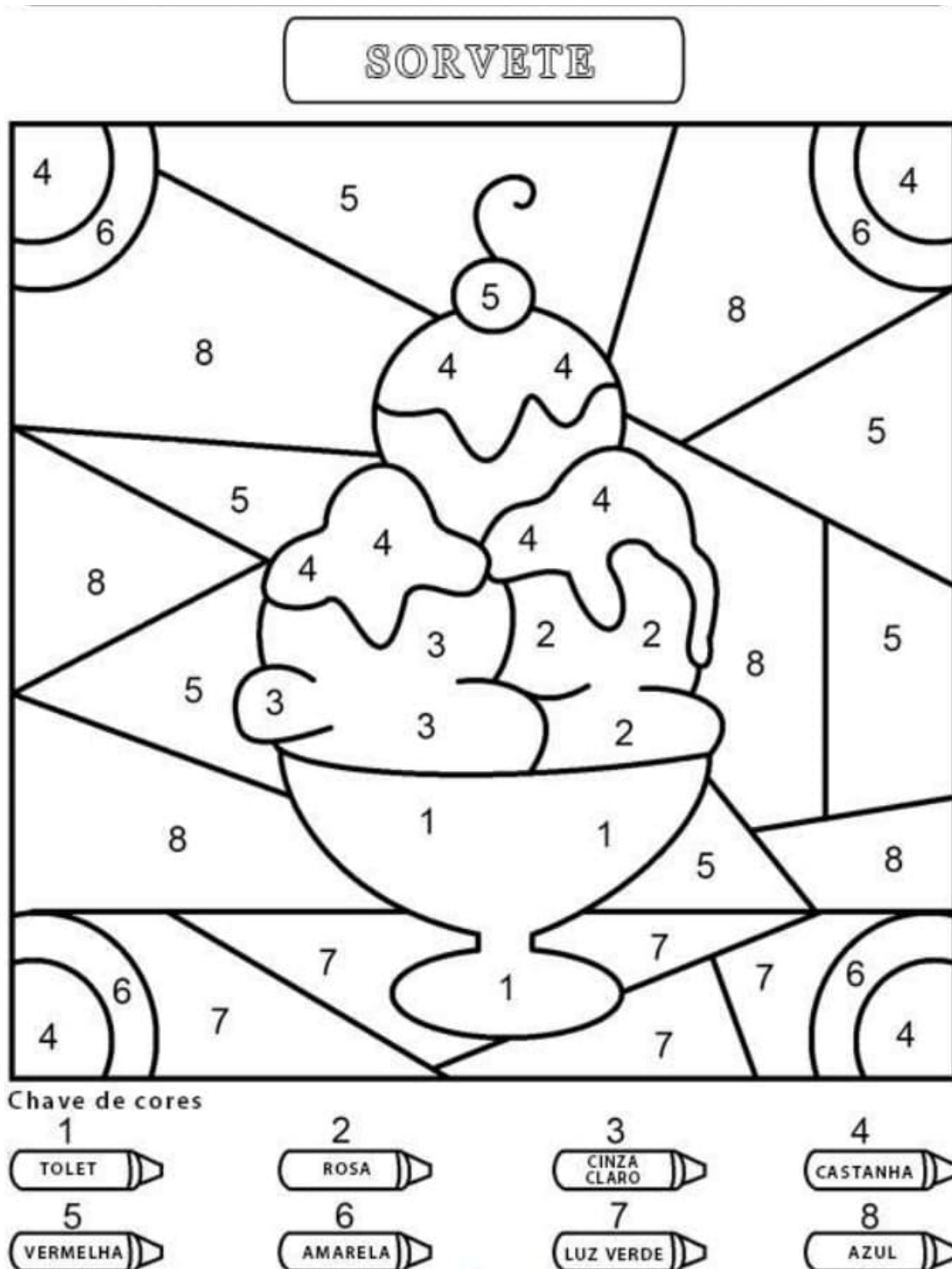


Chave de cores



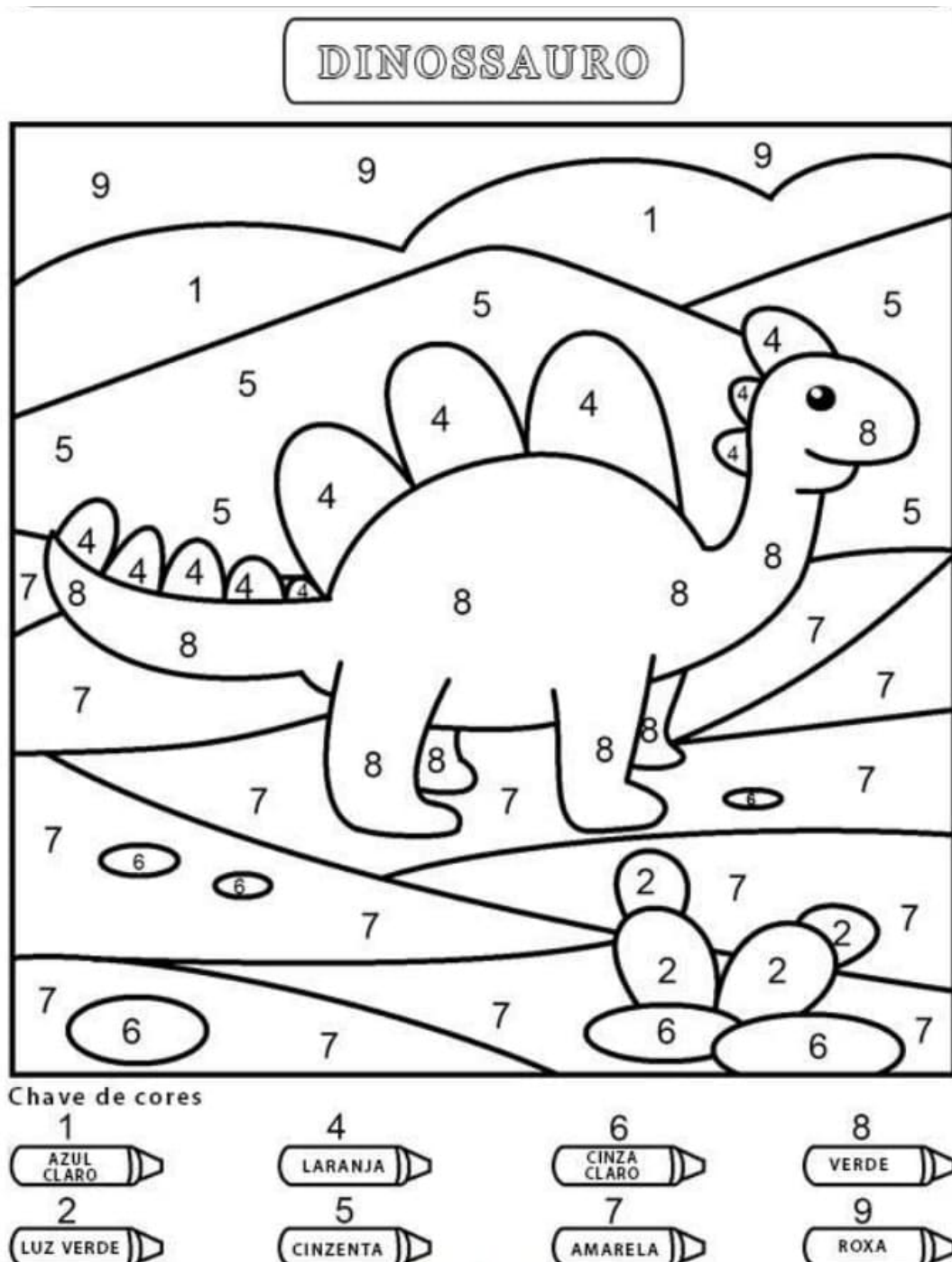
Cores

- Páginas para a criança praticar identificação e coloração de diferentes cores. Você pode criar desenhos simples que a criança possa colorir ou pedir para que ela pinte seguindo uma legenda de cores.



Cores

- Páginas para a criança praticar identificação e coloração de diferentes cores. Você pode criar desenhos simples que a criança possa colorir ou pedir para que ela pinte seguindo uma legenda de cores.



Cores

- Páginas para a criança praticar identificação e coloração de diferentes cores. Você pode criar desenhos simples que a criança possa colorir ou pedir para que ela pinte seguindo uma legenda de cores.

