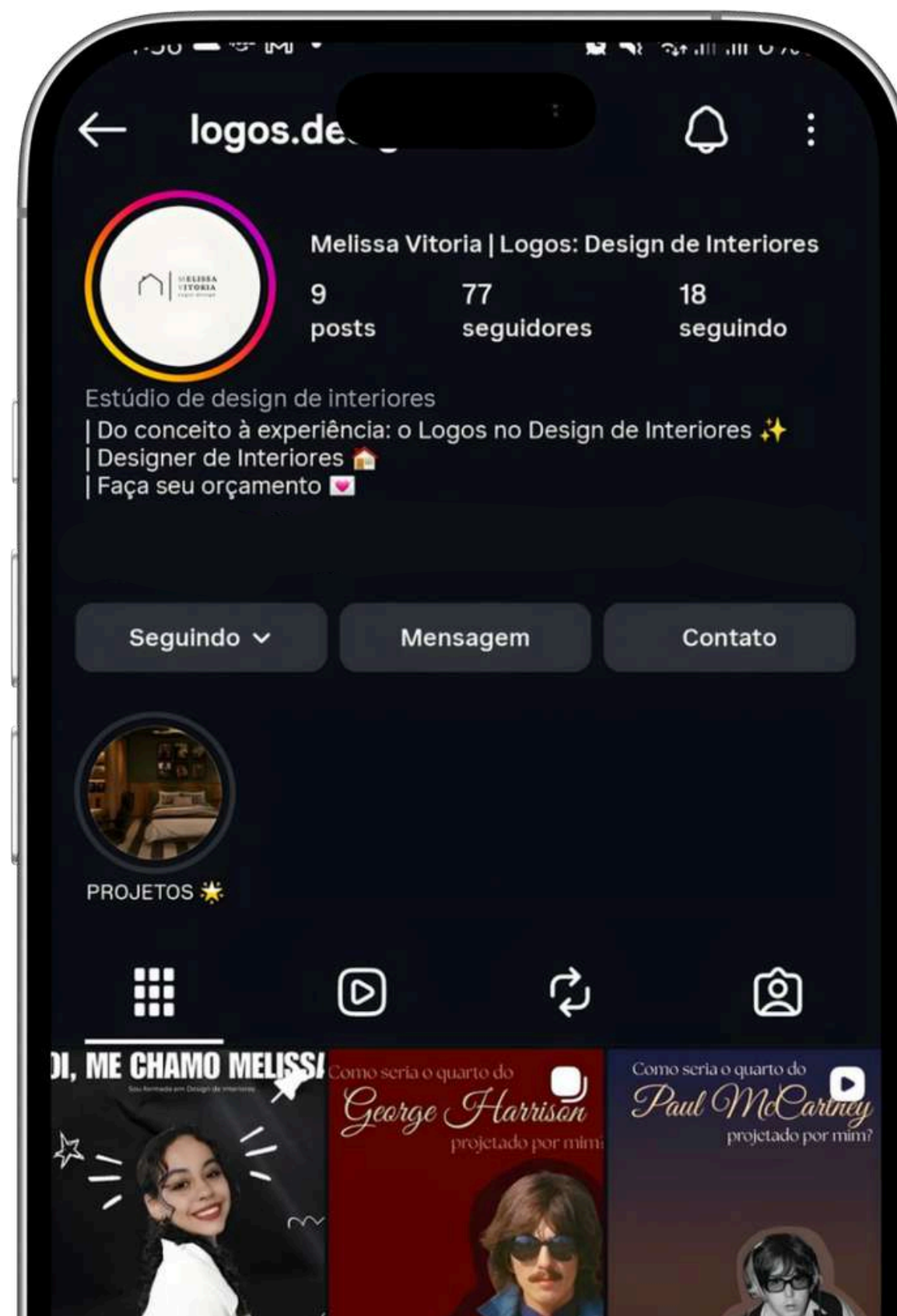


A dimly lit bedroom with a bed, desk, and guitars. The room is dark, with light coming from a window on the right and some ambient lighting. A bed with a striped blanket is in the center. To the left, there's a desk with a computer monitor, keyboard, and headphones. Two guitars are hanging on the wall to the left. On the right, there's a window with white curtains. The background wall has a grid of six framed photos.

PORTFÓLIO

Melissa Vitoria

REDES SOCIAIS



PROJETOS

01.

Institucional microempresa

02.

Quarto gamer

03.

Área social midcentury

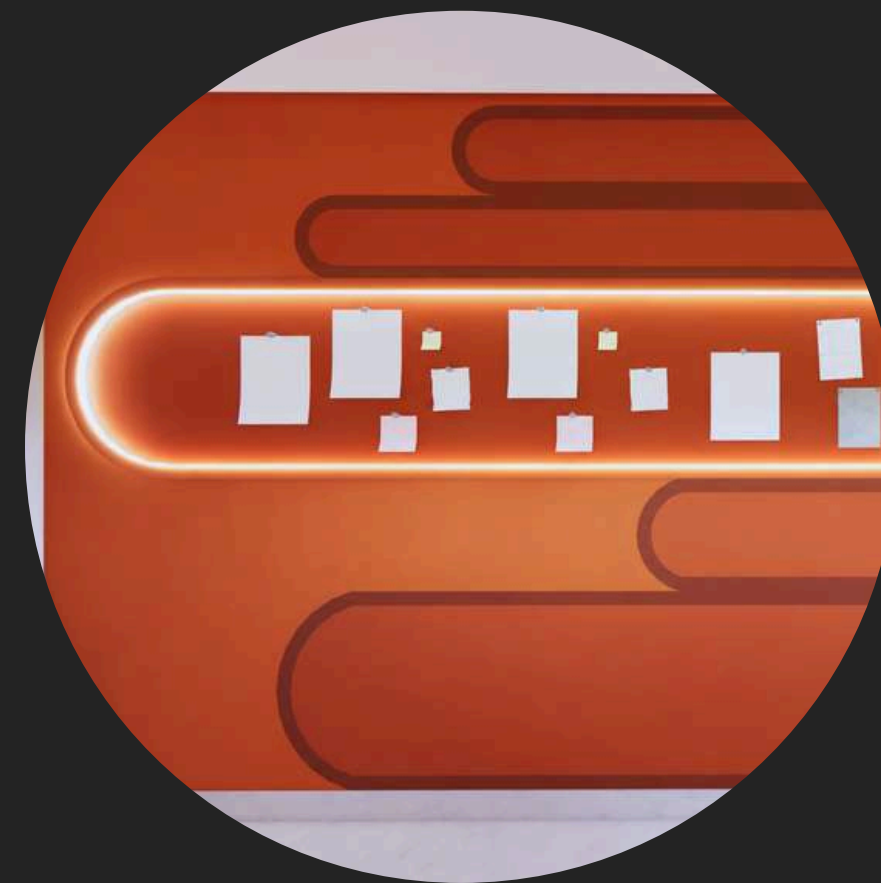
04.

Cozinha moderna

05.

Quarto estúdio

01. Institucional microempresa

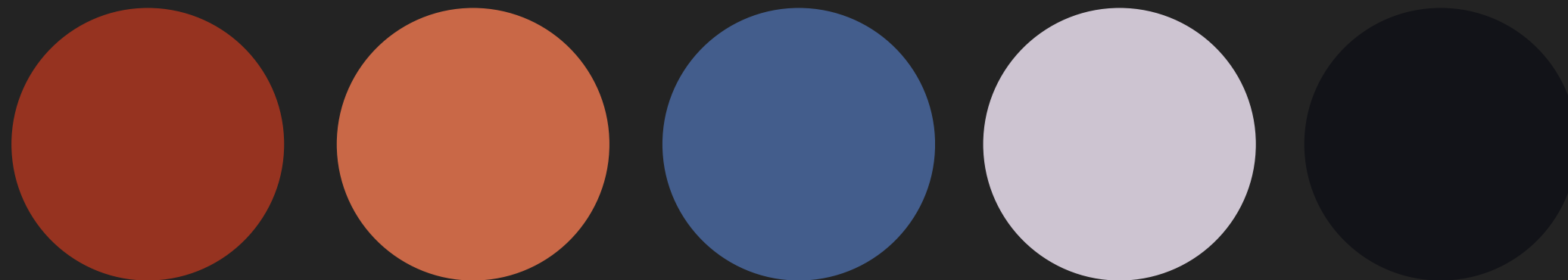


01. Institucional microempresa

Projeto desenvolvido para uma micro-empresa de Design de Interiores no IFPB.

A proposta explora uma identidade criativa e marcante, utilizando o **laranja** como elemento central da linguagem visual da marca.

Modelagem e renderização feitas por mim.





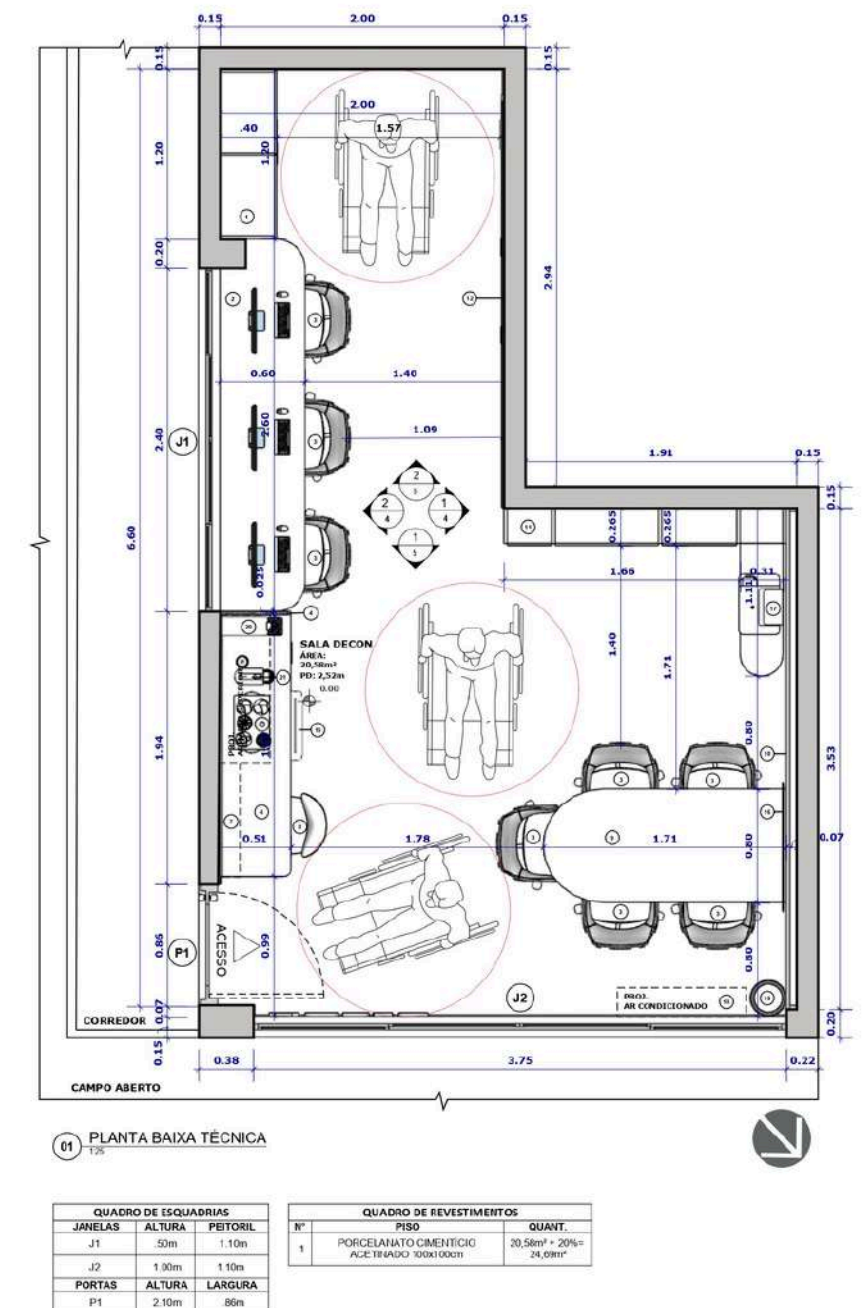
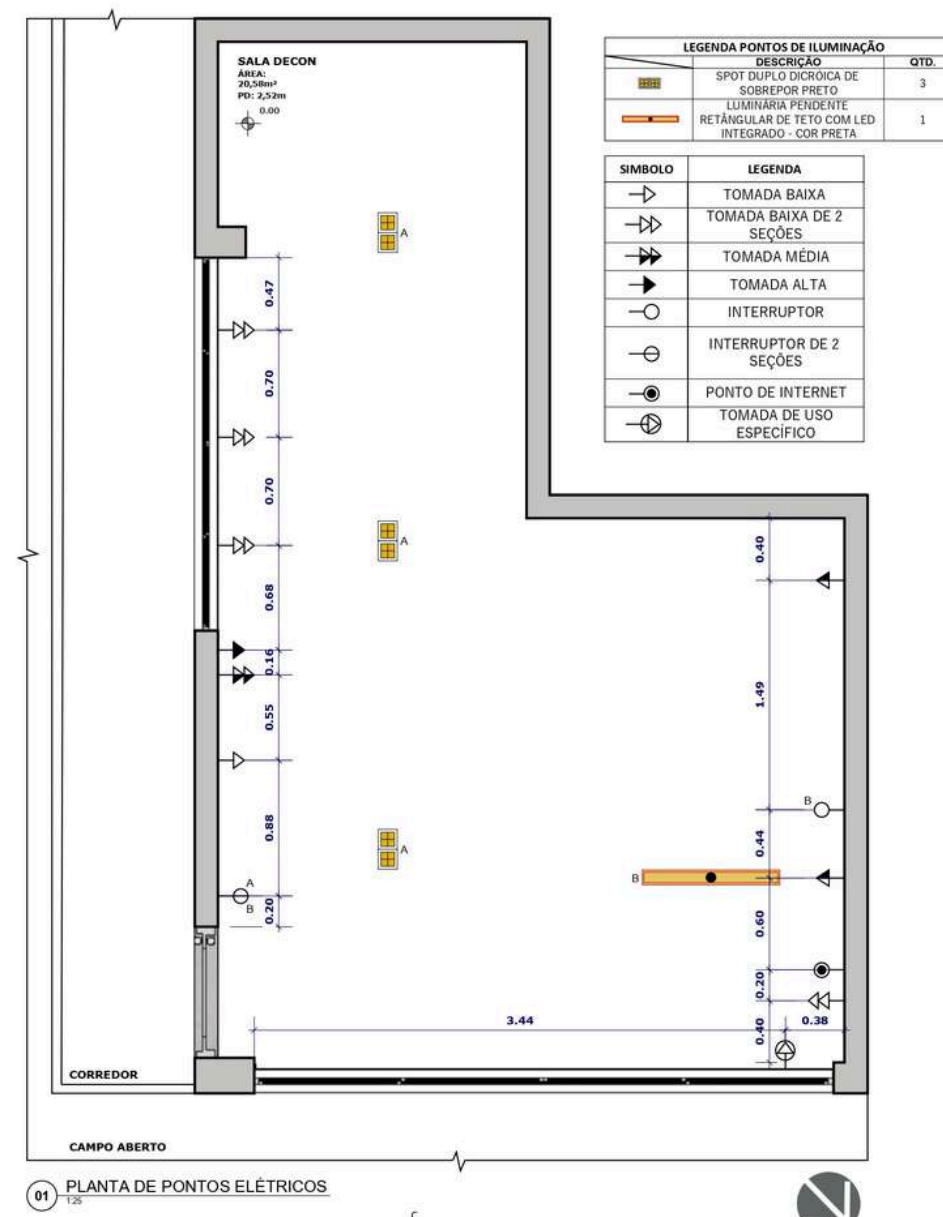
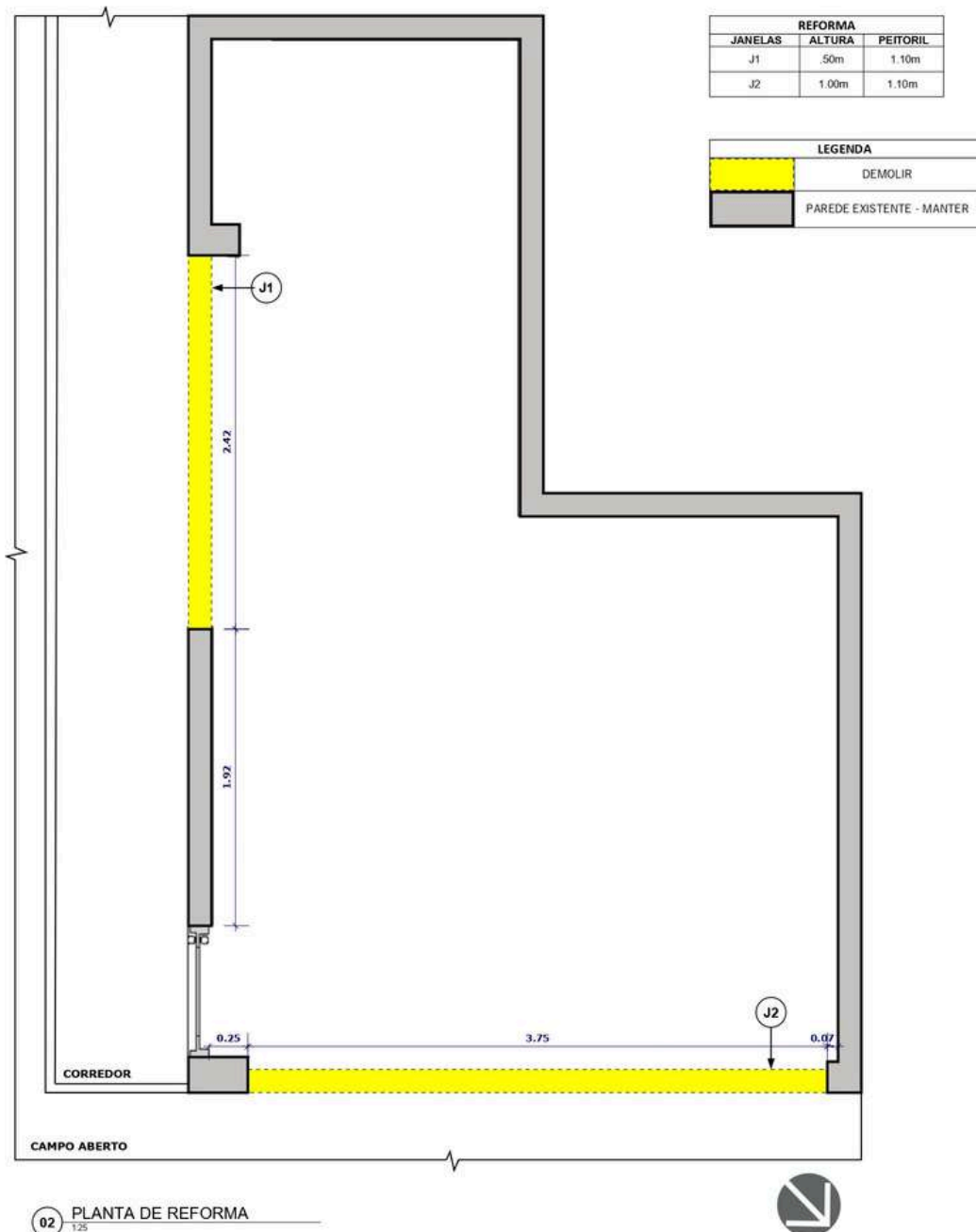


DECO
ESSENTIALS

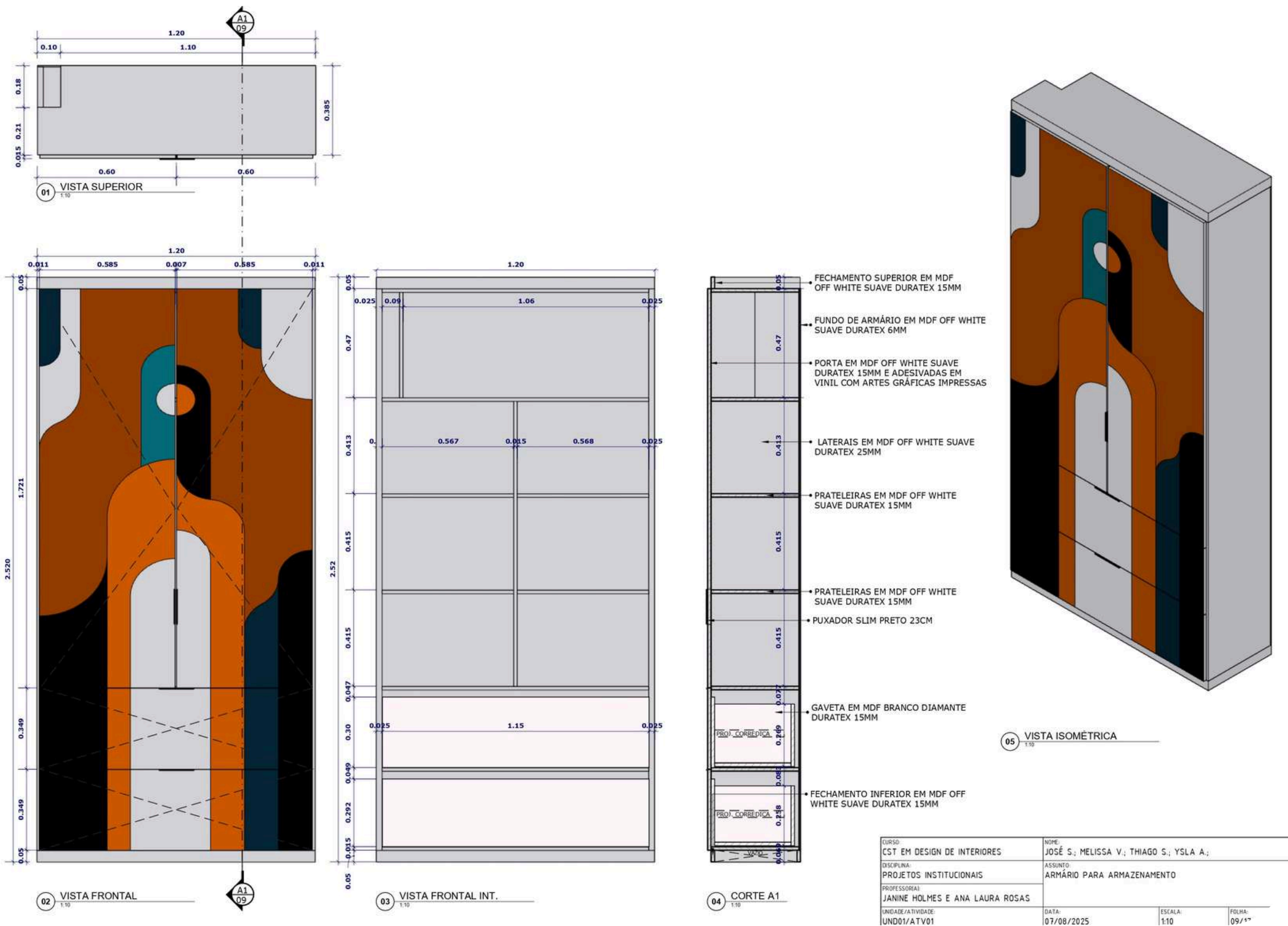
Midea



Pranchas



Detalhamento

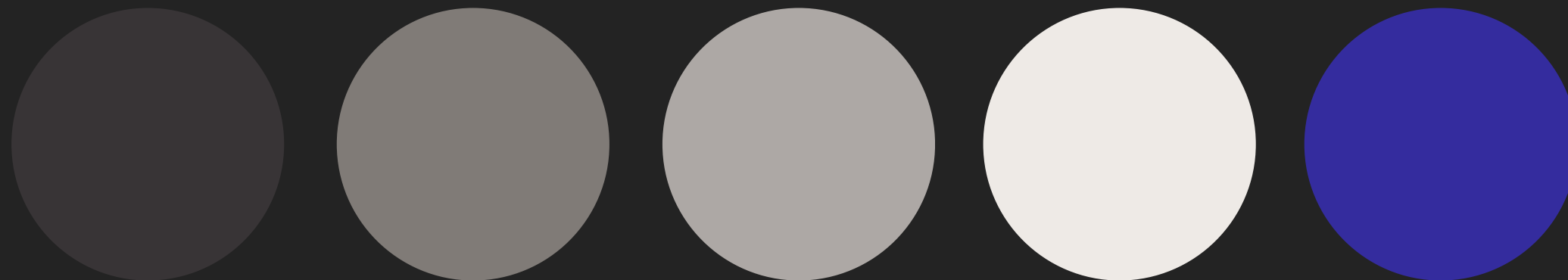


02. Quarto gamer

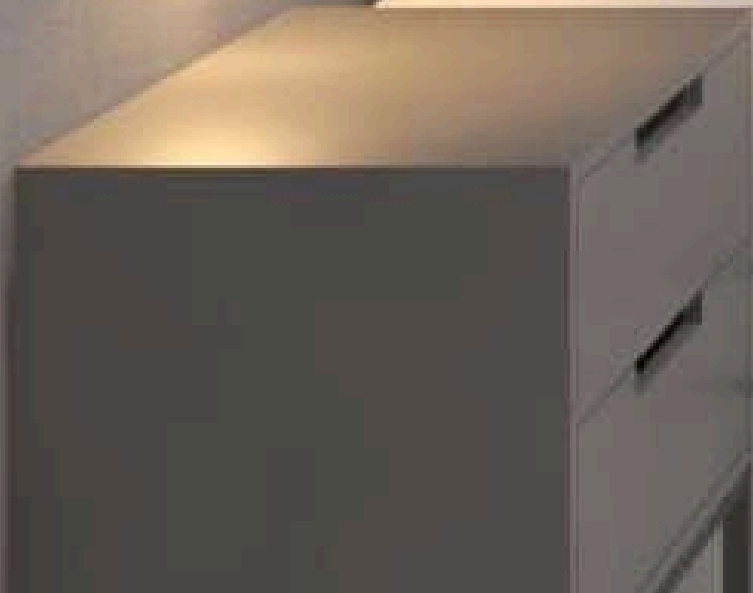
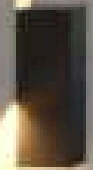
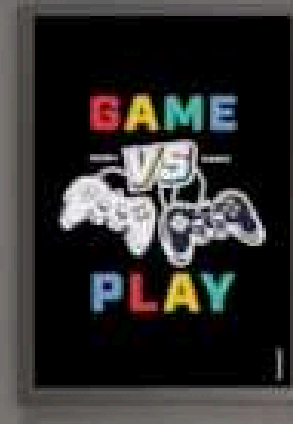


02. Quarto gamer

Projeto desenvolvido para um menino de 17 anos apaixonado por jogos.
Modelagem feita por mim em um estágio e renderização por terceiros.



play







3. Área social MidCentury



3. Área social MidCentury

Projeto realizado para meu TCC de um apartamento no Bessa.

Ambientes integrados para uma família que adora receber visitas e que valoriza momentos juntos. Unindo seus materiais favoritos, foi feito um projeto no estilo

MidCentury Modern

Modelagem e renderização feitas por mim.











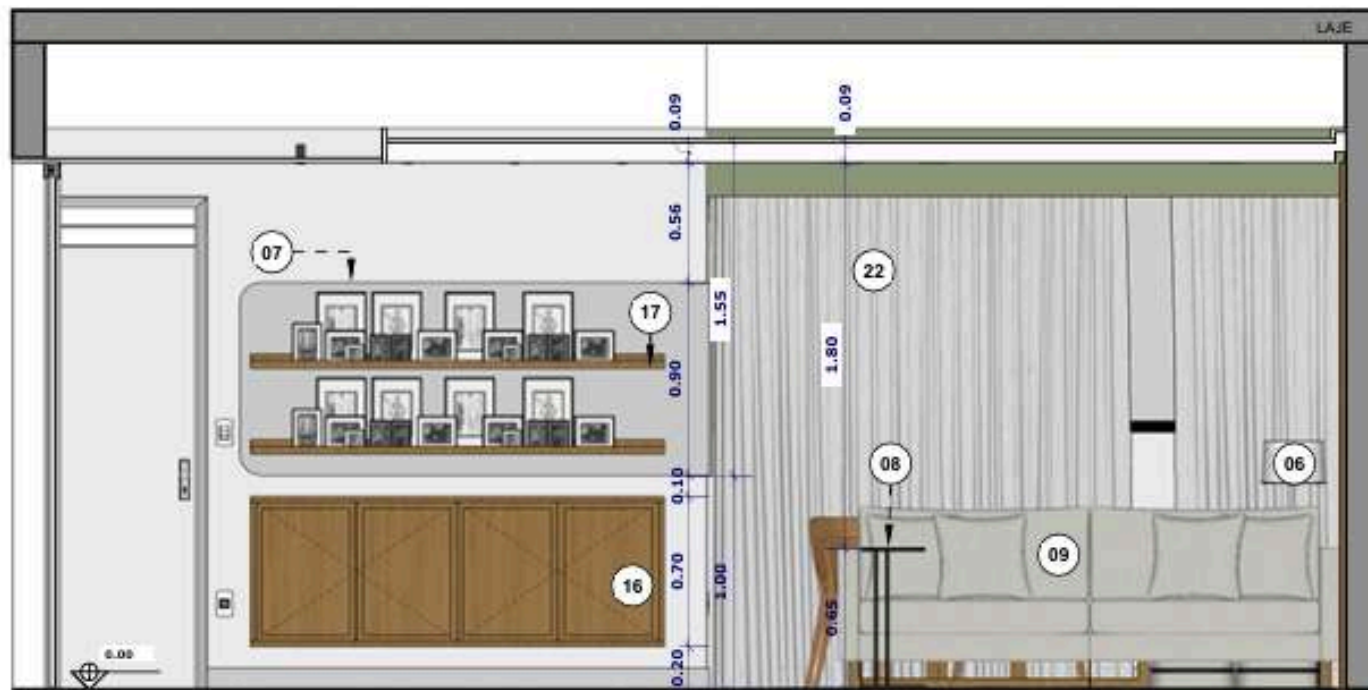
Pranchas



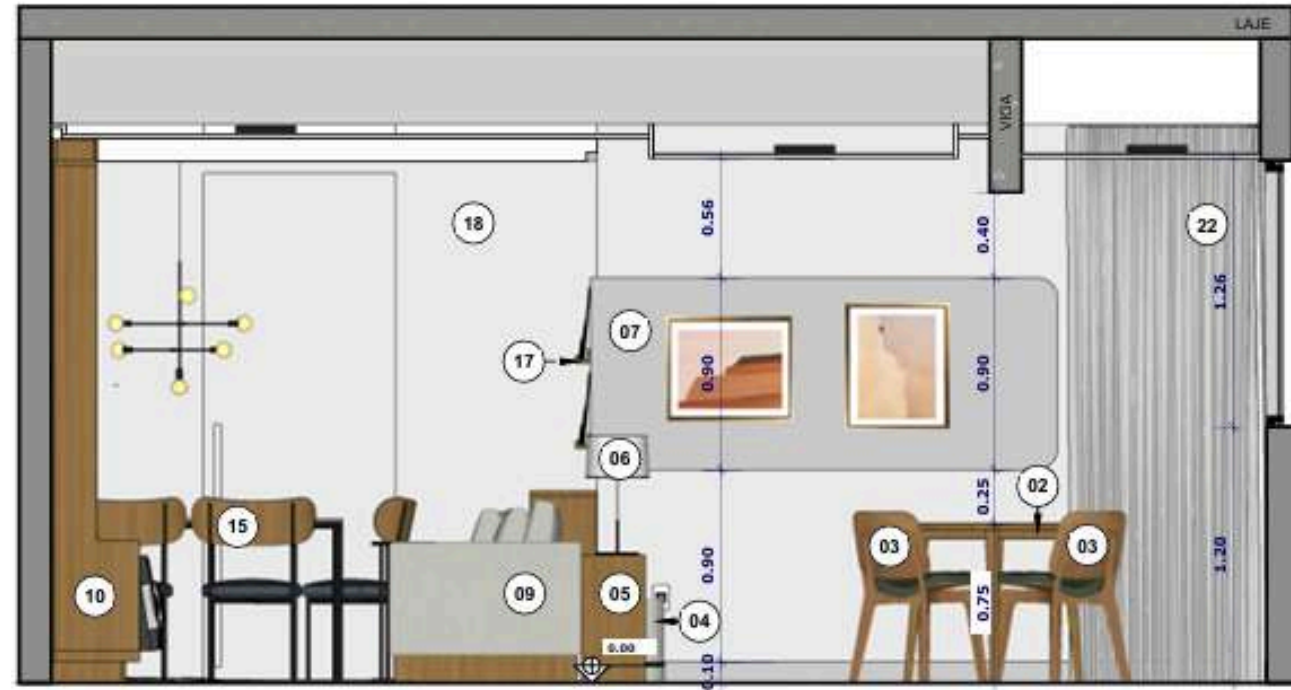
01 ELEVACÃO
1:25



01 ELEVACÃO
1:25

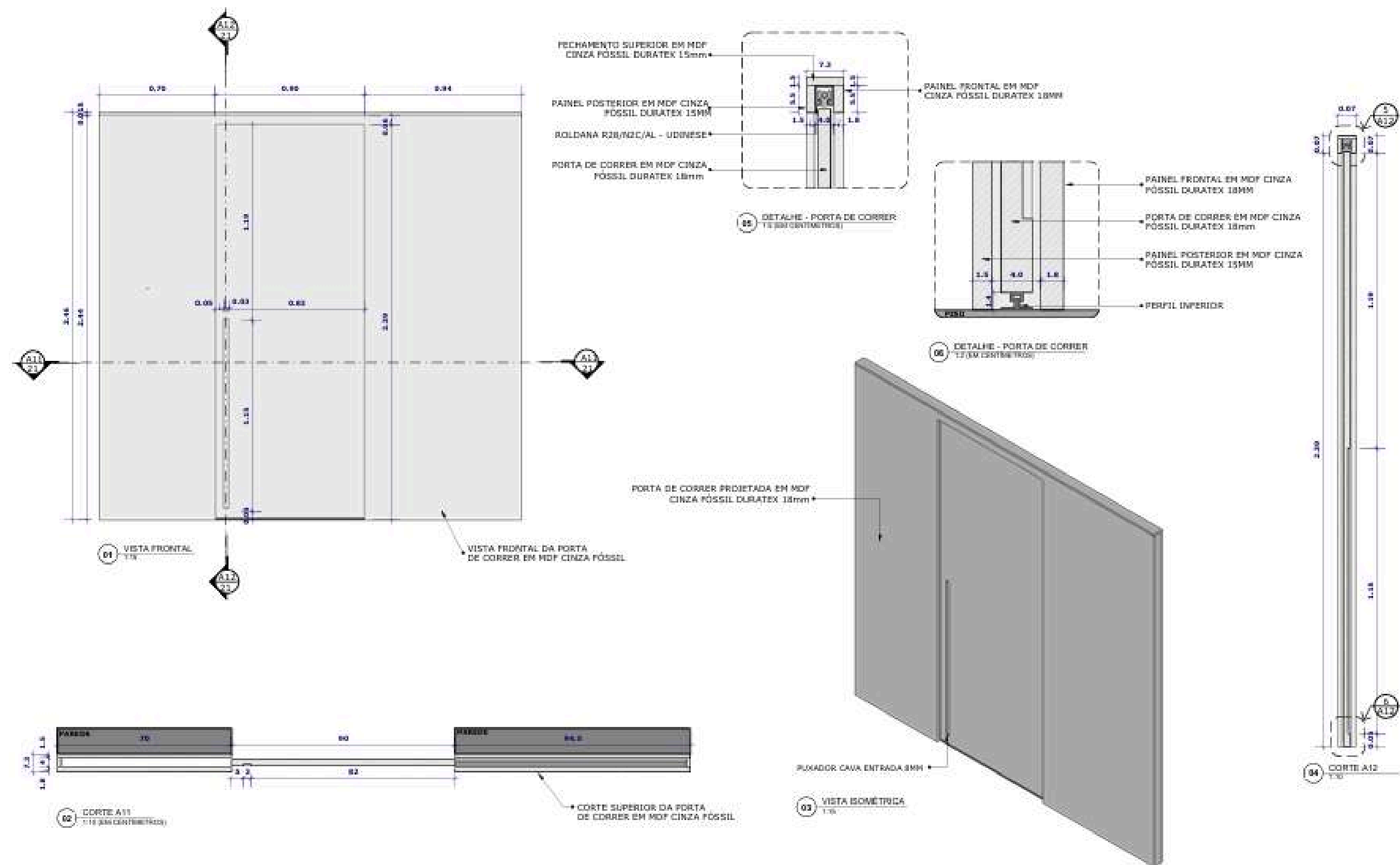


02 ELEVACÃO
1:25



02 ELEVACÃO
1:25

Detalhamento



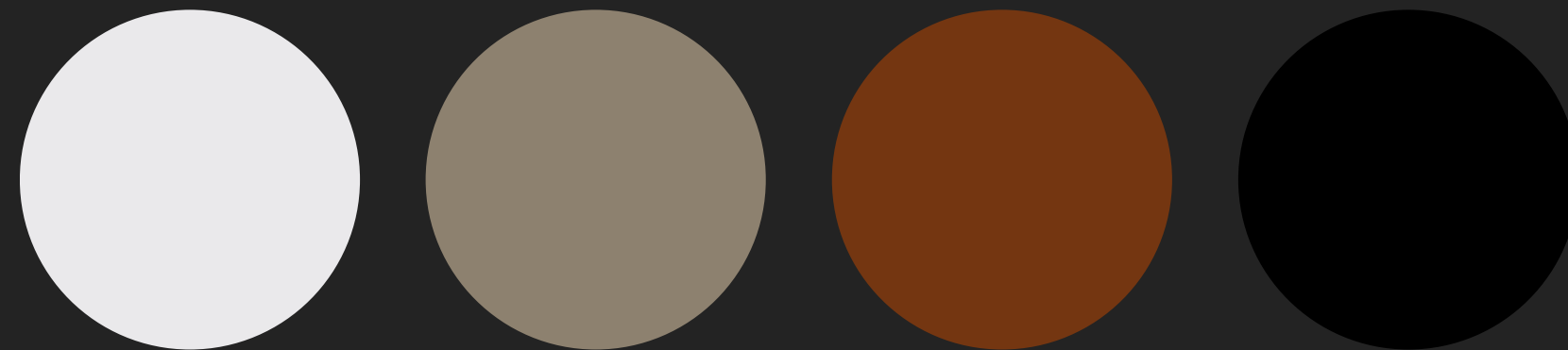
4. Cozinha moderna



4. Cozinha moderna

Projeto desenvolvido com foco na criação de um layout e traduzido por meio de modelagem 3D e renderizações realistas. O objetivo foi apresentar ao cliente diferentes possibilidades de ocupação do espaço, auxiliando na visualização do resultado final apenas.

Modelagem e renderização feitas por mim.









Resultado do projeto



5. Quarto estúdio



5. Quarto estúdio

Projeto conceitual a partir da personalidade, trajetória e universo criativo de Paul McCartney. O ambiente foi pensado como um espaço multifuncional, reunindo área de descanso, composição e produção musical em uma atmosfera acolhedora e inspiradora.

Modelagem e renderização feitas por mim.

Renderização por IA.

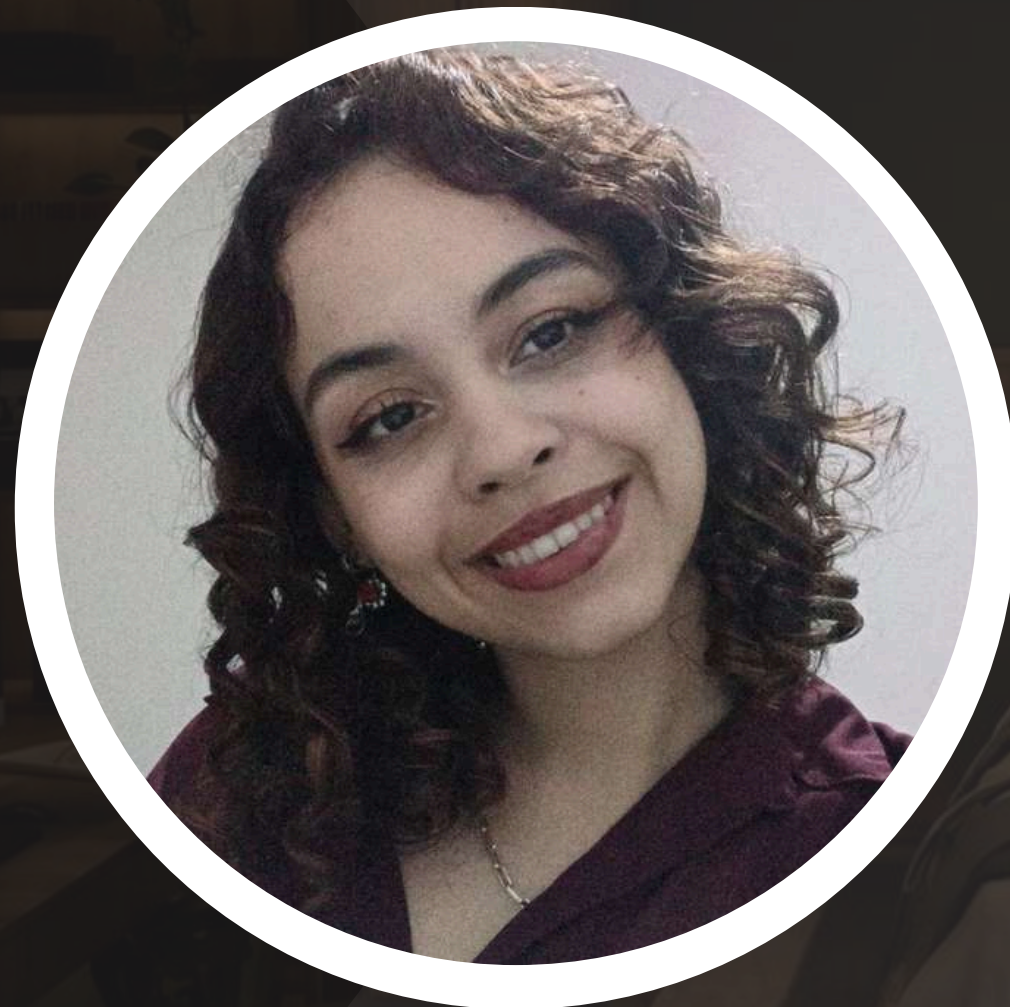












CONTATO:
(21) 96644-2152

EMAIL:
melissalima208@gmail.com

ENDEREÇO:
Rua Professor Fenelon Pinheiro Câmara,
307 – Cristo Redentor

OBRIGADA