Olá! Eu sou Sandiego Vieira



Bem-vindo ao meu portfólio! Sou um desenvolvedor com experiência em desenvolvimento web, mobile, jogos, etc. Aqui, você encontrará informações sobre minha trajetória, projetos em que trabalhei e as tecnologias que domino.

Sobre Mim

Sou Sandiego, atualmente com 22 anos e cursando o 6º período de Ciência da Computação.Trabalho atualmente em telemarketing, e estou em transição para o campo de TI, onde já participei de alguns projetos práticos e desafios técnicos. Também desenvolvi sites e jogos para durante curso academico.

Minha paixão por tecnologia e minha vontade de aprender sempre me levam a buscar novos desafios e a crescer profissionalmente. No momento, estou em busca de oportunidades para atuar como desenvolvedor ou estagiário em áreas de TI, onde eu possa aplicar meus conhecimentos e aprender ainda mais.

Experiências Profissionais

Projetos

- **Desafio Técnico: API Restful com Django e Google Calendar** (2024)
    - Criei uma API Restful integrada ao Google Calendar utilizando Python, Django e Django Rest Framework.
    - Resolvi diversos problemas de integração, como o gerenciamento de tokens JWT e a implementação de testes automatizados.
- **Projeto de Jogo na Faculdade** (2024)
    - Desenvolvi um jogo durante o curso de Ciência da Computação, aplicando conceitos de desenvolvimento 2D, lógica de programação e estruturação de código.
- **Projeto de Spring Boot - Site para listagem de produtos** (2023)
    - Desenvolvi um projeto utilizando Spring Boot para criar um site que permite a listagem de produtos, oferecendo uma interface simples e eficiente para visualização e gerenciamento de itens cadastrados.

Experiências Acadêmicas

- **Bacharelado em Ciência da Computação** (Em andamento)
    - Atualmente no 6º período.

- Foco em desenvolvimento de jogos, software, sistemas embarcados e algoritmos.

Habilidades

- **Linguagens**: Python, JavaScript, HTML5, CSS3
- **Frameworks**: Django, Node.js, React
- **Ferramentas**: Git, GitHub, Docker, Insomnia
- **Outros**: Arduino, Unreal Engine for Fortnite (UENF), Game Maker Studio

Meus Projetos

Projeto 1: API Restful com Google Calendar (https://github.com/SANDIEGOVIEIRA/Django-rest-task-api)

Um sistema de tarefas integrado ao Google Calendar, que permite criar e deletar eventos diretamente no calendário via API.

Projeto 2: Jogo desenvolvido na Faculdade (https://github.com/SANDIEGOVIEIRA/Royal-Ascension)

Royal Ascension é um jogo de RPG 2d focado na história do príncipe Nicholas, desenvolvido em game maker.

Projeto 3: Site de lista de produtos (https://github.com/SANDIEGOVIEIRA/SpringBootReact)

Site desenvolvido com spring boot + react para listagem de produtos

Contato

Se você quiser saber mais sobre mim ou discutir possíveis colaborações, entre em contato:

- **Email**: sandiegovieira@outlook.com
- **GitHub**: SANDIEGOVIEIRA (https://github.com/SANDIEGOVIEIRA)
- **LinkedIn**: Sandiego Vieira (https://br.linkedin.com/in/sandiego-vieira-1574b2191)

Obrigado por visitar meu portfólio! 😊