

PORTFOLIO DE PROJETOS

Natany Werneck



Sobre mim

Me chamo Natany Werneck, sou arquiteta e urbanista, formada pela Multivix em 2024. Minha trajetória profissional começou ainda durante a graduação, com experiências em três escritórios de arquitetura, onde desenvolvi habilidades em projetos arquitetônicos, interiores e detalhamentos executivos.

Atualmente, estou à frente da Werneck Arquitetura e da Renderize WA, atuando no desenvolvimento de projetos residenciais e comerciais, modelagem 3D e renderizações realistas.

Sou criativa, proativa e atenta aos detalhes. Gosto de novos desafios e busco constantemente aprimorar meus conhecimentos, explorar novas ferramentas e ampliar minha experiência profissional.



01 **PROJETO L&E**
Interiores, plantas,
detalhamento executivo
e renderização.

02 **PROJETO JR**
Consultoria de Interiores,
modelagem e renderizações.

03 **PROJETO B**
Documentação executiva,
plantas de layout, intervenções
e instalações.

04 **LOJA BELLA BAMBINA**
Modelagem 3D e renderização.



01. PROJETO L&E

Interiores e Executivo

Desenvolvido para uma residência na Irlanda, o projeto de interiores teve como objetivo criar ambientes funcionais, acolhedores e adaptados às necessidades dos moradores, considerando as particularidades de uma residência no exterior.

A proposta explora a integração entre os ambientes, a escolha de materiais e o desenvolvimento de soluções de mobiliário. Na cozinha, os armários com portas emolduradas, a paleta de tons suaves e os revestimentos claros compõem uma estética delicada e atemporal.

Além da modelagem 3D e das renderizações, o trabalho contemplou o desenvolvimento de documentação executiva, incluindo plantas, vistas e detalhamentos, permitindo a compreensão das soluções propostas e auxiliando na execução do projeto.



Ano: 2026



Local: Dublin, Irlanda



Atuação: Projeto de Interiores, modelagem 3D e projeto executivo.



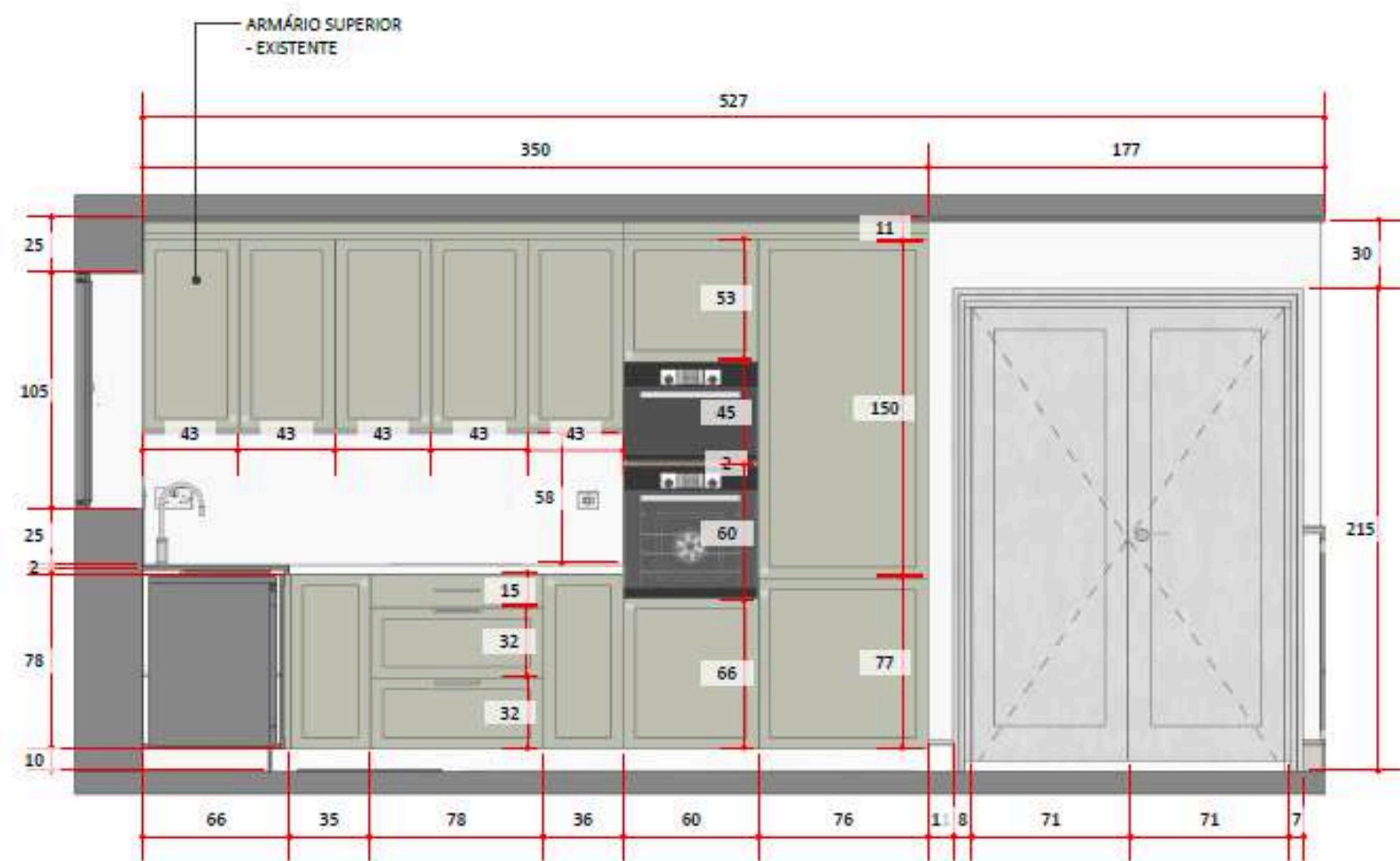
1º PAVIMENTO



2º PAVIMENTO

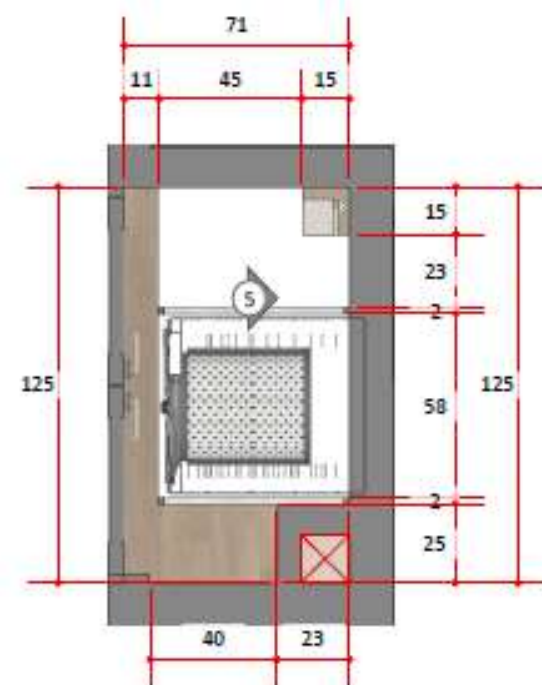


SALA DE ESTAR, JANTAR & LAVABO
Projeto L&E

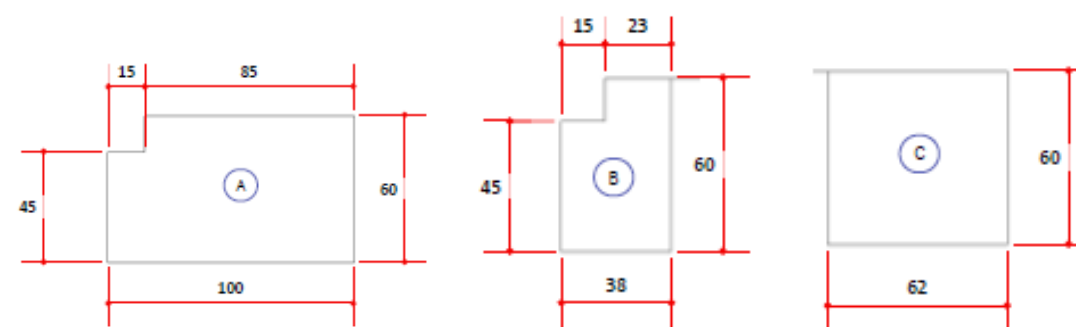


VISTA 04
ESC.: 1:30

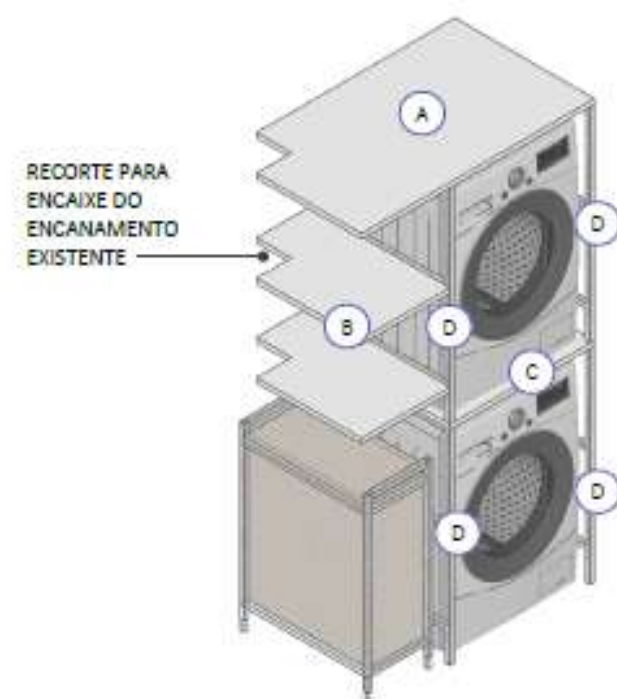




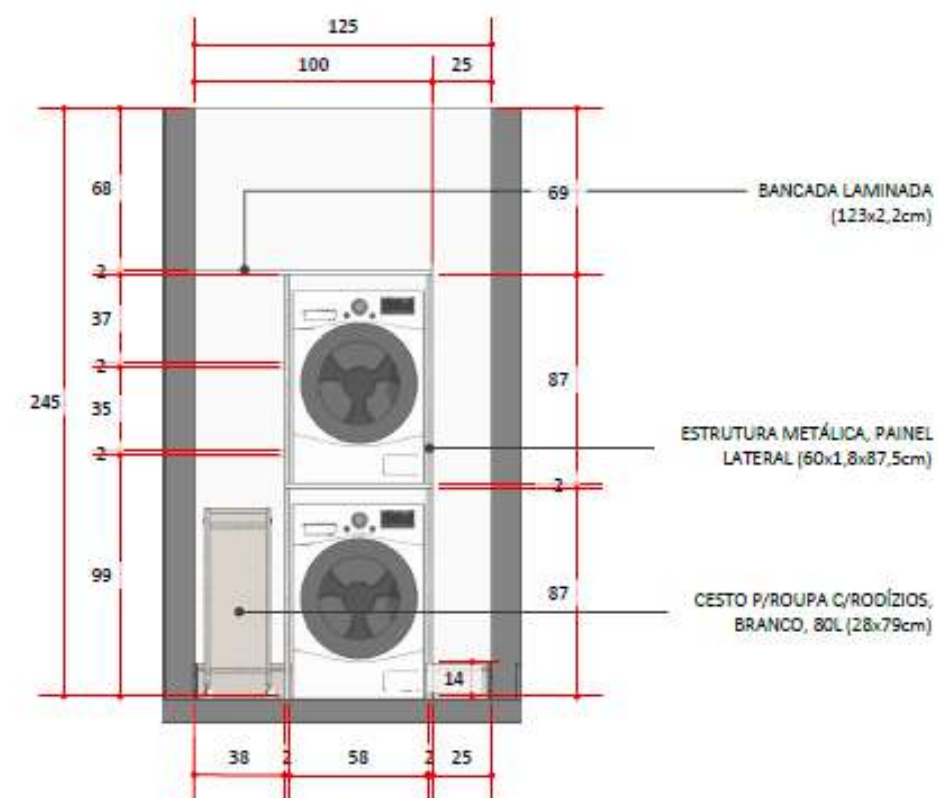
PLANTA - LAVANDERIA
ESC.: 1:30



RECORTE - VISTA SUPERIOR
ESC.: 1:25



PERSPECTIVA
ESC.: 1:25



VISTA 05
ESC.: 1:30





02. PROJETO JR

Consultoria de Interiores

Desenvolvido por meio de uma consultoria de interiores, o projeto teve como foco a integração entre as salas de estar e jantar, explorando soluções de marcenaria, materiais e iluminação para criar ambientes acolhedores, funcionais e visualmente harmoniosos.

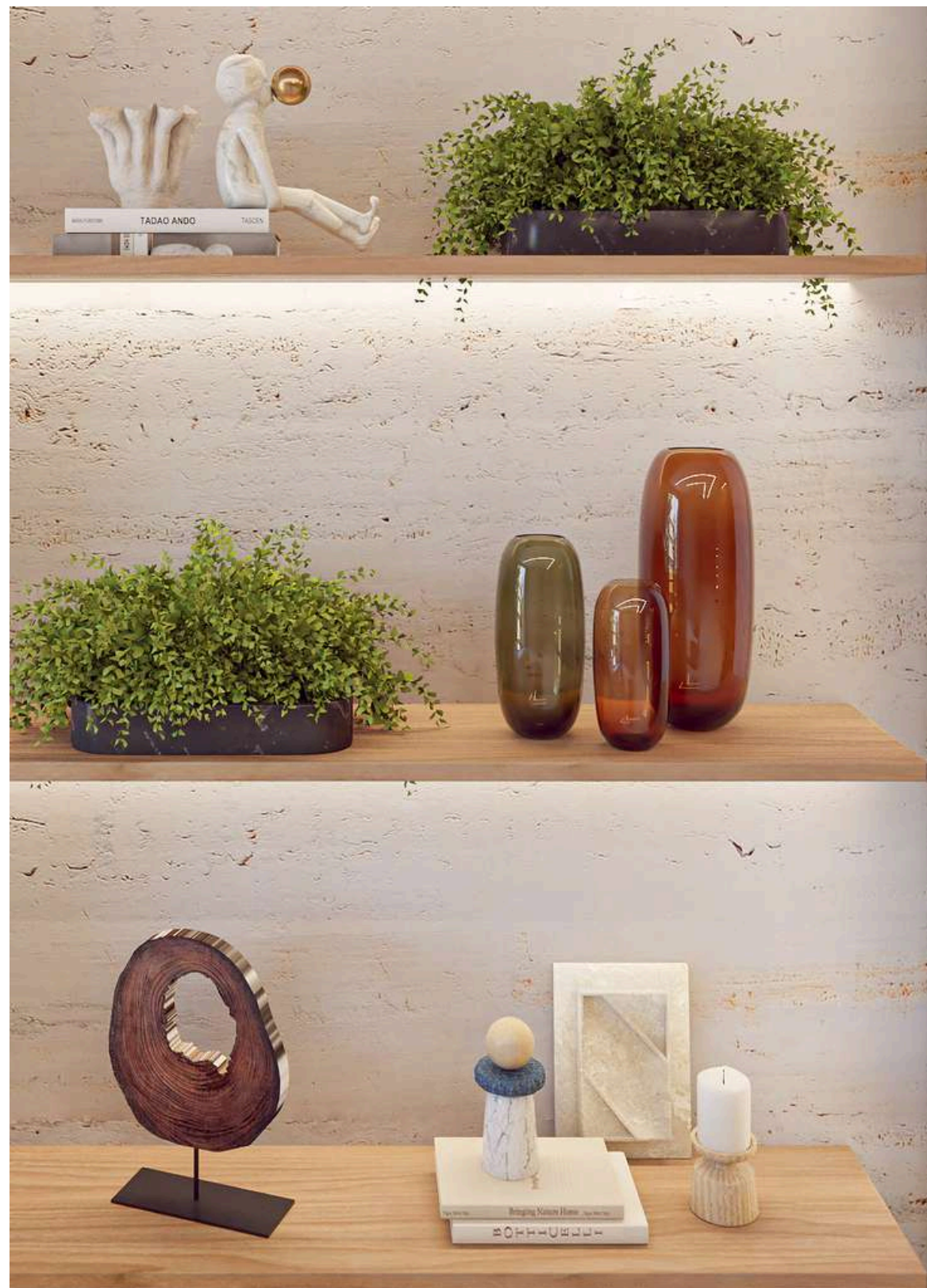
A proposta valoriza a continuidade entre os espaços por meio dos revestimentos amadeirados, da paleta de tons neutros e da iluminação, que destaca os elementos arquitetônicos e decorativos. A adega integrada à sala de jantar complementa a composição, aliando funcionalidade e elegância.

A modelagem 3D e as renderizações realistas permitiram explorar diferentes soluções, materiais e detalhes, proporcionando ao cliente uma visualização clara da proposta e facilitando a compreensão dos ambientes antes da execução.

 **Ano:** 2024

 **Local:** Praia da Costa, Vila Velha

 **Atuação:** Consultoria de interiores, modelagem 3D e renderização.





SALA DE JANTAR
Projeto JR



03. PROJETO B

Projeto Executivo

O Projeto B contempla o desenvolvimento da documentação executiva de um apartamento residencial em Vila Velha, Espírito Santo, com foco na organização das informações técnicas necessárias à execução da proposta.

Minha atuação concentrou-se no desenvolvimento das plantas técnicas, incluindo layout, demolição, construção, paginação de piso, pontos hidráulicos, elétricos e de iluminação.

O conjunto de desenhos apresenta as intervenções previstas, a distribuição dos ambientes e as especificações necessárias para orientar as diferentes etapas da obra.



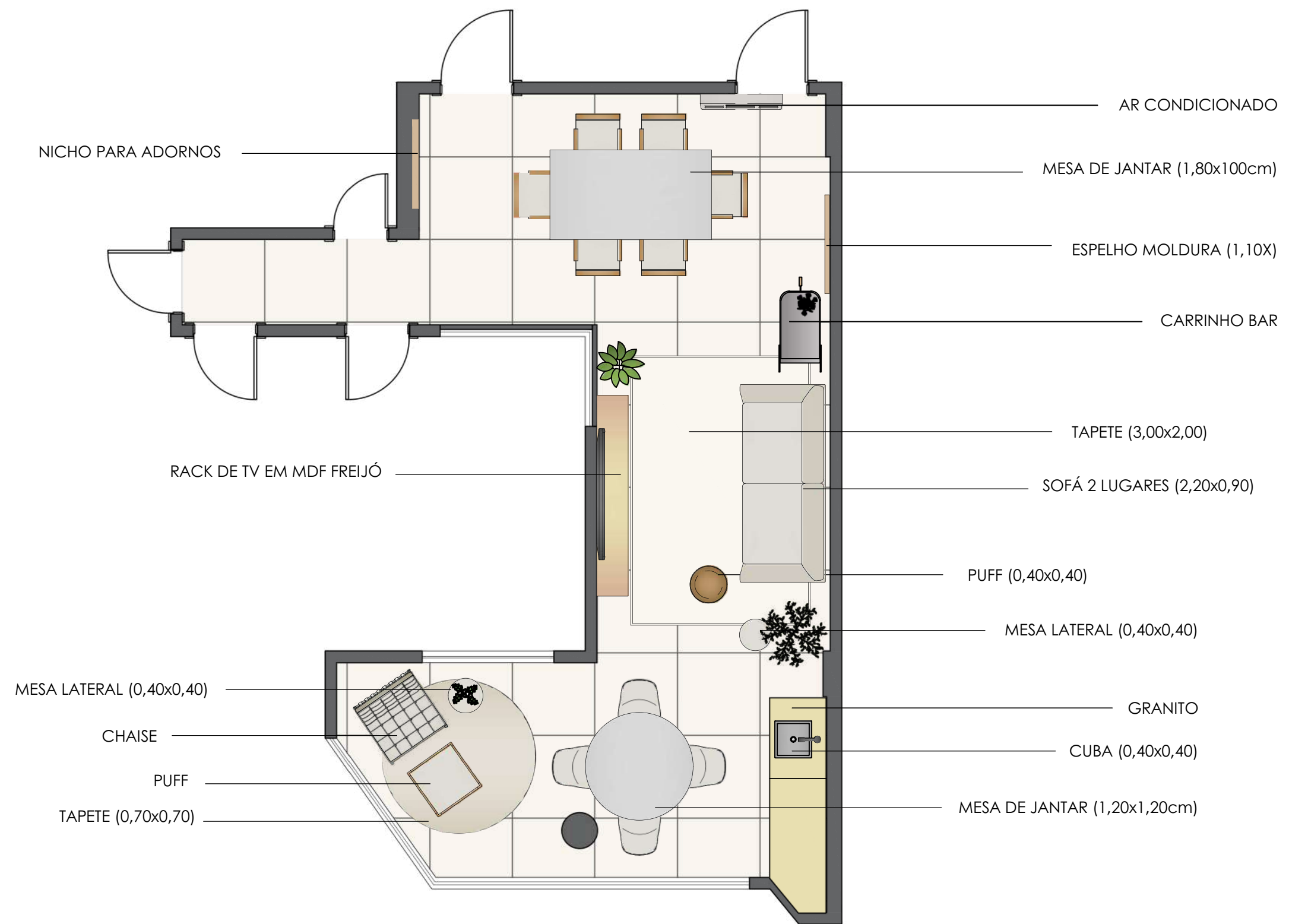
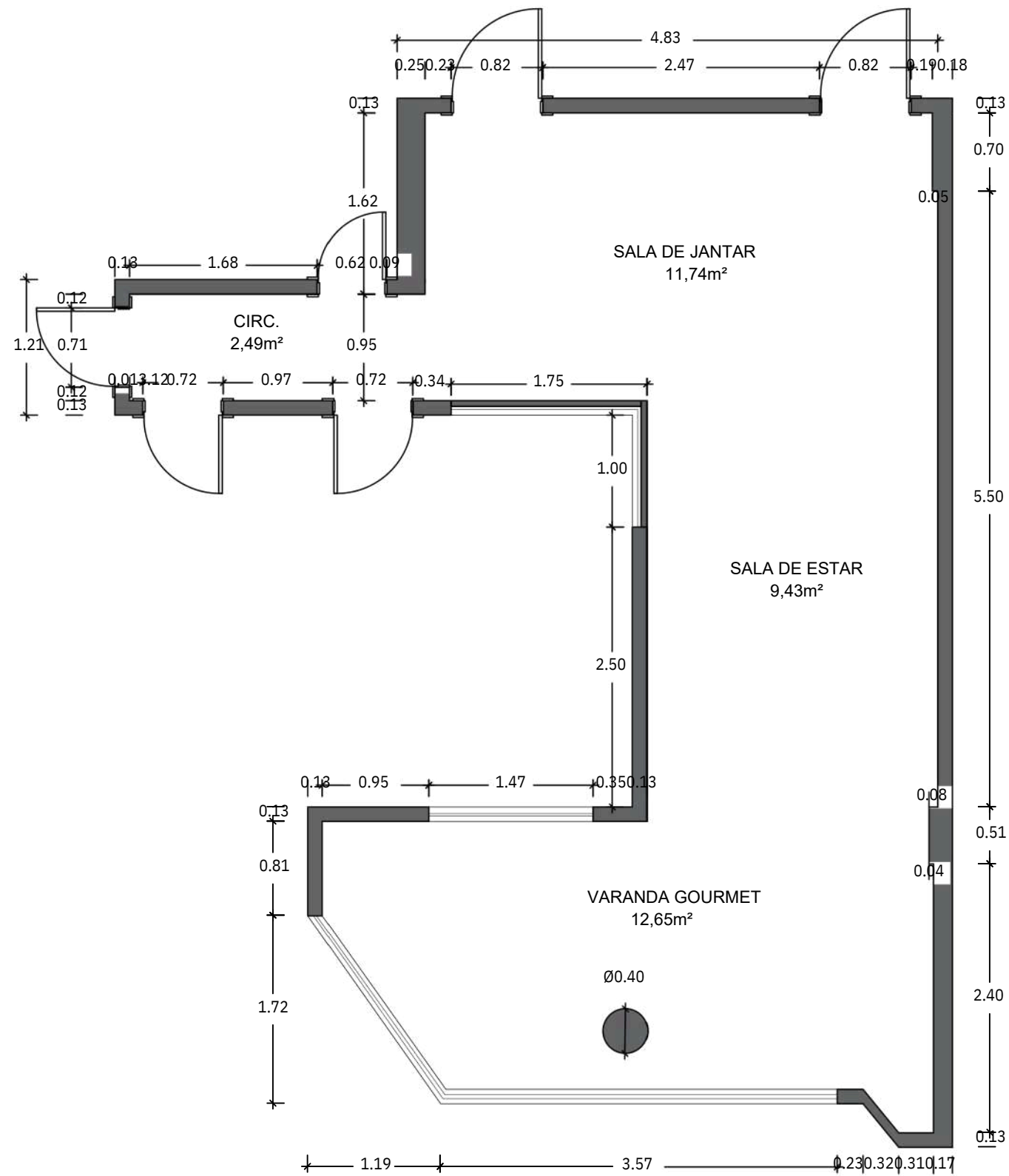
Ano: 2025



Local: Vila Velha, ES



Atuação: Desenvolvimento de plantas e projeto executivo.



PLANTA BAIXA | PLANTA DE LAYOUT
Projeto B

LEGENDA PLANTA DE DEMOLIÇÃO

A PERMANECER

A DEMOLIR

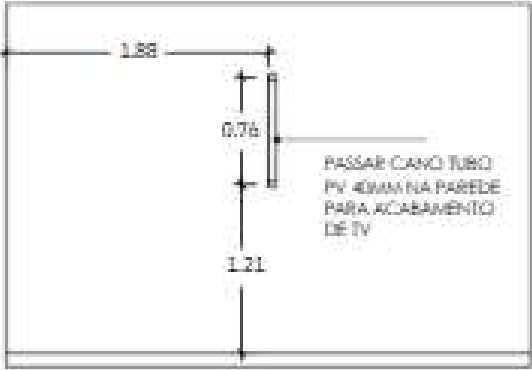
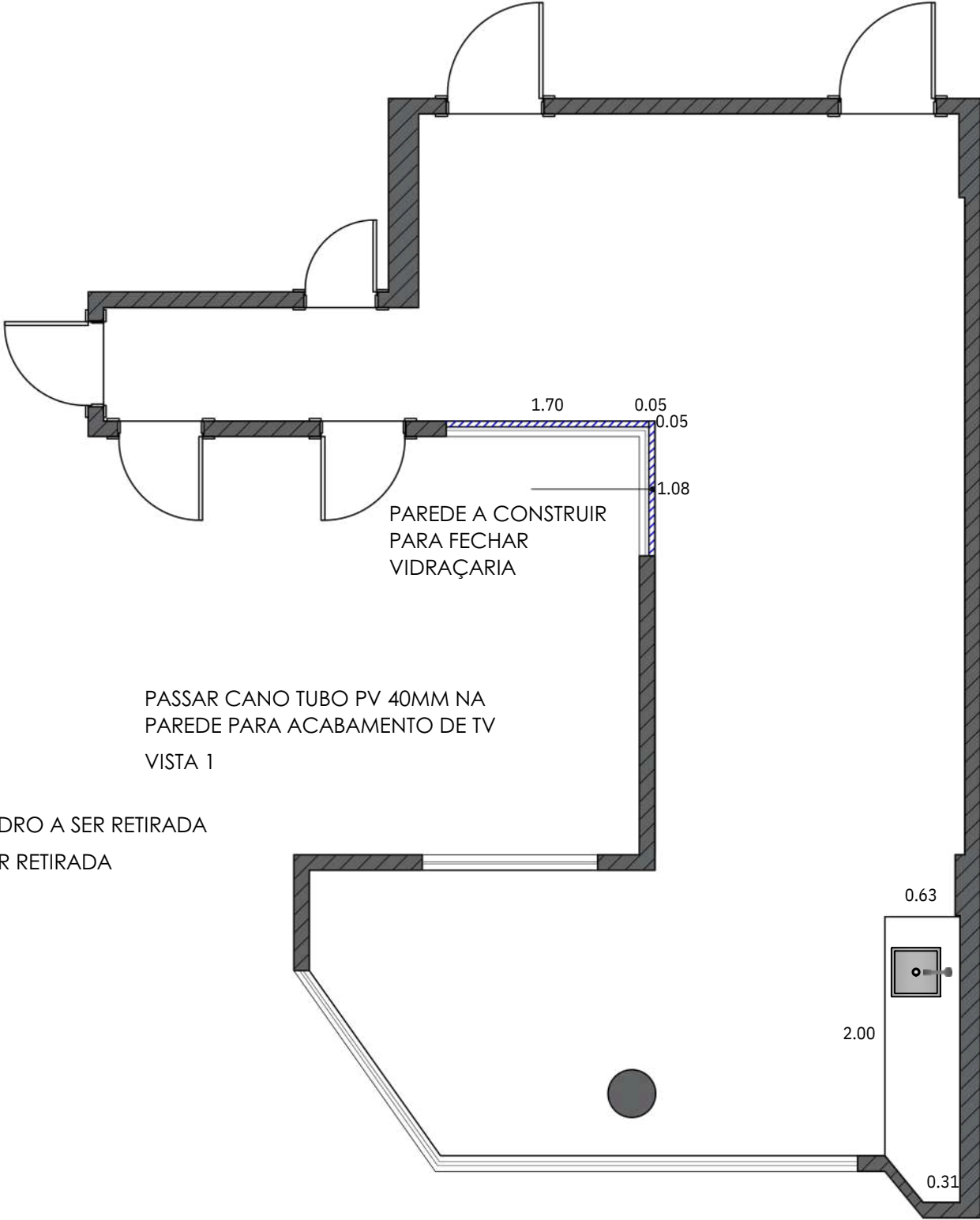
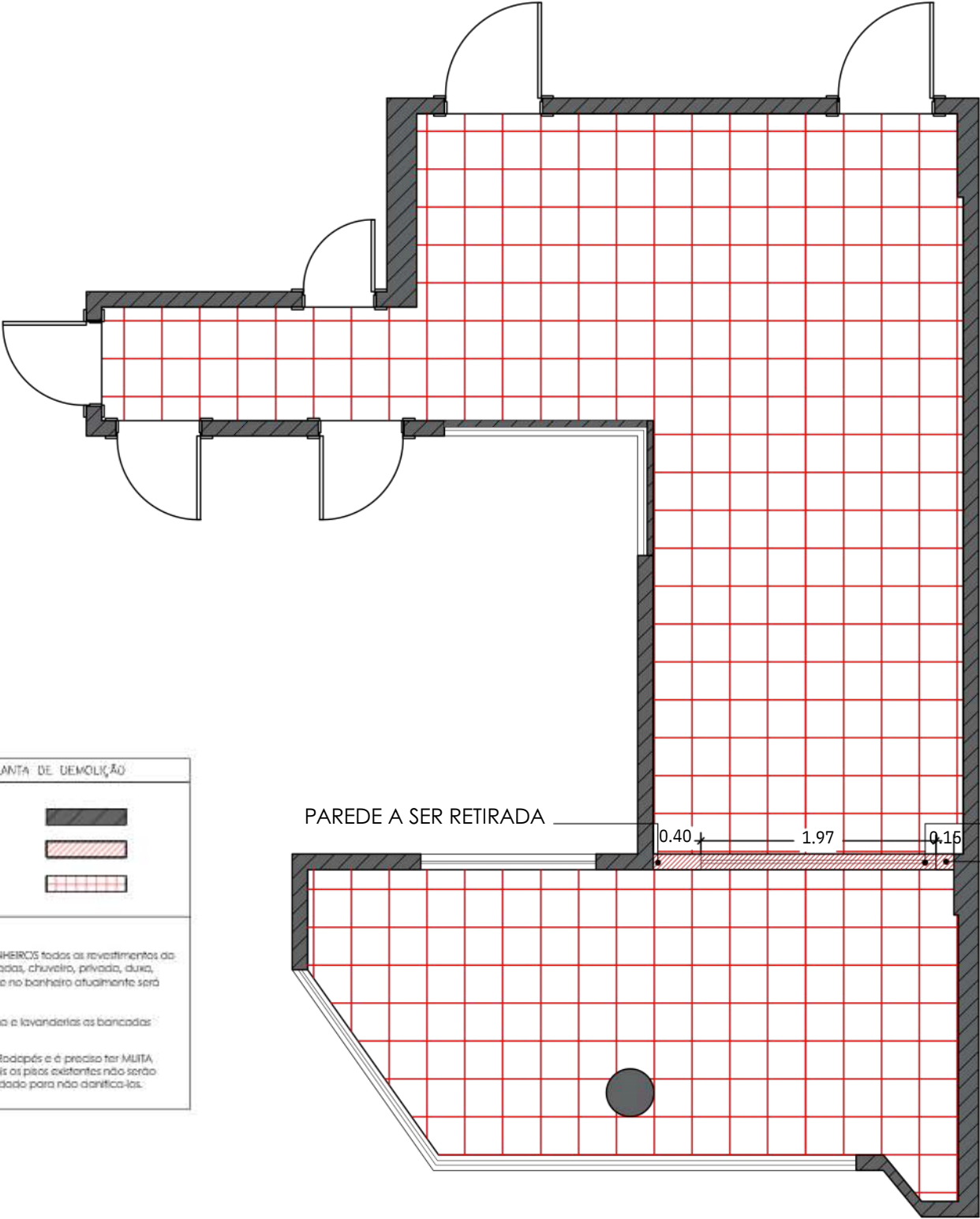
REVESTIMENTO A SER RETIRADO

OBSERVAÇÕES:

•Serão RETIRADOS dos BANHEIROS todos os revestimentos do chão e paredes, as bancadas, chuveiro, privada, duxo, marcenaria, tudo existente no banheiro atualmente será retirado.

•Serão retirados no cozinha e lavanderias as bancadas existentes.

•Serão retirados todos os Rodapés e é preciso ter MUITA ATENÇÃO ao retirá-los, pois os pisos existentes não serão trocados e precisa ter cuidado para não danificá-los.



LEGENDA PLANTA DE CONSTRUÇÃO

A PERMANECER

A CONSTRUIR

REVESTIMENTO A SER COLOCADO

OBSERVAÇÕES:

•Serão colocados novos revestimentos no piso e paredes dos banheiros.

•Serão colocados novos rodapés.

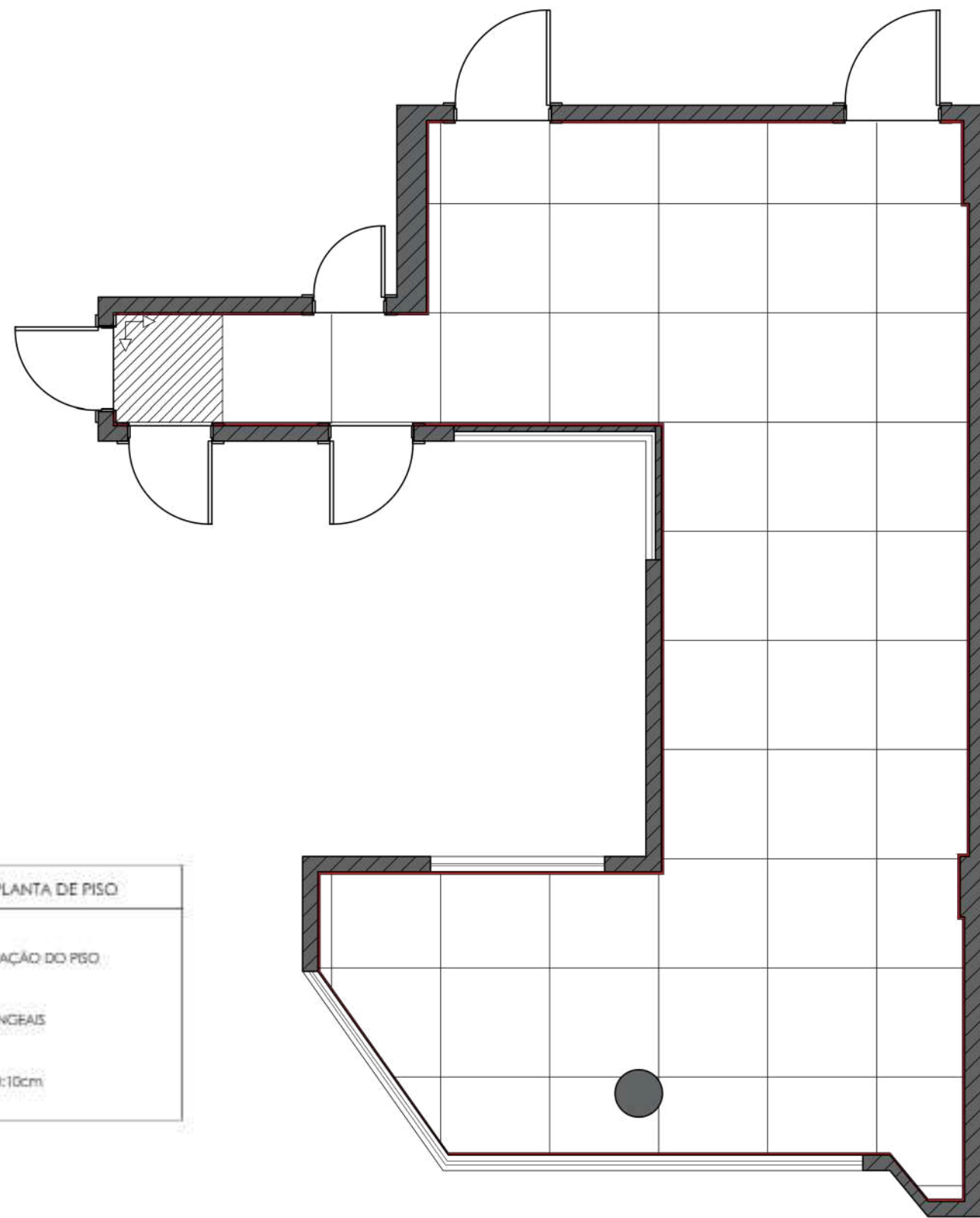
•Serão instalados novos bancadas e marcenarias (nos banheiros, cozinha e lavanderia).

•Serão instalados e feitos novos pontos hidráulicos (conter: planta de pontos hidráulicos).

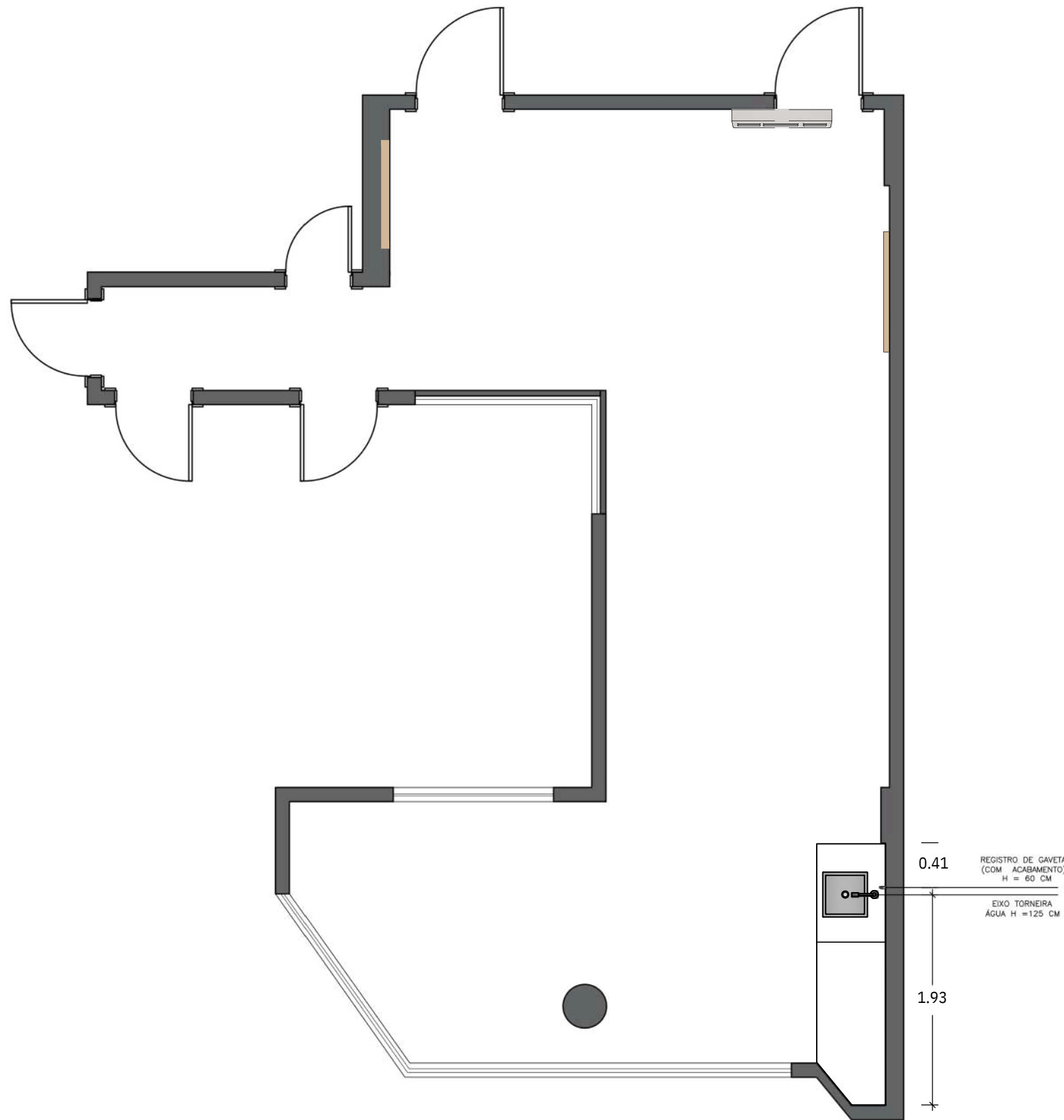
•Serão feitos novos pontos elétricos (conter: planta de pontos elétricos).

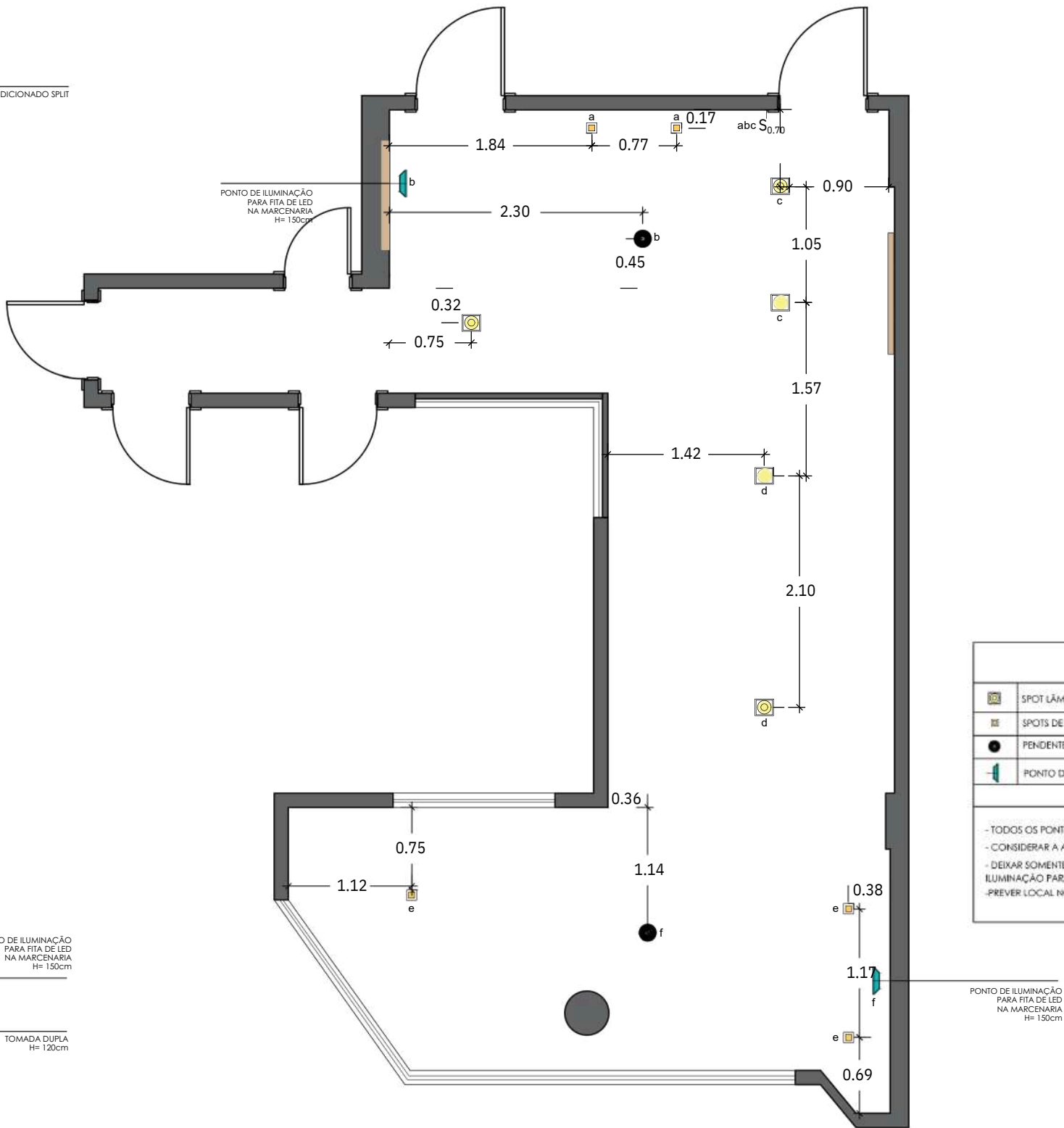
•Serão feitos novos pontos de iluminação (conter: planta de iluminação).

•Serão feitos novos detalhes no gesso (conter: planta de gesso).



LEGENDA DA PLANTA DE PISO	
	INICIO DE PAGINAÇÃO DO PISO
	PISO VINILICO - LANGEAIS
	RODA PISO COM H:10cm





LEGENDA DE PONTOS DE ILUMINAÇÃO	
	SPOT LÂMPADA DE LED DE EMBUTIR NEW FRAMIR
	SPOTS DE EMBUTIR
	PENDENTE A DEFINIR
	PONTO DE ILUMINAÇÃO - H=1,50m OU INDICADA EM PLANTA

OBSERVAÇÕES
- TODOS OS PONTOS ESTÃO COTADOS PELO EIXO; - CONSIDERAR A ALTURA DO PONTO PELO PISO ACABADO; - DEIXAR SOMENTE O FIO DE ALIMENTAÇÃO PARA OS PONTOS DE ILUMINAÇÃO PARA MÓVEL; - PREVER LOCAL NO TETO PARA FONTE DOS LEDS.

PLANTA DE PONTOS ELÉTRICOS | PLANTA DE ILUMINAÇÃO

Projeto B



04. LOJA BELLA BAMBINA

Modelagem e renderização

O trabalho consistiu no desenvolvimento da modelagem 3D e de renderizações realistas para a loja Bella Bambina, a partir do projeto comercial de autoria da arquiteta Mayara Guimarães.

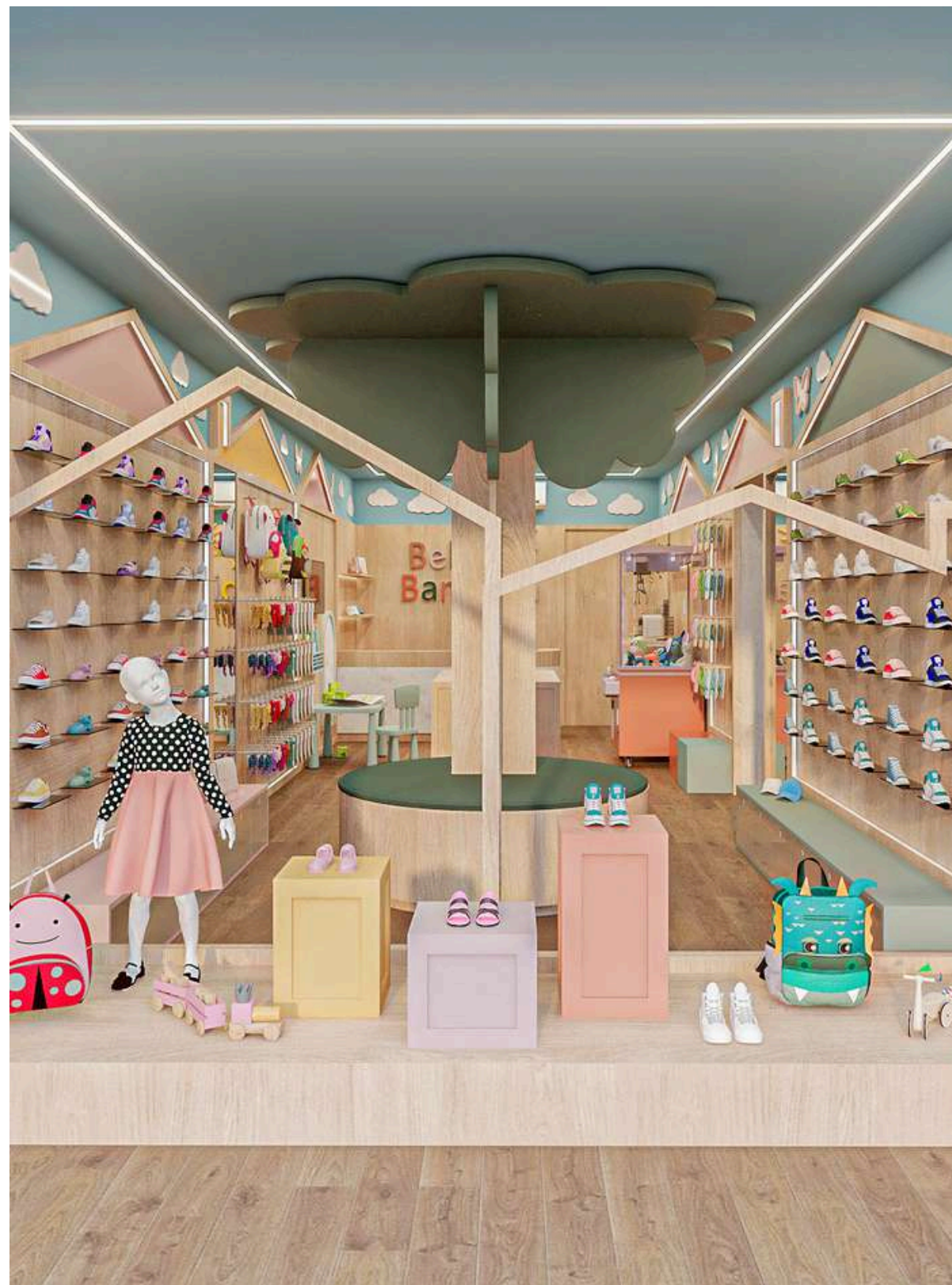
A modelagem foi desenvolvida com atenção à representação dos materiais, mobiliário, elementos decorativos e iluminação, valorizando a identidade visual da loja e suas soluções de exposição dos produtos.

As renderizações permitiram visualizar os diferentes ambientes e a composição da fachada, contribuindo para a apresentação da proposta e a compreensão do projeto antes de sua execução.

 **Ano:** 2025

 **Local:** Venda Nova do Imigrante, ES

 **Atuação:** Modelagem 3D e renderizações realistas, como serviço terceirizado para a arquiteta Mayara Guimarães.



LOJA BELLA BAMBINA
Projeto M



LOJA BELLA BAMBINA
Projeto M

Obrigada

por conhecer meu trabalho.



clique nos ícones para ser direcionado.