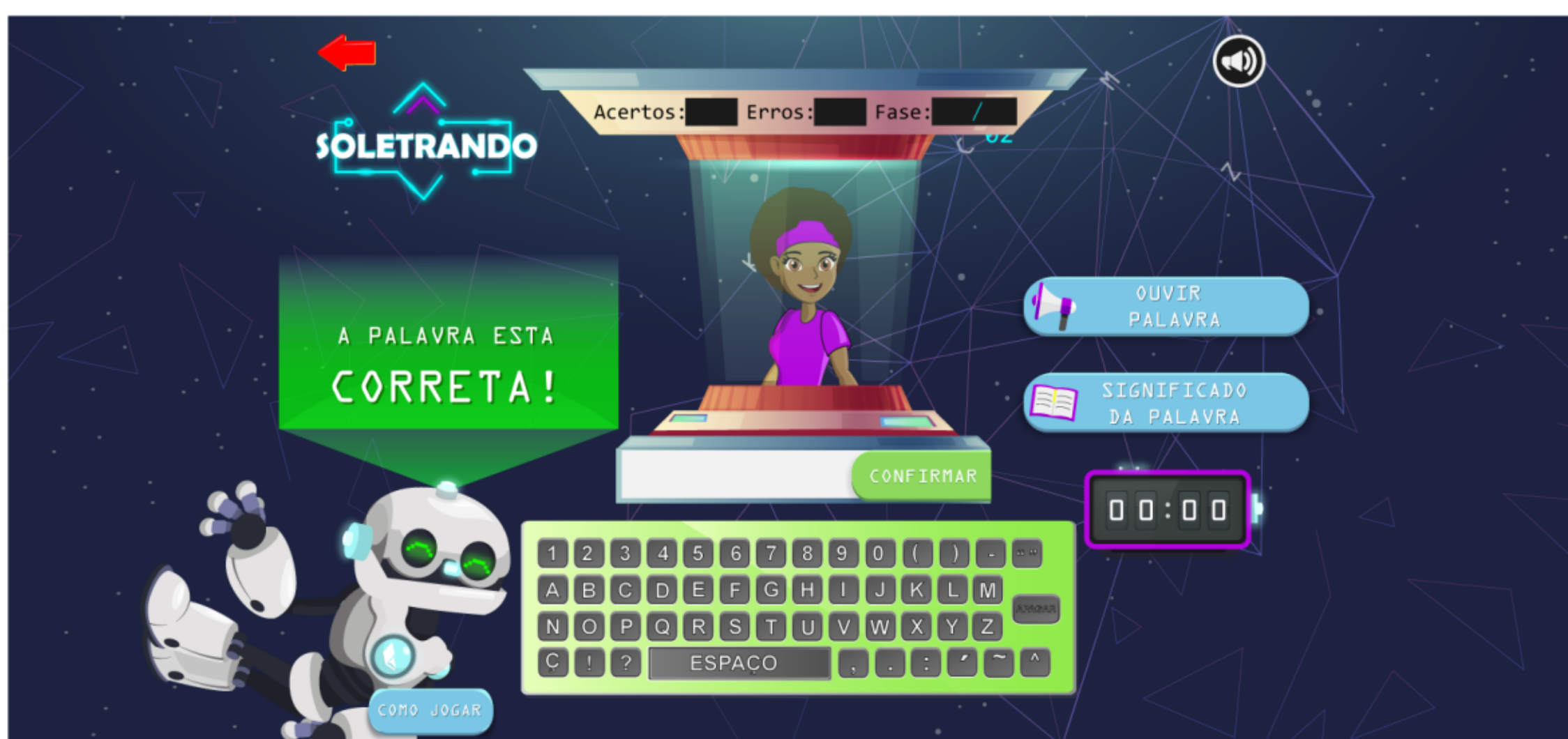
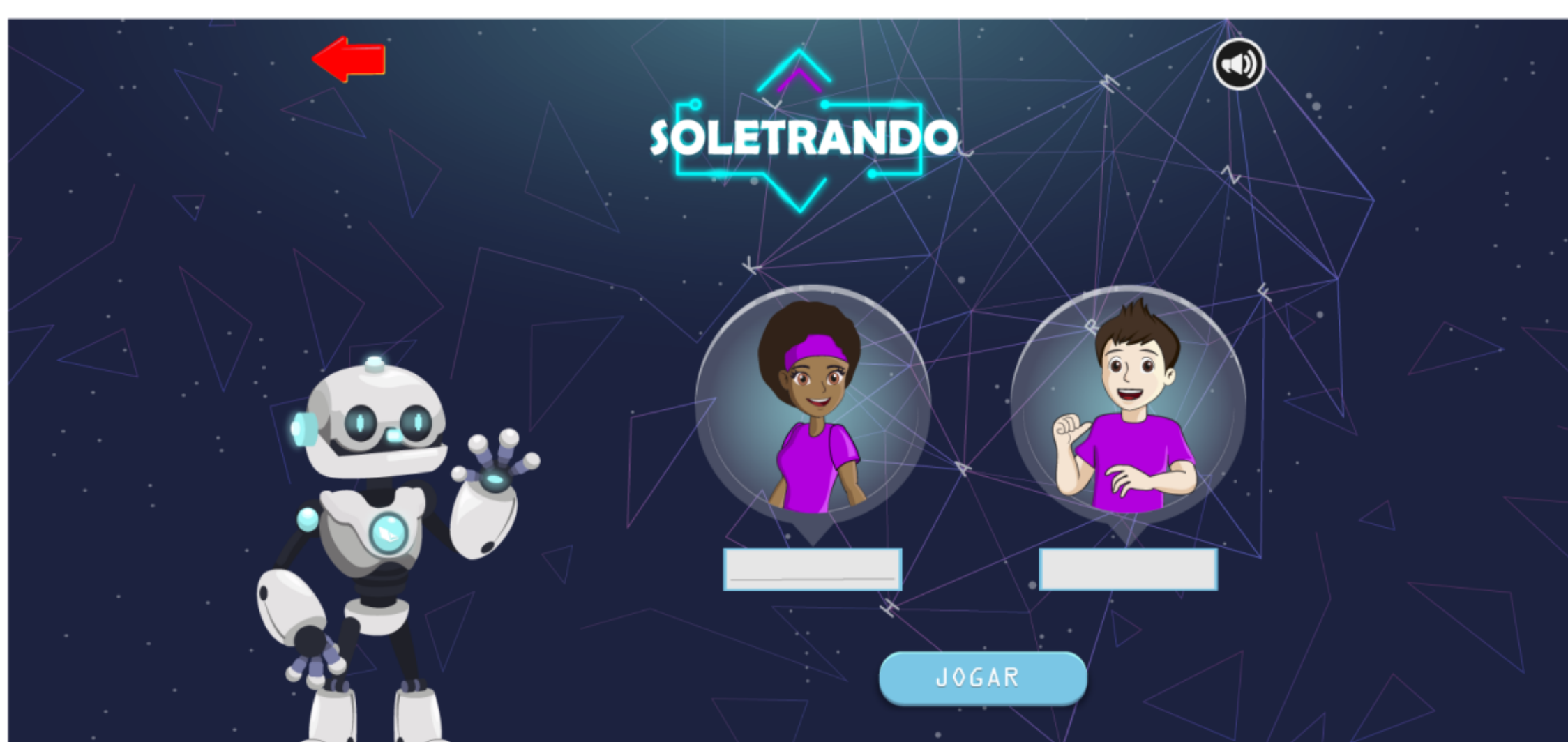


PORTFÓLIO DIGITAL

ROSELYNE LOURDES

ROSELYNE LOURDES A ARAUJO
Graduada em Tecnologia em Jogos Digitais pela PUC Minas
Desenho Artístico - Casa dos Quadrinhos



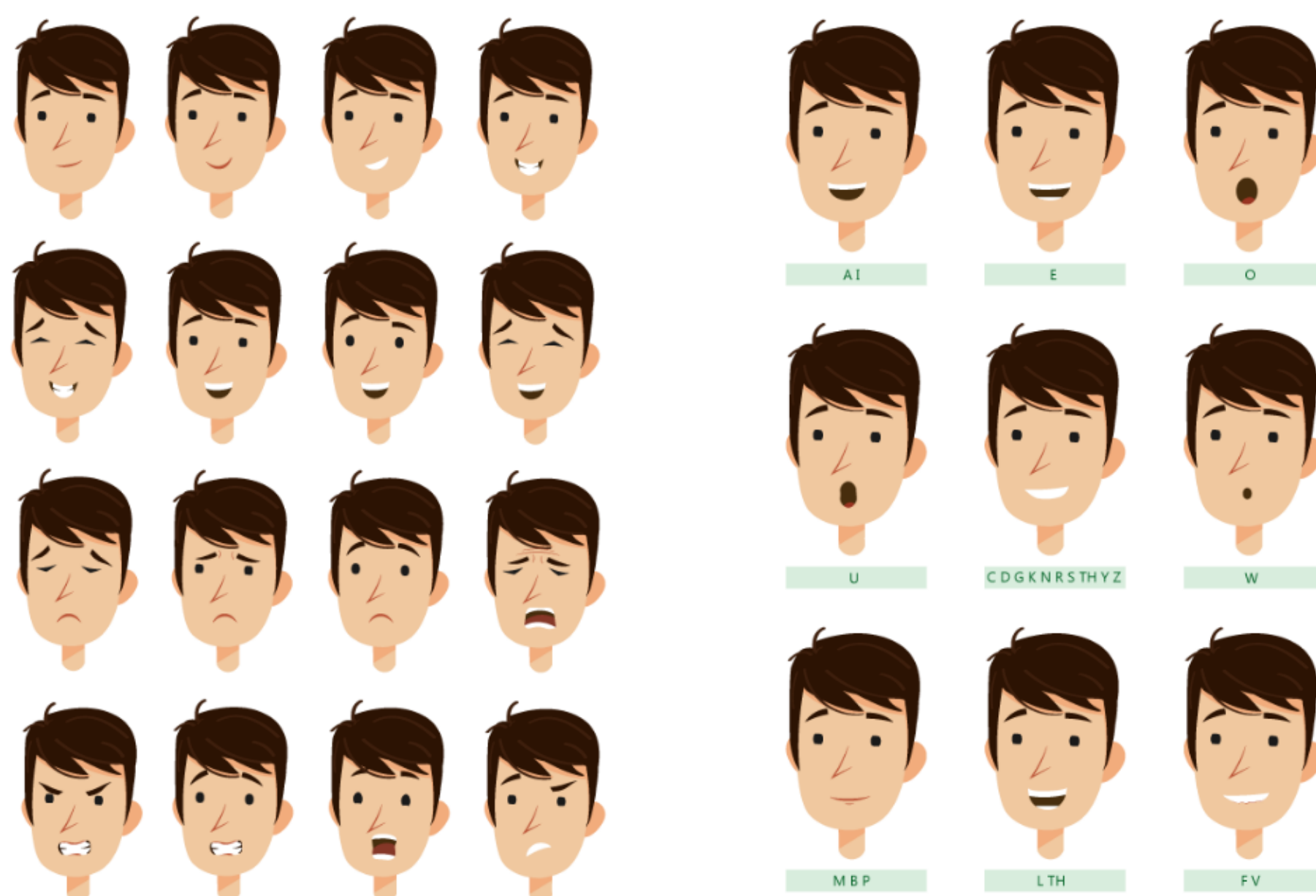
Algumas telas da aula: Soletrando -
Do desenvolvimento, softwares: QiCi, Illustrator e Gimp.



Algumas telas da aula: Ditado -
Do desenvolvimento, softwares: QiCi, Illustrator e Gimp.

CRIAÇÃO DE PERSONAGENS

Exagro - Identidade visual



Personagem e expressões faciais para animação. Desenvolvido no software Illustrator

CRIAÇÃO DE PERSONAGENS

Shama - Two Sides



Concept Art - Do desenvolvimento, softwares: Photoshop, GIMP e MyPaint.

CRIAÇÃO DE PERSONAGENS

Shama - Two Sides



Modelo 3D - Do desenvolvimento, softwares: Blender, Photoshop, MyPaint e Gimp

CRIAÇÃO DE PERSONAGENS

Christopher - Two Sides



Modelo 3D - Do desenvolvimento, softwares: Blender, Photoshop, MyPaint e Gimp

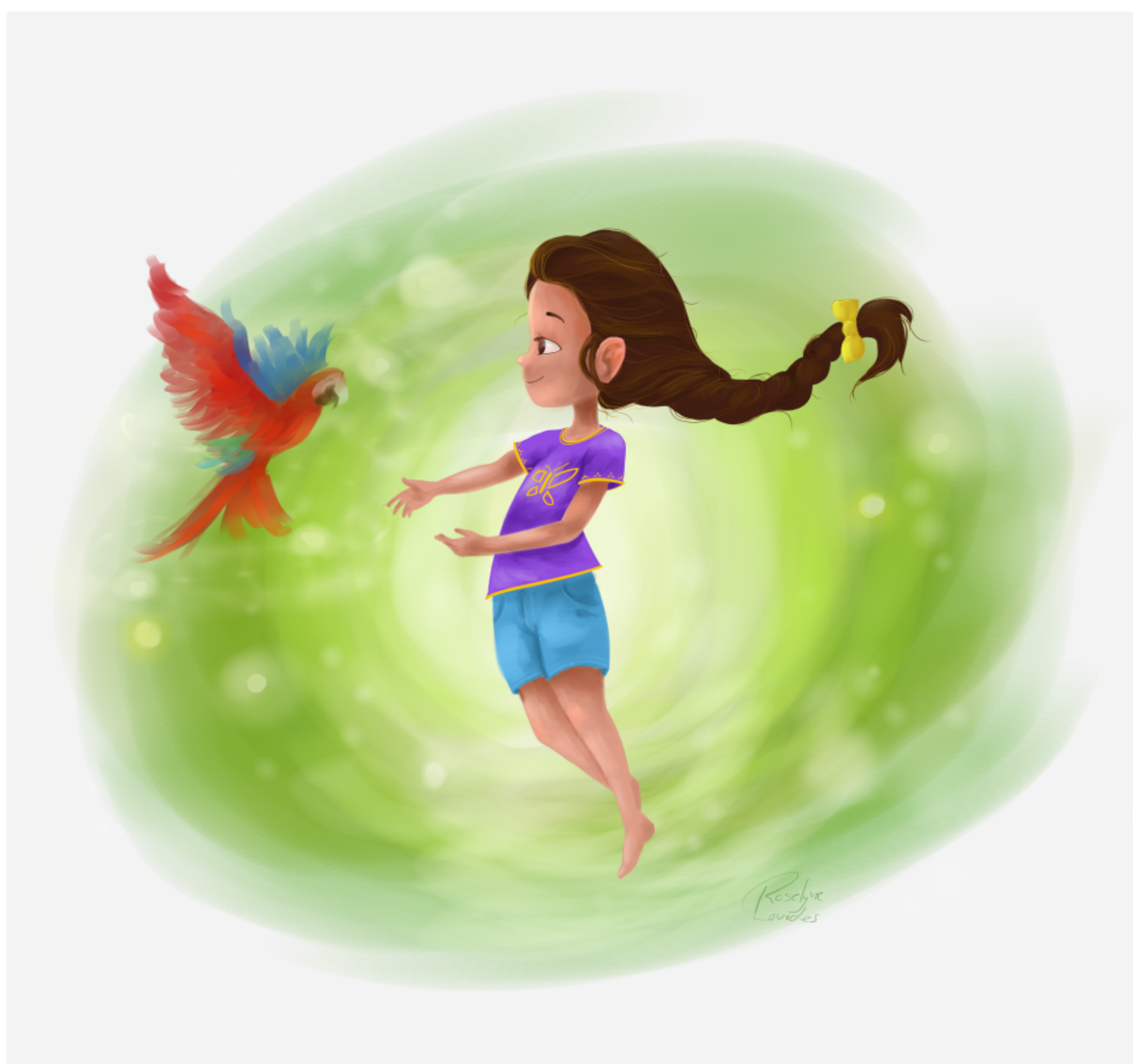
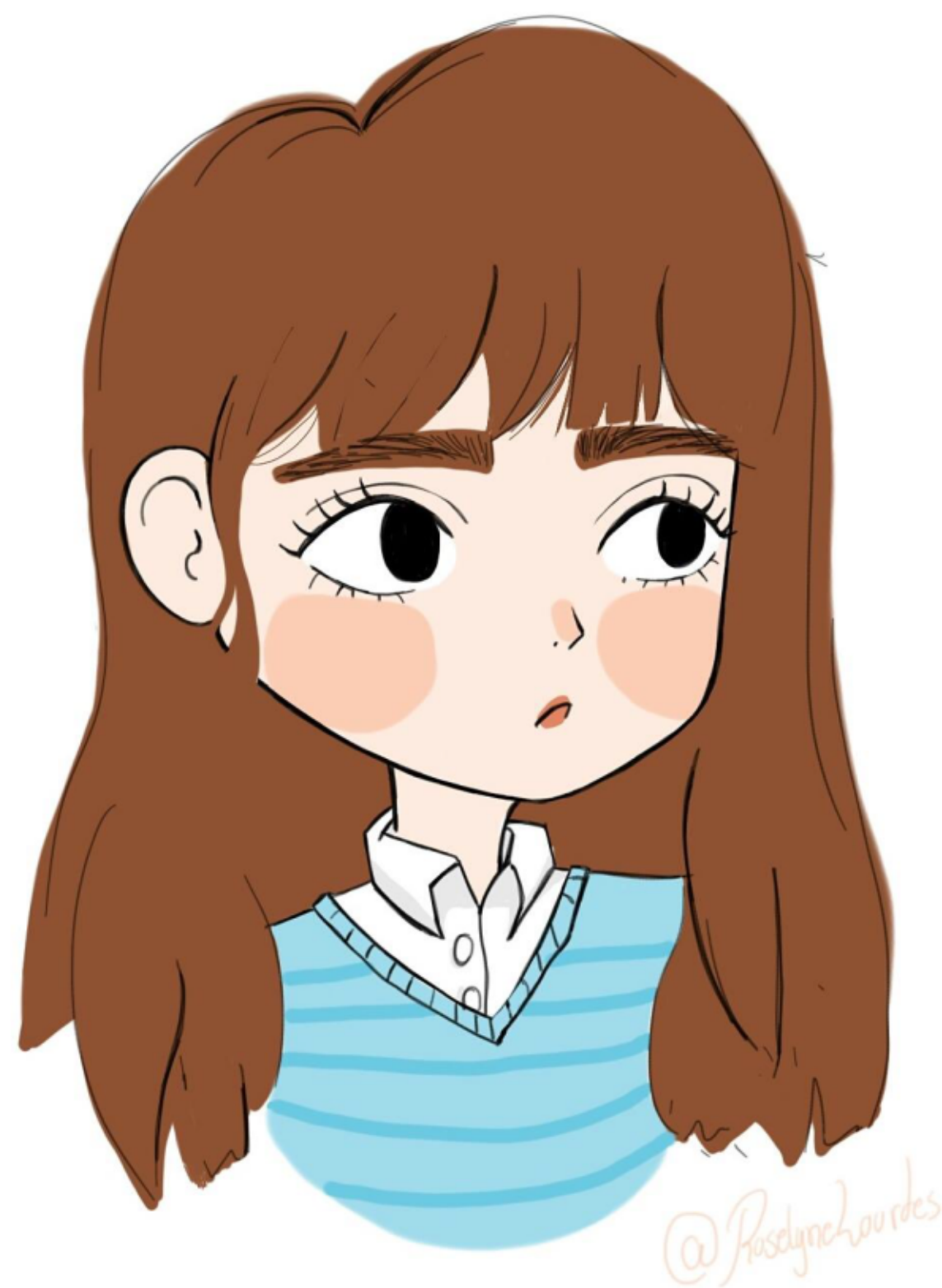
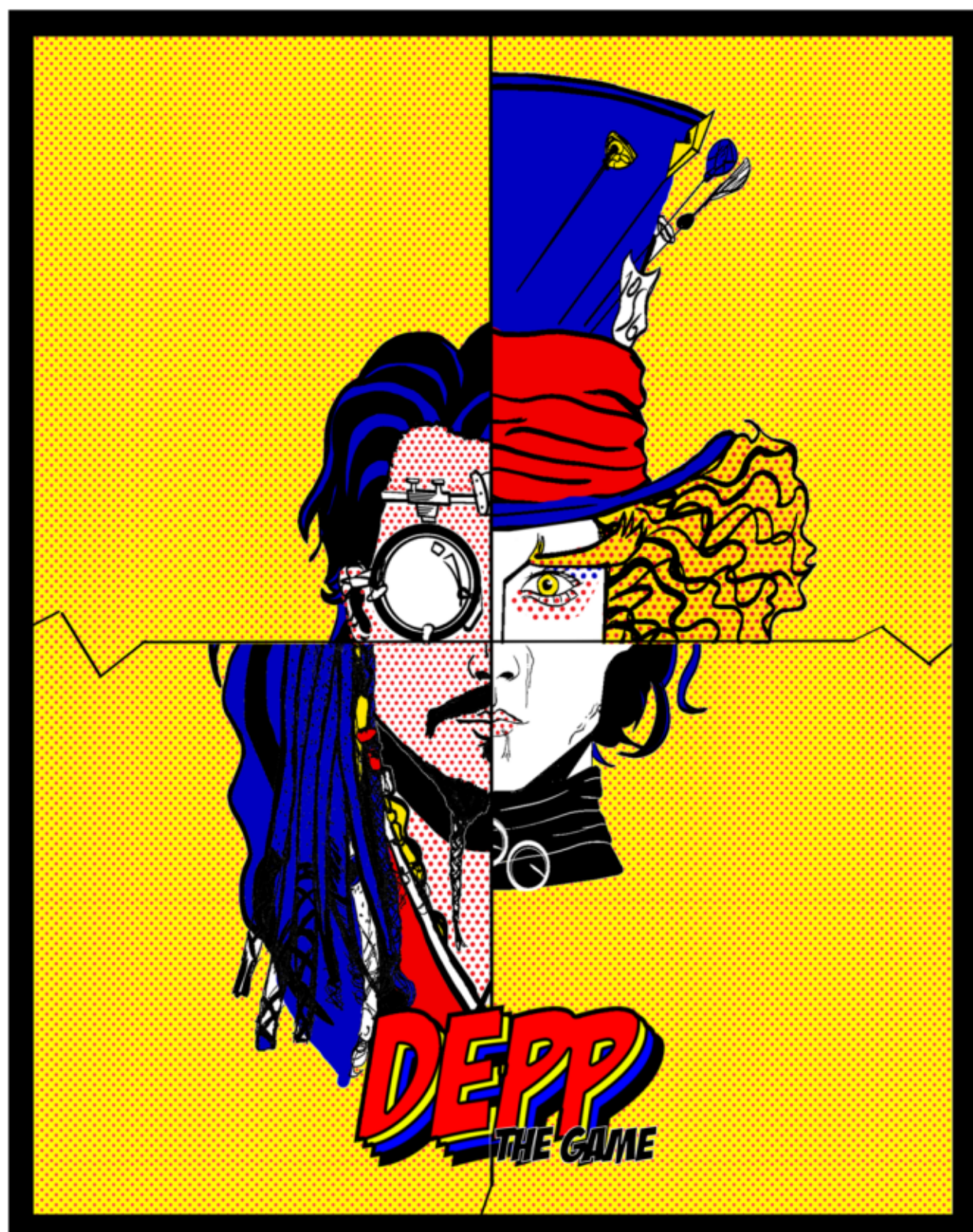
GALERIA

GameEBooks



GALERIA

Projetos Digitais



Para mais trabalhos

PORTFÓLIO DIGITAL

<https://roselyne.artstation.com/>

ROSELYNE LOURDES A ARAUJO

Graduada em Tecnologia em Jogos Digitais pela PUC Minas

Desenho Artístico - Casa dos Quadrinhos